

Zeitschrift: ASMZ : Sicherheit Schweiz : Allgemeine schweizerische
Militärzeitschrift

Herausgeber: Schweizerische Offiziersgesellschaft

Band: 149 (1983)

Heft: 4

Rubrik: Panzerabwehr

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

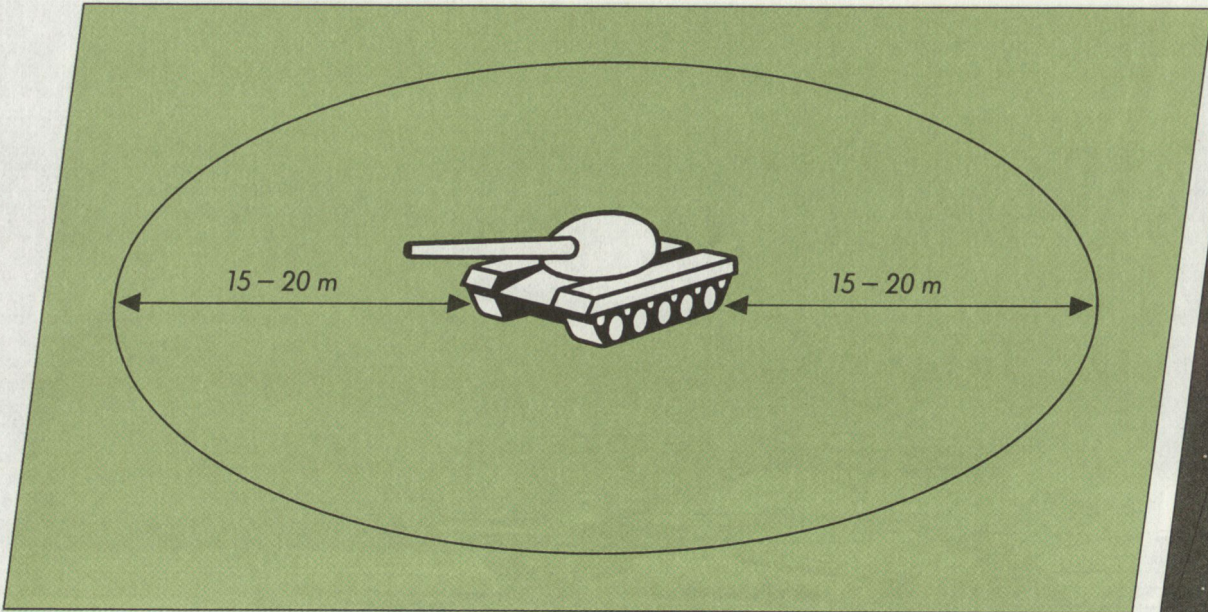
Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 17.03.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

SCHWÄCHEN DER PANZER



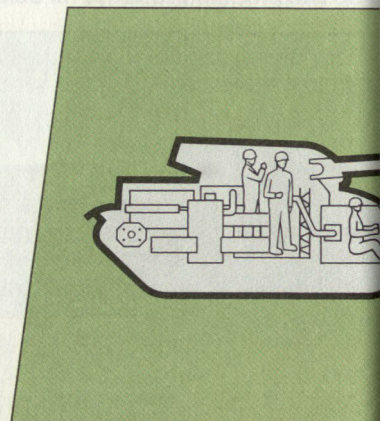
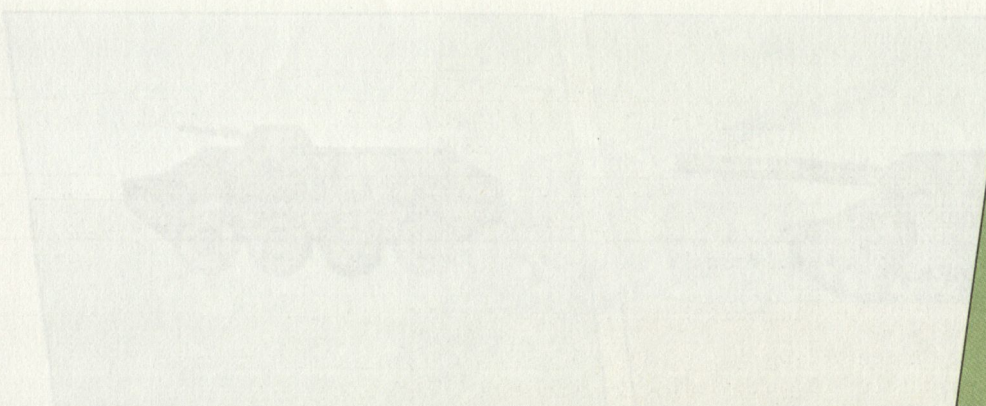
Tote Zone (schuss- und sichttoter Raum)

	Tagesverbrauch Betriebsstoff	Tagesverbrauch Munition
Panzer	500-700 Liter	500 kg
Panzerkompagnie	10 000 Liter	6 Tonnen
Mech Division	1000 Tonnen = Lastwagenkolonne von 20 km Länge	500 Tonnen = 100 schwere Lastwagen

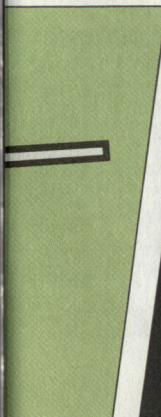
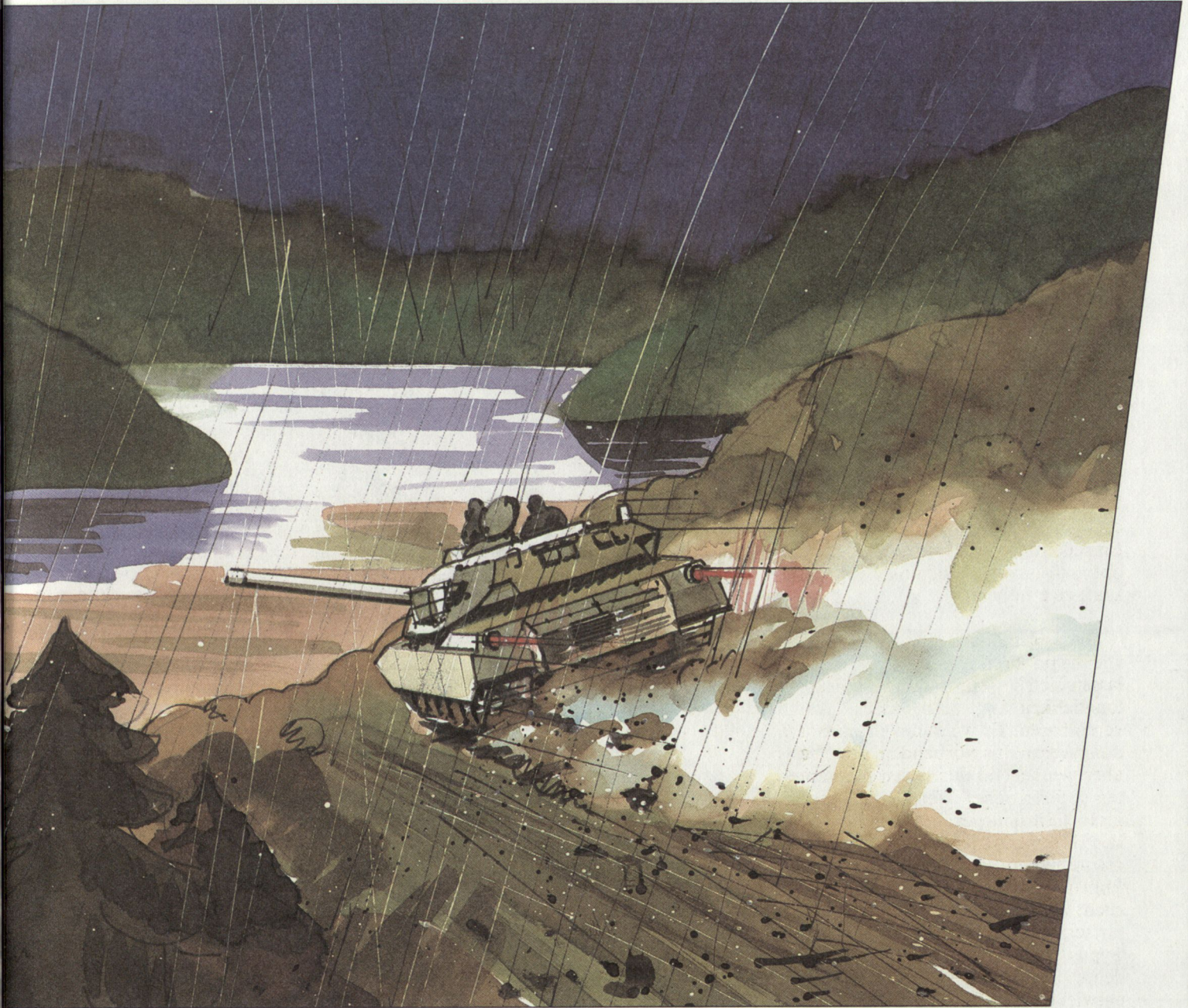
Logistik (Grosser Nachschubbedarf)



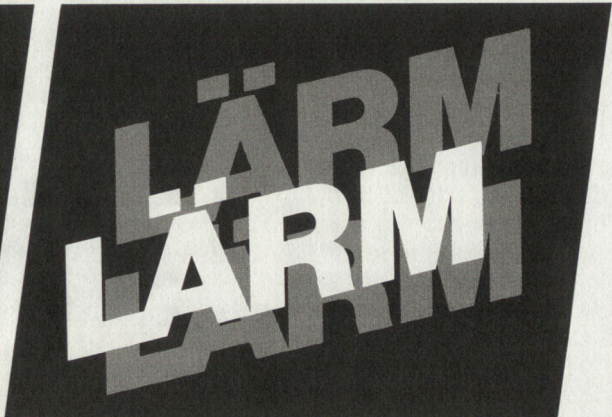
Ohnmacht bei Geländetück



Verletzlichkeit/störungsanfällig



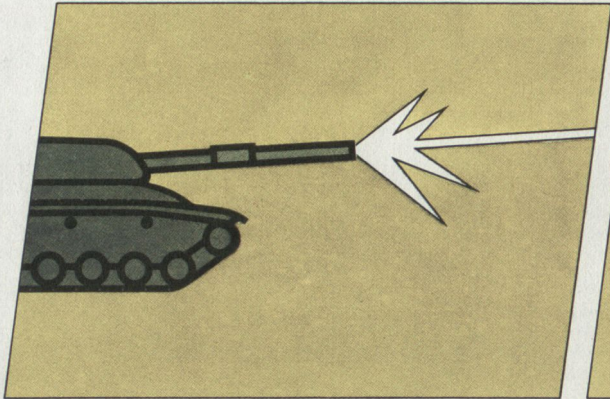
Blindheit (Sehschlitze)



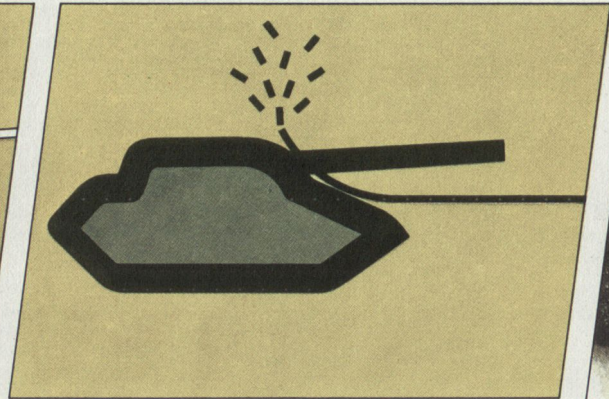
Besatzung hört nichts

Bitte den
Poster
zum besseren
Verständnis
herauslösen.

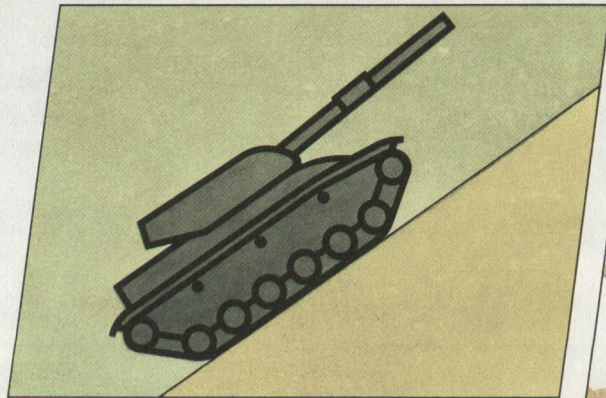
STÄRKEN DER PANZER



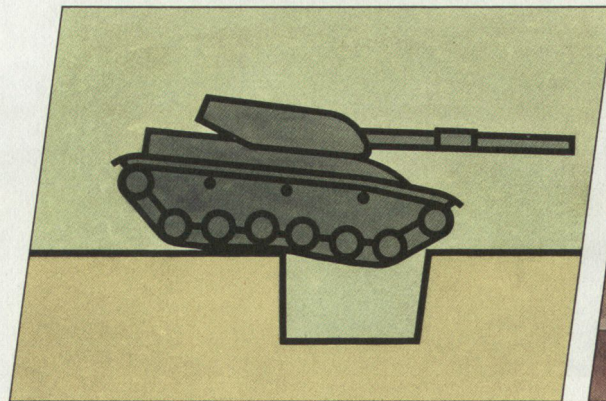
Feuerkraft
Ca. 50 Schuss für Kanone (verschiedene Munitionsarten)
Ca. 3000 Schuss für Maschinengewehr



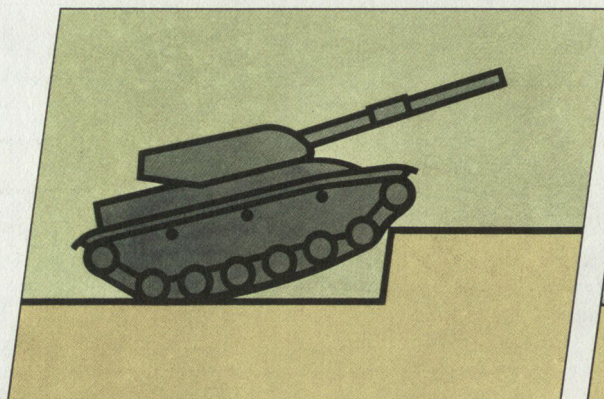
Panzerung



Geländegängigkeit Steigt 60-80%



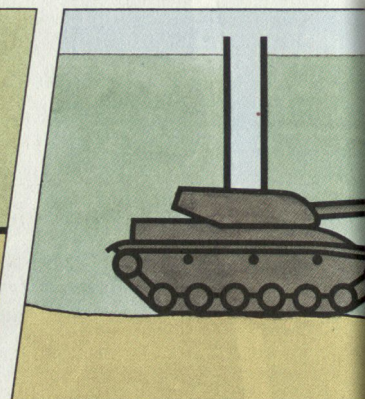
Überschreitet Gräben von $\frac{1}{2}$ Panzer-Länge.



Klettert 1 m



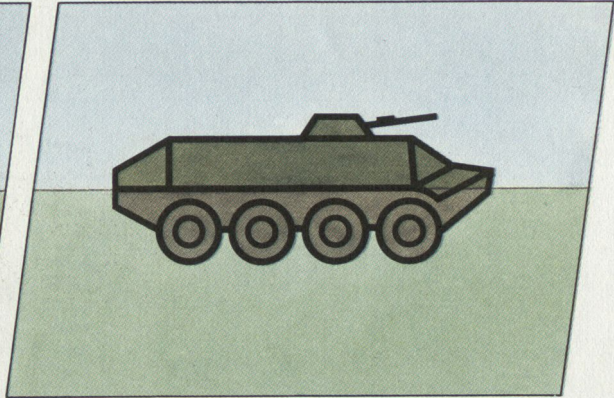
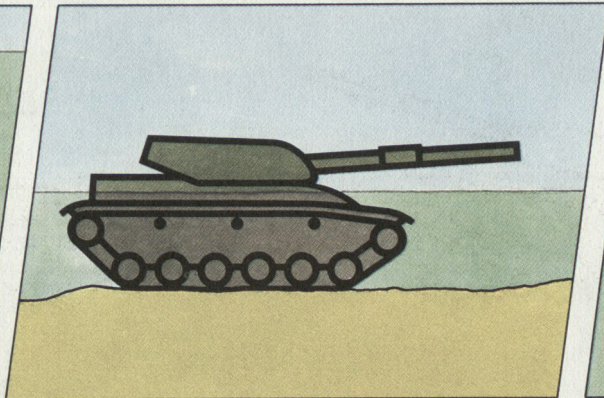
Schnelligkeit Strasse: 15 m



Tiefwaten
(Tauchen): so tief als der Schnorchel
höchstens bis etwa 6 m



= 50 km/h Gelände: 5-10 m/Sek. = 15-20 km/h



Waten
so tief, dass der Motor noch arbeiten kann
(Auspuff)

Schwimmen
können im allgemeinen nur Schützenpanzer und
Aufklärungspanzer

aubt,