

Zeitschrift: Générations plus : bien vivre son âge
Herausgeber: Générations
Band: - (2013)
Heft: 48

Anhang: Hors série : 48 pages de jeux!
Autor: [s.n.]

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 29.03.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Juillet-août 2013

5036

Hors série Générations *Plus*

Ne peut être vendu séparément

**GAGNEZ
3800 FR.**
de bons d'achat
pour des
voyages

**48 pages
de jeux!**

**Test: avez-vous
besoin d'un coach?**

Trouvez le mot en huit lettres qui se cache dans les mots croisés de la **page 3** et gagnez un bon d'une **valeur de 2000 fr.** à faire valoir sur une croisière de rêve.

Un prix
offert par

CroisiEurope
SUISSE
Les croisières, c'est notre métier

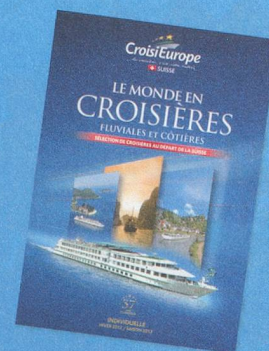
Trouvez les neuf chiffres de la troisième ligne du sudoku de la page 39 et gagnez **1 bon d'achat** pour un voyage **d'une valeur de 1800 fr.**

Un prix
offert par

TIRAWA
TREK CULTURE NATURE

L'EUROPE EN CROISIÈRE FLUVIALE ET CÔTIÈRE


CroisiEurope
Les croisières, c'est notre métier
 **SUISSE**



NOTRE SÉLECTION DE CROISIÈRES À PRIX DOUX

LE BORDELAIS, ITINÉRAIRE DÉCOUVERTE

Bordeaux - Pauillac - St-Emilion - Bordeaux

Départ : 15 août 2013

5 jours/BOQ

A partir de **CHF 737.-** /pers., port/port
EXCURSIONS OFFERTES

Suppl. : Ps CHF 78.- ; ind. CHF 185.-



L'ANDALOUSIE, TRADITIONS, GASTRONOMIE ET FLAMENCO

Séville - Cadix - Jerez - Grenade - Séville

Départ : 16 août 2013

7 jours/SHF_CH

A partir de **CHF 1551.-** /pers.
VOL DE GENEVE INCLUS

Suppl. : Ps CHF 271.- ; ind. CHF 551.-



DE PARIS AUX PLAGES DE LA CÔTE FLEURIE

Paris - Rouen - La côte fleurie - Honfleur

Départ : 31 août 2013

7 jours/PAR

A partir de **CHF 1061.-** /pers., port/port
EXCURSIONS OFFERTES

Suppl. : Ps CHF 100.- ; ind. CHF 305.-



VENISE ET SA LAGUNE

Venise - Burano - Murano - Padoue - Venise

Départ : 5 octobre 2013

5 jours/VEN_CH

A partir de **CHF 1034.-** /pers.
CAR INCLUS

Suppl. : Ps CHF 93.- ; ind. CHF 213.-



MAJESTUEUSE VALLÉE DU RHIN ROMANTIQUE

Strasbourg - Rudesheim - Heidelberg - Strasbourg

Départ : 10 octobre 2013

5 jours/SEH_CH

A partir de **CHF 944.-** /pers.
CAR INCLUS

Suppl. : Ps CHF 102.- ; ind. CHF 231.-



DE SAINT-PÉTERSBOURG À MOSCOU

Saint-Petersbourg - Kiji - Ouglitch - Moscou

Départ : 16 septembre 2013

12 jours/12S

A partir de **CHF 2386.-** /pers., port/port
REMISE DE CHF 250.- INCLUSE

Suppl. : Ps CHF 59.-



INFORMATIONS ET INSCRIPTIONS :

CroisiEurope - Avenue de la Gare 50 - 1001 Lausanne

Tél. 021 320 72 35 - infolausanne@croisieurope.com

ou dans de votre agence de voyages habituelle



GARANTIE DE VOYAGE

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Gagnez un bon d'une valeur de 2000 fr.



Une fois la grille remplie, vous pouvez former un mot de huit lettres (cases avec un numéro).

Pour gagner un bon d'une valeur de 2000 fr. à faire valoir sur une croisière, participez à notre concours:

Par SMS
(1 fr. 50 le SMS): Tapez PLUS, après un espace tapez les huit lettres de la solution, et vos coordonnées complètes et envoyez au 959.

Par carte postale: envoyez-nous vos coordonnées et la solution à *Généralions Plus*. Rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Délai: 31 août 2013

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
1													1		
2										5					
3															
4															
5			7												
6								4							
7															
8															
9			3												
10													2		
11															
12															
13															
14															
15															6

1. Ils n'aiment pas le changement, sauf celui de leurs chaussons! Un possessif.
2. Il est peu enclin à penser à d'autres que lui. Ville de Seine-Maritime.
3. Plante proche des cardamines. Gens toujours prêts.
4. Préposition. Ceint. Côté de cube.
5. Lancé en pleine catastrophe. Règle de tout projet. Fatigant. Erbium.
6. Anéantir. Saucisson. Il fait du foin.
7. Ils fusent puis éclatent. Se place avant un point. Coule à proximité d'une Vilaine.
8. Suppression d'une lettre. Agrandissent le cheptel.
9. Comme une porte se trouvant sur le côté. Expansion.
10. Bienheureux bigourdan. Bestiale. A eu droit au courant.
11. Conteste. Apparu brusquement. Préposition.
12. Avoir le front de. Narine au haras. Monnaie sofiole.
13. On en fait toute une salade. Fut un chef yougoslave.
14. Fait disparaître une enveloppe. Attaqué. Guerrier des étoiles.
15. Existents. Elle présente des vents. Femmes de choix.

- A. Qui oblige à faire le premier pas. On s'y retrouve en cour.
- B. En place pour la prière. Molybdène symbolisé.
- C. Cela bloque la discussion. Classa. Renégat.
- D. Disciple de saint Paul. On peut tout y regarder par le menu.
- E. Prenant le risque. La famille. C'est pareil.
- F. Bons pour le service. Donner une indication par panneau.
- G. Poisson des lacs alpins. Région centrale du Viêt Nam. Article contracté.
- H. Devenu banal. Fatiguées.
- I. Après J.-C. Agence spatiale européenne. Qui est à poils. Note.
- J. Bandes de voiles. Alliée. Muse de la poésie lyrique.
- K. Déguerpit. Il prend la tête des montagnards.
- L. Activité qui fait souvent suer. Grugeai. Précède et le fils et le père.
- M. N'est pas très abordable. Réfléchit. Patron de la Manche.
- N. Il chasse bien. Ne doit pas rater sa passe décisive. Vieille Terre.
- O. Fromages blancs. Expulsions.

Force 1

CHANCELER		CACHER LA VÉRITÉ		QUATRE FOIS DIX		FAIRE CE QU'ON VOUS DEMANDE		ET CETERA		CHÂTIÉES		RISQUÉE	
MARQUE D'AMITIÉ		DE CE FAIT		PRIÈRE À LA VIERGE		PASSÉES À TABAC		VINS D'ITALIE		EMPLACEMENTS AMÉNAGÉS		ALLÉGÉE	
						AMPLE							
ÉTAT DE GUÉRISON										DÉMONSTRATION DE JOIE			
RÉSONNERAIT										DEVENIR DENSE			
CHAÎNE D'INFOS				SURANNEE									ENTOURÉE DE CHOCOLAT
APRÈS TU				ACCORDÉ AU RESTE									
		ÉCHELON DÉSERT CAILLOUTEUX						CONTRACTION MUSCULAIRE					
								GÉNITRICE					
FIN DE VERBE				GLISSADE EN VIRANT					DÉTIENS			AU MILIEU	
HÂTE LE PAS				ENSEMBLE DE SECOURSSES					ANNÉE DE CRU			TELLE UNE RACINE EN MATH	
								COUPER EN LAMELLES					
								DÉMONSTRATIF					
CUBE	MATIÈRE SCOLAIRE					GRINÇA							HAUTAINE
	DÉPENSE AVEC MESURE					ORGANISE DIFFÉREMENT							
		IMAGINAIRES										DU RABOT	
PETIT CHÂTEAU								IL GRIMPE AUX MURS					
CRI D'ÉTONNEMENT								DE LA DROGUE					
		FAIRE LE CHAT											
		BANDES DE FOURRURE										DIVISION DU TEMPS PASSE	
												FAIRE BAÏLLER	
APPARUE						BELLE DE CONCOURS				PRÉNOM DE FERRE			CHERCHER À JOUER AU PLUS FIN
APPORT DE LA MARIÉE						DESSUS DE TABLE				DÉSHABILLÉ			
				PRONOM PERSONNEL				SE MIT À TABLE					CHEMIN BALISÉ
				ÎLE DE LA VÉNUS				TRAÎNE					DIEU DES VENTS
COURT INSTANT													
HOMME DE TROUPE								MUFLE OU GROIN AU-DESSUS DU DO					
										BRUITS			
										COBALT AU LABO			
ASSAISonnement				BON VOULOIR									
AFFLIGÉE									ANCIEN BRETON				
								AFFRONTER LE TAUREAU					

Rayez dans la grille tous les mots de la liste; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice-versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **art de monter à cheval**.

ABERRATION	EXTRÊME	PRAIRIAL
ABRICOTIER	FACETTE	PRÉCEPTÉ
AÉROGARE	FIANCÉE	PRÉDIRE
AFFALER	FLAMMÈCHE	PRÉMÉDITER
AIGUILLE	FLOPÉE	PRODUIT
ALSACIEN	FRICASSÉE	PROLOGUE
ALVÉOLE	HERETIQUE	QUAI
ARCHIVISTE	HUEE	RAPLAPLA
ARONDE	IMPULSIF	RÉELLEMENT
BAGNARD	IRRÉELLE	RENÉGAT
BALUSTRADE	JEEP	REQUÊTE
BATTERIE	LANCE	ROSIÈRE
BÉOTIEN	LAURIER	SBIRE
BOISER	LETTRE	SÉGALA
BOSKOOOP	LINCEUL	SERGE
BREVETÉ	MALOTRU	SORTILÈGE
CAMPHRE	MARC	SPECTRE
COUETTE	MÉCRÉANT	STATÈRE
CRAIE	MIJOTER	STÉNO
CRAN	MIRADOR	SUISSE
CREVETTE	MISÉRABLE	TARENTELLE
CUISTRE	MOBILISER	THÉORIE
DÉFICIT	MORTADELLE	TIRE-LIRE
DENSITÉ	NAGEOIRE	TRACTE
DONT	NÉCROSE	TRAÎNEAU
ÉBAHIR	NETTOYER	TRAMWAY
EMBLÈME	NYMPHÉA	TRÉSORERIE
ÉNERVEMENT	OASIS	TRIO
ENFOUIR	OBLATION	TRISTESSE
ENJAMBÉE	PARALYSE	TUBE
ENTRÉE	PARENTHÈSE	TULIPIER
ENVAHIR	PARIÉTAL	VOCIFÉRER
ESCARPIN	PESANTE	ZAIROIS
ÉTRILLER	PIED	
EX AEQUO	PIERRE	
EXIGEANT	PLATE	

E	H	C	E	M	M	A	L	F	O	N	E	T	S
F	I	S	L	U	P	M	I	B	I	A	U	Q	E
A	L	A	G	E	S	A	L	P	A	L	P	A	R
E	T	A	L	P	Q	A	R	R	I	H	A	B	E
E	I	R	E	T	T	A	B	P	I	E	R	R	E
S	C	R	L	I	C	U	I	S	T	R	E	I	L
Y	I	E	O	S	R	E	M	S	M	E	N	C	L
L	F	N	E	E	R	E	I	O	S	T	T	O	E
A	E	F	V	E	H	V	R	S	N	I	H	T	M
R	D	O	L	U	I	T	A	O	U	Q	E	I	E
A	A	U	A	H	A	C	D	D	S	U	S	E	N
P	F	I	C	D	I	U	O	O	Q	E	E	R	T
T	F	R	E	R	U	R	R	E	R	I	R	E	P
N	A	L	F	R	P	T	R	A	C	T	E	T	R
A	L	R	E	S	I	O	B	E	D	N	O	R	A
E	E	U	E	L	F	L	O	P	E	E	A	I	I
R	R	H	E	N	E	A	E	K	N	L	G	L	R
C	I	G	P	C	T	M	C	R	S	U	L	L	I
E	E	H	T	M	N	E	B	E	I	O	A	E	A
M	N	R	A	A	Y	I	L	L	T	T	B	R	L
U	J	E	H	V	B	N	L	L	E	T	T	R	E
Y	A	J	C	P	N	E	P	I	E	M	E	E	N
A	M	E	E	R	M	E	R	P	A	I	E	R	E
W	B	T	N	E	O	A	E	R	L	J	C	E	R
M	E	A	A	I	P	S	C	T	A	O	N	F	V
A	E	R	O	G	A	R	E	B	U	T	A	I	E
R	E	R	C	N	E	R	P	E	R	E	I	C	M
T	D	R	T	V	E	N	T	E	I	R	F	O	E
T	A	E	E	C	E	T	E	V	E	R	B	V	N
N	R	T	A	T	E	T	T	R	R	I	A	A	T
A	T	I	L	Z	A	P	R	O	L	O	G	U	E
E	S	D	S	I	A	T	S	I	Y	E	N	X	X
G	U	E	A	T	S	I	S	A	O	E	A	C	T
I	L	M	C	B	E	E	R	I	D	E	R	P	R
X	A	E	I	R	R	S	R	O	Q	A	D	I	E
E	B	R	E	G	R	E	S	U	I	S	S	E	M
O	E	P	N	E	I	T	O	E	B	S	N	D	E

GRILLE N° 1

FACILE

	5	6		9		1		7
1					7		6	
	3	7	6					4
		1		3				2
3		9	8	4	2	5		1
5			1		8			
9					5	7	2	
	7		9					3
6		8		7		4	5	

GRILLE N° 2

MOYEN

8	1					7		
		6		3				
		9	5	1	2			
		8		2	5	9		1
9	5						3	6
2		3	1	6		4		
			9	4	3	5		
				7		6		
			2				9	4

GRILLE N° 3

DIFFICILE

			6	7	5		3	4
9			8					
			1			7		
	7	5		3				9
	9			1			7	
2			4		3	8		
		1			7			
					2			1
5	4		9	8	1			

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

4	8		2	9	7			3
		6						
5					4			
	3	4		7				5
		2	3		8	4		
7				4		3	8	
			4					7
						9		
9			5	6	3		4	8

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

2	4	○	7	20
5	○	○	○	19
6	○	○	○	19
8	3	○	1	6
9	○	○	○	○
	15	16	14	

GRILLE N° 2

MOYEN

2	6	3	○	○	18
4	7	○	8	○	20
5	9	○	○	1	7
		○	○	○	○
	12	19	14		

GRILLE N° 3

DIFFICILE

2	7	6	○	○	18
3	8	○	○	○	16
4	9	○	○	○	16
5	○	○	○	1	11
	17	19	9		

GRILLE N° 1

FACILE

7		5	8			1		
		1	9			6		
	9	4		7	1	8		
	7		1				8	
1		8	4		2	7		5
	5				7		2	
		6	2	1		9	7	
		7			6	5		
		9		5	2			8

GRILLE N° 2

MOYEN

	9		4	3				7
7								
	5	6			7	3		
8	1		7			9		
		4	9		3	5		
		9			5		1	4
		3	2			1	4	
								9
2				9	8		6	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

1			2	7		8		
								1
9		8		5		4	3	
8			1			9		
		3	7		8	2		
		5			6			7
	3	9		1		6		8
2								
		1		6	2			3

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

	3	8			9			
			6				8	3
1					2		5	
	8		4			2	9	
4		9				3		1
	1	2			6		7	
	9		3					6
8	7				1			
			2			7	1	

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

2	1	○	4	10
3	○	○	○	15
5	○	○	○	20
6	9	○	8	
7				
	112	14	19	

GRILLE N° 2

MOYEN

3	2	○	○	14
4	7	○	○	18
5	8	6	○	13
9	○	○	1	
	17	20	8	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

1	3	○	○	16
2	6	○	○	8
4	7	○	○	21
5	9	○	○	
	14	18	13	

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

			4	
2		5		
4	←			1
	∨		1	
		^		4
			3	←

2 Facile

4				5
			∨	4
		2		
		^	1	
			^	
1		←		

3 Facile

		5		
			1	
	∨		←	← 3
				^
← 2	←			→

4 Moyen

2	3			
	5			← 4
			∨	5
	^	^	1	
		^		∨
←	←		1	

5 Moyen

	1		4	
			5	
	∨			
		4	→	
2	←			∨
	5		←	^
			← 3	∨

6 Moyen

	5			
1				5
	^	∨		
3	4		→	
∨				← 4
	^			
→	← 3	←		

7 Difficile

		5		
			1	
	∨	←	← 3	
			^	
← 2	←			→

8 Difficile

2		4		
			← 3	∨
			^	∨
				2
				∨
→ 2			^	
1				

9 Difficile

2	5			
			5	
	^			^
	^			4
	∨	∨	←	^
	3	←		
		1		

Les artistes

La Fondation Egérie a récompensé cinq jeunes artistes. Retrouvez le prénom de chacun(e), la discipline, l'âge et le classement.

Procédez ainsi :

Lisez attentivement l'énoncé. Puis analysez les indices. Ceux-ci vous fourniront des informations que vous reporterez dans la grille.

Exemple : Vous pensez que Dana a été classée 3^e ; alors portez 1 en M2 et 0 en M1, M3, M4, M5, K2, L2, N2, O2 et ainsi de suite jusqu'à avoir rempli la grille et pouvoir lire les bonnes réponses.

Les indices :

- 1) L'artiste de 27 ans est 5^e.
- 2) Jason est le plus jeune ; il ne pratique pas la lithographie et s'est classé à deux places derrière Dana.
- 3) Celle qui s'est classée 2^e pratique l'orfèvrerie ; elle a deux ans de moins que le sculpteur.
- 4) Clément, qui a trois ans de plus que celle qui peint, n'a pas été classé 3^e.

DISCIPLINE					ÂGE					CLASSEMENT				
LITHOGRAPHIE	ORFÈVRERIE	PEINTURE	SCULPTURE	TAPISSERIE	25 ANS	27 ANS	30 ANS	33 ANS	35 ANS	1 ^{er}	2 ^e	3 ^e	4 ^e	5 ^e
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O

PRÉNOM	CLÉMENT	1												
	DANA	2												
	JASON	3												
	ROBIN	4												
	VÉRA	5												
CLASSEMENT	1 ^{er}	6												
	2 ^e	7												
	3 ^e	8												
	4 ^e	9												
	5 ^e	10												
ÂGE	25 ANS	11												
	27 ANS	12												
	30 ANS	13												
	33 ANS	14												
	35 ANS	15												



PRÉNOM	DISCIPLINE	ÂGE	CLASSEMENT
CLÉMENT			
DANA			
JASON			
ROBIN			
VÉRA			

RONDE DES MOTS

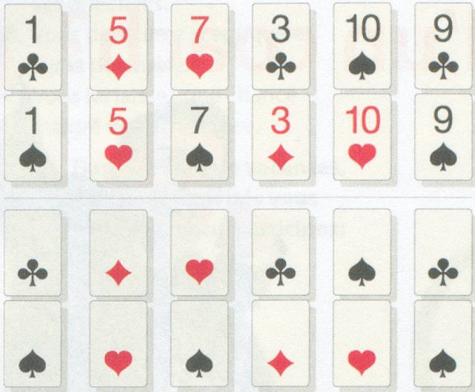
Solutions p. 46

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**

	R	P	M	C	P	H
D	N'est pas à l'heure (en)	Voleur sur le web	Dromadaire du Sahara	Image toute faite	Comme un enfant	Langue d'Israël
R						
A	Se trouvent dans les bars	Provoquer en taquinant	Coussin de conducteur	Un légume à branche	Refusé après examen	Vitrail de façade
	Casse-tête chirurgical	Faire gonfler le chignon	Secouer pour calmer	Parti... dans la descente	Canon des poètes	Arrivé sur la nappe
	Jurer maladivement	Chapeau d'Hermès	Tenue à la taille	Poche intérieure	Règle de vie très stricte	Instruments de ménestrel
	Régions de la tête	Dispositif de surveillance	Relatif à un système	Ouvrage sculpté	Etat pétrolier	Groupe d'ouvrières
	Petits pieds	Raconté par le menu	Saupoudré d'une pincée	Elle endort son monde	Passés à l'eau	Débarassé des bosses
	Nymphe des montagnes	Mettre au parfum	Point important	Morceau de flûte	Genêt à balai	Clavier français
A		S	D	S	I	R

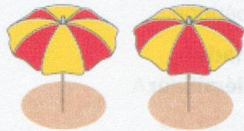
Les paires

Mémorisez les paires de cartes du premier jeu, puis cachez-les. Notez ensuite sur le jeu du bas les valeurs de chaque carte.



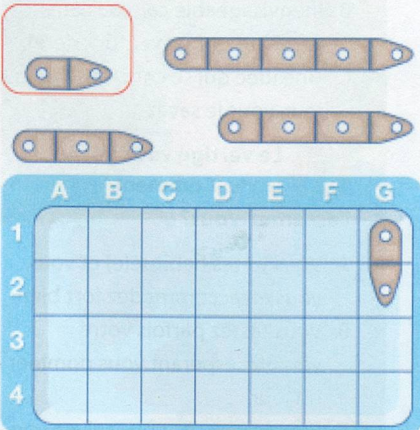
Sur la plage

Observez ces 2 parasols. Cachez-les et entourez les mêmes parasols dans le dessin.



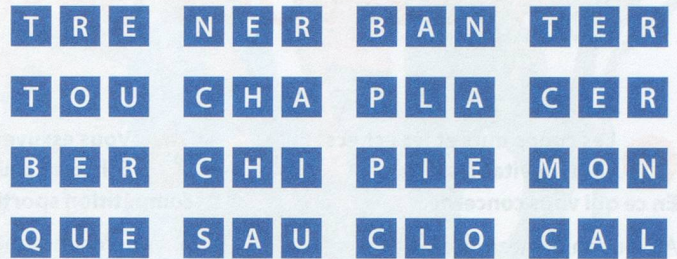
Bataille navale

Retenez la position de chaque navire, puis dessinez-les dans la grille.



Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinitif et les adjectifs sont admis.



1						16					
2						17					
3						18					
4						19					
5						20					
6						21					
7						22					
8						23					
9						24					
10						25					
11						26					
12						27					
13						28					
14						29					
15						30					

Pour vous aider à gérer votre vie quotidienne, pour stimuler votre esprit, votre corps ou vos performances, **avez-vous besoin d'un coach qui vous oriente et vous conseille?**

Sportif, affectif ou mental... Avez-vous besoin d'un coach?

1 Les coups durs et les échecs sont inévitables.

En ce qui vous concerne:

- A. Vous en prenez votre parti.
- B. Vous prenez le taureau par les cornes.
- C. Vous prenez sur vous.

2 Face à un dilemme ou à un simple projet, vous êtes du genre à:

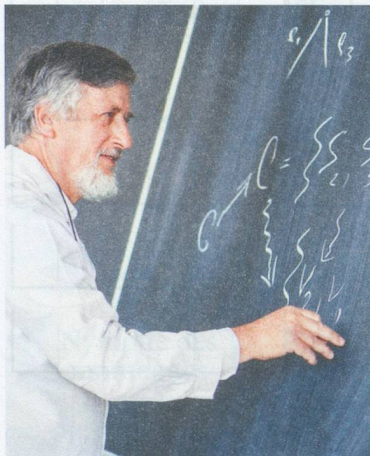
- A. Demander quelques avis avant de vous décider.
- B. Réfléchir longuement avant d'agir.
- C. Vous lancer de façon intuitive et spontanée.

3 Quel est votre héros de bande dessinée préférée?

- A. Calimero.
- B. Astérix.
- C. Le Coyote.

4 Laquelle de ces trois devises a votre préférence?

- A. Ne remettons pas à demain ce qu'on peut faire le surlendemain.
- B. Qui veut voyager loin ménage sa monture.
- C. Il faut toujours agir avant de réfléchir.



5 Vous essayez un nouvel échec au cours d'une compétition sportive...

- A. Vous renoncez au prochain tournoi pour vous entraîner.
- B. Vous participez aux autres épreuves avec la volonté de gagner.
- C. Vous jurez de ne plus jamais participer à une compétition.

6 Agréable promenade à vélo... mais le dérailleur se bloque!

- A. Vous vous asseyez pour comprendre ce qui cloche.
- B. Vous rentrez, vélo sur l'épaule, et rangez l'engin.
- C. Vous ne quitterez l'endroit qu'une fois votre vélo en état.

7 Pour Noël, on vous a offert un grand puzzle de 5 000 pièces...

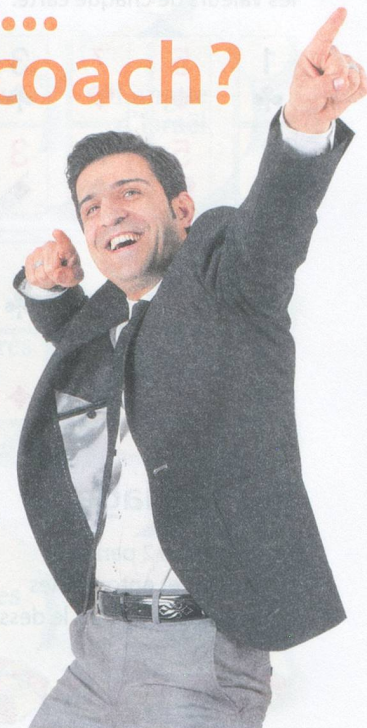
- A. Vous le commencez, certain(e) de le terminer un jour.
- B. Vous vous y attaquez le soir même, mais il finira sûrement au placard.
- C. Vous vous acharnez dessus, frisant la crise de nerfs.

8 Discussion avec des amis sur la déco de votre appartement :

- A. Vous finissez par accepter leurs arguments.
- B. Sans être influencé(e), vous exposez votre point de vue.
- C. Vous pouvez avoir tort, mais vous ne changez pas d'opinion pour autant.

9 La musculature de Stallone ou les formes d'Emmanuelle Béart vous font rêver. Vous décidez d'acquiescer le même physique...

- A. A la fin de la première séance d'entraînement, vous vous



résignez: après tout, chacun sa nature.

- B. Tous les matins, vous vous levez une heure plus tôt pour faire des abdominaux ou des pompes.
- C. Vous pratiquez quelques mouvements légers plusieurs fois par semaine, sans grande conviction.

10 Recommencer, refaire sa vie à l'autre bout du monde serait...

- A. Dans vos projets, mais trop compliqué à mettre en œuvre.
- B. Inenvisageable car vous êtes tout sauf un(e) aventurier(ère).
- C. Une idée qui se concrétisera un jour, vous le savez.

11 Le vertige vous gâche la vie. Comment l'assumez-vous?

- A. Vous y êtes habitué(e) et vous vous en accommodez fort bien.
- B. Vous testez parfois votre volonté, espérant vous dominer un jour.
- C. Pour le vaincre, vous suivez une thérapie cognitive.

12 Finalement, vous avez décidé de prendre un coach, mais il se montre exigeant, intransigeant même...

- A. Vous suivez aveuglément ses directives.
- B. Vous demeurez sceptique et sur la défensive.
- C. Vous lui laissez une chance malgré votre méfiance.

13 Dans un club de vacances, certaines activités vous sont proposées. Vous participez:

- A. Au semi-marathon.
- B. À un tournoi de squash.
- C. À un quiz.

14 Allez, ne jouez pas les modestes... On a déjà pu vous reprocher parfois:

- A. Votre force d'inertie.
- B. Votre agressivité.
- C. Votre mauvaise foi.

15 Au travail, votre supérieur vous fait une critique :

- A. Vous boudez, na!
- B. Vous êtes blessé(e).
- C. Vous allez lui monter de quel bois vous vous chauffez!

16 Que pensez-vous des personnes qui passent leur temps chez le psy ?

- A. Si cela les aide, tant mieux pour elles!
- B. Pourquoi pas quelques séances? Mais il faut savoir s'arrêter un jour...
- C. D'incurables égocentriques!

17 N'ayez pas honte... Souffrez-vous de quelques TOC ?



- A. Quelques tics, à la rigueur, mais pas de TOC, non.
- B. Vous commencez juste votre journée en écrivant scrupuleusement la liste des choses à faire.
- C. Vous klaxonnez systématiquement chaque automobiliste qui vous double. Est-ce un TOC?

18 Un commerçant vous rend la monnaie. Il manque quelques euros...

- A. Vous le traitez de voleur!
- B. Vous dites avec ironie: «Et si on recomptait ensemble?»
- C. Vous sortez de la boutique pour refaire les calculs au calme et à l'abri.

19 Quels sont les acteurs que vous admirez ?

- A. Woody Allen et Fabrice Luchini.
- B. Daniel Craig, le dernier *James Bond*, et Bruce Willis.
- C. Georges Clooney et Vincent Cassel.

20 Quelle est la dernière fois où vous avez pleuré ?

- A. Quand vous avez regardé, vendredi soir, *Titanic*.
- B. Vous avez un principe: vous ne pleurez jamais ou alors vous ne le dites pas !
- C. Des larmes de rage, est-ce que ça compte ?

Tableau des points :

Additionnez les symboles selon la lettre choisie, A, B ou C et rendez-vous aux pages solutions.



1 A = ▲ B = ★ C = ●	5 A = ● B = ★ C = ▲	9 A = ● B = ▲ C = ★	13 A = ★ B = ▲ C = ●	17 A = ▲ B = ● C = ★
2 A = ★ B = ● C = ▲	6 A = ▲ B = ★ C = ●	10 A = ★ B = ● C = ▲	14 A = ▲ B = ● C = ★	18 A = ▲ B = ● C = ★
3 A = ★ B = ● C = ▲	7 A = ▲ B = ● C = ★	11 A = ● B = ▲ C = ★	15 A = ● B = ★ C = ▲	19 A = ● B = ▲ C = ★
4 A = ★ B = ● C = ▲	8 A = ▲ B = ● C = ★	12 A = ★ B = ▲ C = ●	16 A = ▲ B = ● C = ★	20 A = ▲ B = ● C = ★



kontiki

DANS LA CHALEUR NORDIQUE

Découvrez les
côtes norvégiennes

**A bord de l'Express côtier
Hurtigruten**



Commandez
gratuitement
notre catalogue
Hurtigruten!

Tél. 022 389 70 80
info@kontiki.ch

www.kontiki.ch/fr

Kontiki Voyages: votre spécialiste pour
la Scandinavie, l'Islande, l'Ecosse, la Russie,
les pays Baltes et les croisières polaires

VitaActiva

Le bain rendu facile

avec nos baignoires à porte VitaActiva

- Installations dans toute la Suisse depuis 2001
- Installation rapide, en un jour
- Pas de nouveau carrelage ni de faïence nécessaire
- Grand choix de baignoires, formes, dimensions et couleurs
- Sur tous nos modèles possibilité d'équipements spéciaux tel que bain à bulles

Demandez notre brochure en couleurs gratuite!

Téléphone gratuit: 0800 99 45 99
info@vitaactiva.ch • www.vitaactiva.ch

24H

Oui, envoyez-moi votre brochure

Nom/Prénom: _____

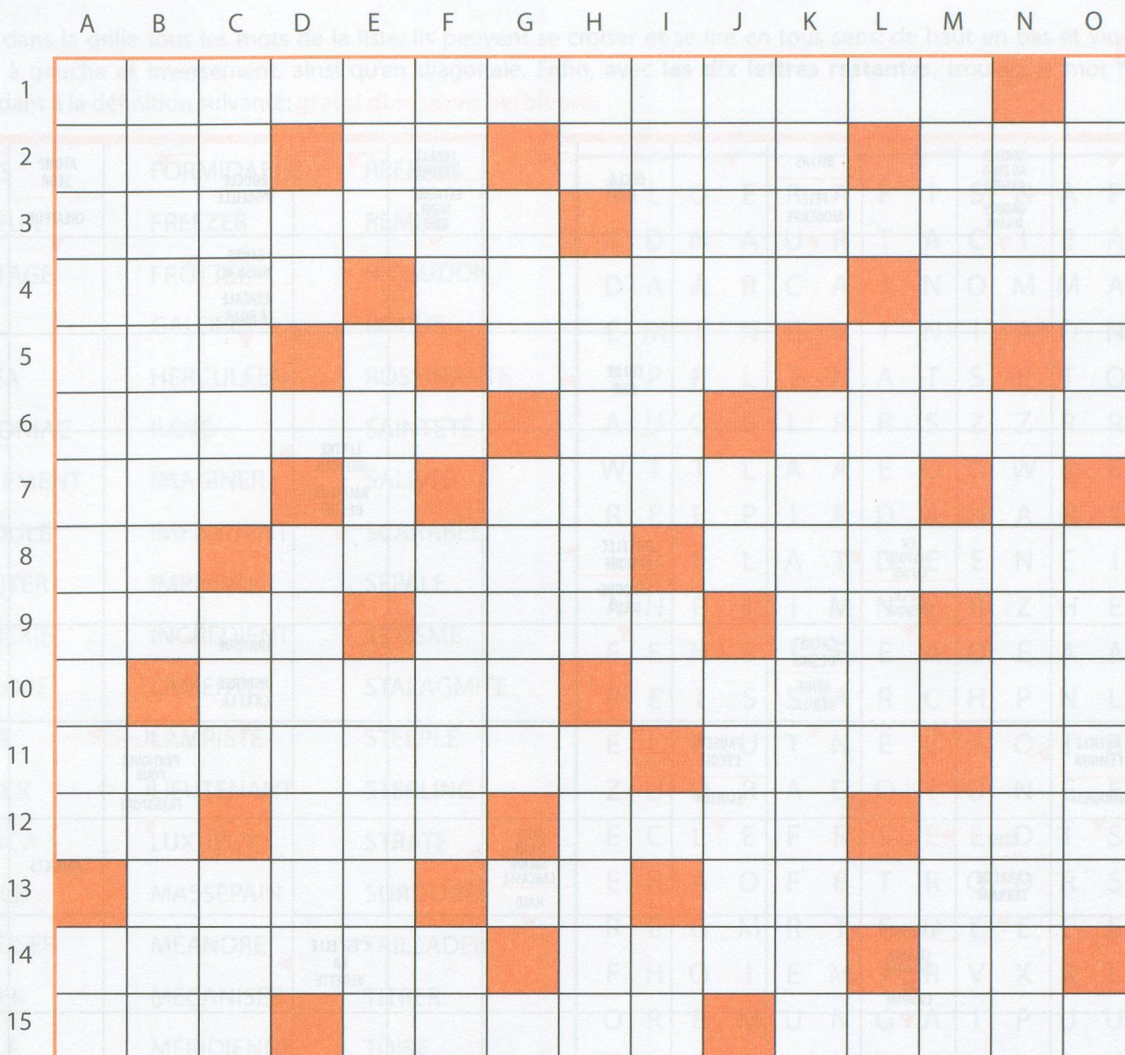
Rue/No.: _____

NP/Localité: _____

Téléphone: _____

VitaActiva AG Baarerstr. 78, 6301 Zug
Tel.: 041 727 80 39 • Fax: 041 727 80 91

DEPUIS 2001



1. Des moments de joutes.
2. Espace vert. Béryllium. Sa Vénus ne vous tend pas la main. Inutile pour putter.
3. Eléments d'un tout. Localisera.
4. Travailla les vers. Repos. La pierre n'y amasse pas mousse.
5. Sur la rose. On ne lui reproche pas d'être égoïne dans la vie! Règle.
6. Reste quand tout a brûlé. Saint. Nids au-dessus des refuges.
7. On y prépare des techniciens. Coupés ras.
8. Joli cœur. Vice-champions du monde de football en 2006. Se prennent pour espérer un échange.
9. Préfixe multiplicateur. C'est un Hellène. N'importe qui. Soleil antique.
10. Teignis en jaune. Petit être immatériel.
11. Tel le rhinocéros d'Asie. Lentilles. Négation.
12. Participe. Terme de pellicule. S'enroula (se). Rivière suisse.
13. Il saute en uniforme. Paresseux. Composèrent une couronne.
14. Teinte plate appliquée uniformément. C'est vache de dire cela. Cube.
15. Avant l'UE. A fait des étincelles avant le feu. Ville sur l'Oronte.
- A. Homme de valeurs. Symbole de l'actinium.
- B. Machine-outil utilisée pour calibrer. Fringue.
- C. Il fait gonfler ce qui l'entoure. Une cour peut lui apporter de la récréation. Bière.
- D. Possessif. Jeu de cartes au casino.
- E. Accessoire de geisha. Fit le Jacques sur la scène. Préparations pharmaceutiques parfumées.
- F. Venues au monde. Ne donna pas la bonne direction. Note.
- G. Perché. Ville du Piémont.
- H. Il en émane des ordres pour des hommes. Issue. Râpé.
- I. On en charge généralement les gens de confiance. C'est cela. Mari du passé.
- J. Le dessus du panier. Bas de gamme. De Rameau pour Diderot.
- K. Réglée par ceux qui invitent. Qui est écrit de la propre main de quelqu'un.
- L. Menthes à l'eau, par exemple...
- M. Mesurer du bois. A son œillet et son cochon.
- N. Elle se présente avec des étages à étudier. Dont les flancs sentent des excitations subites.
- O. Ne laisse pas sans réponse. Etoffes de soie.

Force 1

A bord du l'Express côtier

ACQUISITIONS	ARRIVÉS AU ZÉRO ABSOLU	BIFFAS	DÉCLAMÉE	FERA LE CHEMIN	BOUCLE D'OREILLE	ATOMISEUR
IL SUIT LE VOTE	GROUPE D'AMIS	FÊTE MODERNE		EXTRÊMEMENT BREF		CRÉATEUR
					GENRE MUSICAL	
APPELER					CÉRÉALE À PILER	
APAISAIT LES DOUTES			CRI DE JOIE			
					LETTRE GRECQUE	
PRONOM PERSONNEL		EN DESSOUS DU SOL		BUS ÉLECTRIQUE	AMATEUR DE MIEL	
IL RÉGNA EN RUSSIE		DE LA MUSIQUE		DÉBORDEMENT		
			CACHET DE SIRE		ARNAQUÉ	DÉSAGRÉABLE EN BOUCHE
			GÉNIE AÉRIEN		DISPERSÉ ÇA ET LÀ	
ANCIEN OUI	ARTICLE FÉMININ			PAUSE À L'ÉCOLE		RÉ
	BOUGNAT			ÉCOLIER		PRATIQUES POUR LE TRANSPORT
		AZUR				
		CARRÉ DE TERRAIN			DOTÉ D'UNE SOLIDE CARCASSE	BAUDETS
					HALO	
EXCLAMATION		CALAMITÉ				C'EST ELLE LA VEDETTE
QUI SE GÂTE		CÉLÈBRE BATAILLE DE L'EMPIRE				
				CITADINE		
IMITE LE CERF			CE QUE L'IF EST TOUJOURS		CORSE OU SICILE	
DÉBUT DE L'ALPHABET			YVA		ENTRE L'EST ET LE NORD	BÂTIE
		CRÉATEUR D'ARCHE		PLATS DE LIÈVRE	DIFFUSÉE	
		FUMÉ, C'EST DU BACON			EXPLOIT	
VAGUES DE JOIE AU STADE				PORTEUR DE GLACE		PASCAL ABRÉGÉ
GRANDE ÉCOLE				ESTOMAC		
		PRIVÉE DE POILS				PETITE POMME (D')
		CHARMANT				AÏEUL AFFECTUEUX
CHAÎNE DE RADIO			AUPRÈS DE			CHANTEUSE FRANÇAISE
SETIENT LES CÔTES (SE)			BIEN DISTINCT			
					COMPTER EN MOINS	DEVANT JÉSUS
POISSONS D'EAU DOUCE	AJOUTER DU POIDS					ÉLÉMENT DE SERRURE
					BELLE DIVINITÉ	

Rayez dans la grille tous les mots de la liste; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice-versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **grand dinosaure herbivore.**

ADMIS	FORMIDABLE	REFRAIN
AFFREUX	FREEZER	REMUE
AGIOTAGE	FROTTER	RIGAUDON
AÏEUL	GALOPIN	ROCHE
ALINÉA	HERCULÉEN	ROSSINANTE
AMMONIAC	ILOTE	SAINTETÉ
AMPLEMENT	IMAGINER	SALIVER
AMPOULE	IMPENITENT	SCARABÉE
AMPUTER	IMPRÉVU	SÉPALE
ANOREXIE	INGRÉDIENT	SEXISME
ANTILOPE	LAMENTO	STALAGMITE
ANTRE	LAMPISTE	STEEPLE
APAISER	LIEUTENANT	STERLING
ARABICA	LUXUEUX	STRATE
ARÉOLE	MASSEPAIN	SURDOUÉ
ASEPTISER	MÉANDRE	TAILLADER
ATELIER	MÉCANISER	TITRER
ATTÉLE	MÉRIDIENNE	TOISE
BANQUETTE	MIMÉTISME	TRACAS
BÉDOUIN	MODALITÉ	TRANCHANTE
BROC	MONDAIN	TRAVERSÉE
CADET	MORT	TRUAND
CANTINIÈRE	NERVEUSE	TUNNEL
CENTUPLE	NUMÉRO	URSIDE
CONCERTO	ORNER	USURE
COPTE	OSERAIE	VAIR
CRASSIER	PAILLE	VENTRICULE
DÉCORATEUR	PARANOIA	VÉTUS
ÉCHEC	PÉON	VIEILLIR
ÉCRITEAU	PLATE-FORME	WITLOOF
ENSEMBLE	PLISSURE	ZONER
EXPANSIF	PODIUM	ZWANZE
FAIRWAY	POTÉE	
FENNEC	PROTESTANT	

E	L	O	E	R	A	F	I	S	N	A	P	X	E
T	D	N	A	U	R	T	A	C	I	B	A	R	A
D	A	A	R	C	A	I	N	O	M	M	A	F	I
E	M	I	N	E	N	I	N	I	A	D	N	O	M
Y	P	P	L	T	N	A	T	S	E	T	O	R	P
A	U	O	E	L	R	R	S	Z	Z	R	R	M	E
W	T	T	L	A	A	E	O	O	W	A	E	I	N
R	E	E	P	I	P	D	A	N	A	N	X	D	I
I	R	E	L	A	T	D	E	E	N	C	I	A	T
A	N	P	I	I	M	N	C	R	Z	H	E	B	E
F	E	N	S	I	E	E	A	O	E	A	A	L	N
R	E	I	S	S	A	R	C	H	P	N	L	E	T
E	L	P	U	T	N	E	C	A	Q	T	B	N	E
Z	U	O	R	A	D	O	I	U	N	E	E	E	L
E	C	L	E	F	R	S	E	E	D	I	S	R	U
E	R	A	O	F	E	T	R	O	D	R	S	V	C
R	E	G	M	R	T	E	U	E	E	E	E	E	I
F	H	O	I	E	M	I	R	V	X	R	L	U	R
O	R	E	M	U	N	G	A	I	P	U	U	S	T
T	D	O	E	X	N	R	S	M	D	S	X	E	N
R	E	R	T	I	T	M	I	A	P	U	U	W	E
E	C	R	I	T	E	A	U	G	L	O	E	I	V
C	O	O	S	O	E	L	L	I	A	P	U	T	E
N	R	S	M	T	B	R	R	N	T	U	X	L	R
O	A	S	E	P	A	L	E	E	E	M	D	O	E
C	T	I	V	R	R	L	D	R	F	E	T	O	I
A	E	N	I	L	A	A	A	C	O	R	N	F	N
M	U	A	E	U	C	I	S	G	R	I	A	V	I
P	R	N	I	M	S	E	E	S	M	D	N	I	T
L	L	T	L	M	A	U	P	T	E	I	E	S	N
E	A	E	L	O	O	L	T	E	L	E	T	T	A
M	M	U	I	D	O	P	I	E	O	N	U	E	C
E	P	T	R	A	C	A	S	P	V	N	E	R	E
N	I	U	O	L	S	O	E	L	N	E	I	L	H
T	S	A	L	I	V	E	R	E	T	O	L	I	C
E	T	A	R	T	S	E	L	B	M	E	S	N	E
C	E	N	N	E	F	E	G	A	T	O	I	G	A

GRILLE N° 1

FACILE

	8		7	9		3	1
3	7		4			9	
2	1			3	5	4	
		1	5	3			
6		3		2			9
		2	9	1			
	3	4	7			2	6
	2			3		5	8
9	6		4	2		1	

GRILLE N° 2

MOYEN

	9			6		4	
	8	5		9		1	
			3	8	2	6	
3	7		8				
		8	2		1	9	
					7		3
		4	5	2	3		
	5		6			3	8
	3	9					2

GRILLE N° 3

DIFFICILE

2						8	6	7
	9			2			3	
	3	7			1			
1	8	3	9					
	7		6		5		8	
					8	2	7	3
			8			6	1	
	4			6			2	
7	5	6						8

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

		5			1	2	3	
	8		6					5
4			3				7	
	9	1	7		6		8	
8								4
	3		1		8	5	6	
	4				7			1
9					4		5	
	5	8	9			4		

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

2	5	○	1	8
4	○	○	○	21
6	○	○	○	16
7	9	○	3	16
8	○	○	○	22
				12
				11

GRILLE N° 2

MOYEN

2	7	○	○	20
3	5	○	8	17
4	6	○	○	8
9	○	○	1	8
				15
				19
				11

GRILLE N° 3

DIFFICILE

1	8	○	○	22
2	5	○	○	14
3	7	○	○	9
4	9	○	○	6
				16
				11
				18

GRILLE N° 1

FACILE

			7	5				
6	2	4	8	3		1		
	7			4				8
	9	3				8		
	1	6	9	7	8	5	3	
		5				4	7	
8				6			1	
		1		9	4	7	8	5
				8	1			

GRILLE N° 2

MOYEN

		9	4	8	2	1		7
5			7		1	3		8
		2	5		9			
1	7			6		4		3
			3		4	7		
6	5	1		7				4
2	1	8	3	6	5			

GRILLE N° 3

DIFFICILE

5				3			6	
4	6	7		2				5
					6	7		
					1	4	2	
3	2	9				6	7	1
	7	4	9					
		2	6					
9				1		8	3	2
	3			4				6

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

	5	1			8			
7			3		5			
		6			2			5
5			2		9		6	1
		2		5		4		
9	1		8		3			2
8			9			5		
			5		6			3
			7			6	1	

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

3	1	○	4	14
5	○	○	○	15
6	○	○	○	16
7	8	○	2	16
9				
	12	20	13	

GRILLE N° 2

MOYEN

1	4	6	○	○	11
2	7	○	5	○	14
3	9	○	○	8	20
	17	9	19		

GRILLE N° 3

DIFFICILE

1	6	4	○	○	12
2	7	○	○	○	9
3	8	○	○	9	24
5					
	17	15	13		

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

2		4		
			←3	
			^	v
				v
				2
				v
→2				
			^	
1				

2 Facile

2	5			
			5	
	^			^
				4
	3	←		←
				^
			1	

3 Facile

3				
		^		^
		3		
			v	2
				4
			v	v
	v	2	←	
				←
←				5

4 Moyen

4				
	2		5	^
	^			
		5	4	
			v	
	1			
			^	
				→
				5

5 Moyen

3	4			
v				
→		3	←	
			^	
→				1
1	5			
			^	
→			←3	←

6 Moyen

				1
v				
2	1			
			4	←
			v	
				1
				^
5				→

7 Difficile

3				
		^		^
		3		
			v	2
				4
			v	v
	v	2	←	
				←
←				5

8 Difficile

		1		
			v	v
5	4			
	^	^		
				3
				v
4				
v		^	^	
→			1	

9 Difficile

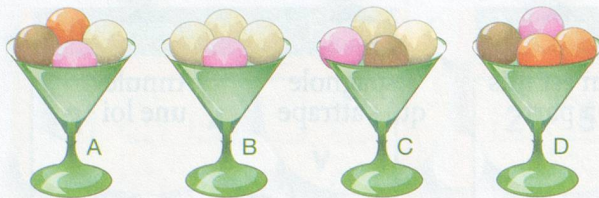
		5	4	
^				
3	←			
			2	
				^
	5			→
				^
←	←	←	→	4

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**

	C	I	M	S	G	A
E	Il respire avec l'évent	Impropre à servir	Poisson marin	Qui est mis à part	Espagnole qui s'attrape	Annuler une loi
C		T				
	A					
	Qui a reçu un titre	Marche d'entrée	Point lourde	Ventilation d'une mine	Causar sa ruine	Un plafonnier
	Brun jaunâtre	Exécuté avec bonheur	Taille les arbres	Relatif à un corps céleste	Quelques dommages	Ensemble d'impressions
	Mort d'homme	Couper au tennis	Pluie congelée	Être sans mouvement	Fait un gros tas	Lieu de retraite en Inde
	Le député en est un élu	Frisée serrée	Préparer sa monture	Partie de la fleur	Répare l'accroc	Reste populaire
	Passage pour voir	Brouter au champ	Pièce ouverte	Fromage d'Italie	Autorisation officielle	Qui ne connaît rien
	Cérémonies de stars	Attache ses cheveux	Se former en terre	Meneuse d'entêtés	Il peut être chouette	Elle soigne les bleus
	A	S	M	E	H	I

Au parfum

Choisissez trois coupes glacées pour avoir au total trois boules de chaque parfum.



Mots rayés

Rayez une lettre par mot afin que les lettres restantes forment dans l'ordre un nouveau mot. Notez les lettres rayées à droite pour écrire verticalement le nom d'un insecte. Exemple :



Collection de disques

Regroupez les frisbees par groupes de cinq disques différents qui se touchent. Exemple :



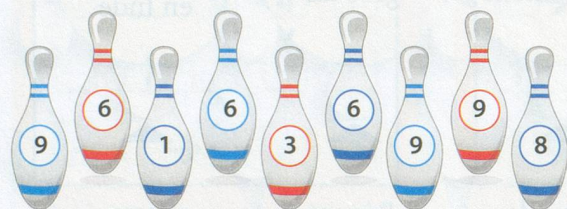
En morceaux

Découvrez trois noms de poissons inscrits dans l'ordre sur ces cubes.



Les quilles

Trouvez les trois quilles voisines qu'il faut faire tomber pour marquer un total de 24 points.



Articles d'été

Trouvez les trois articles différents que l'on peut acheter pour un total de 70 euros.



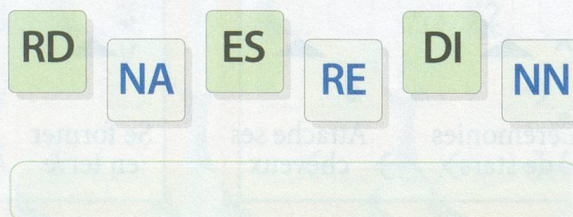
Sur la plage

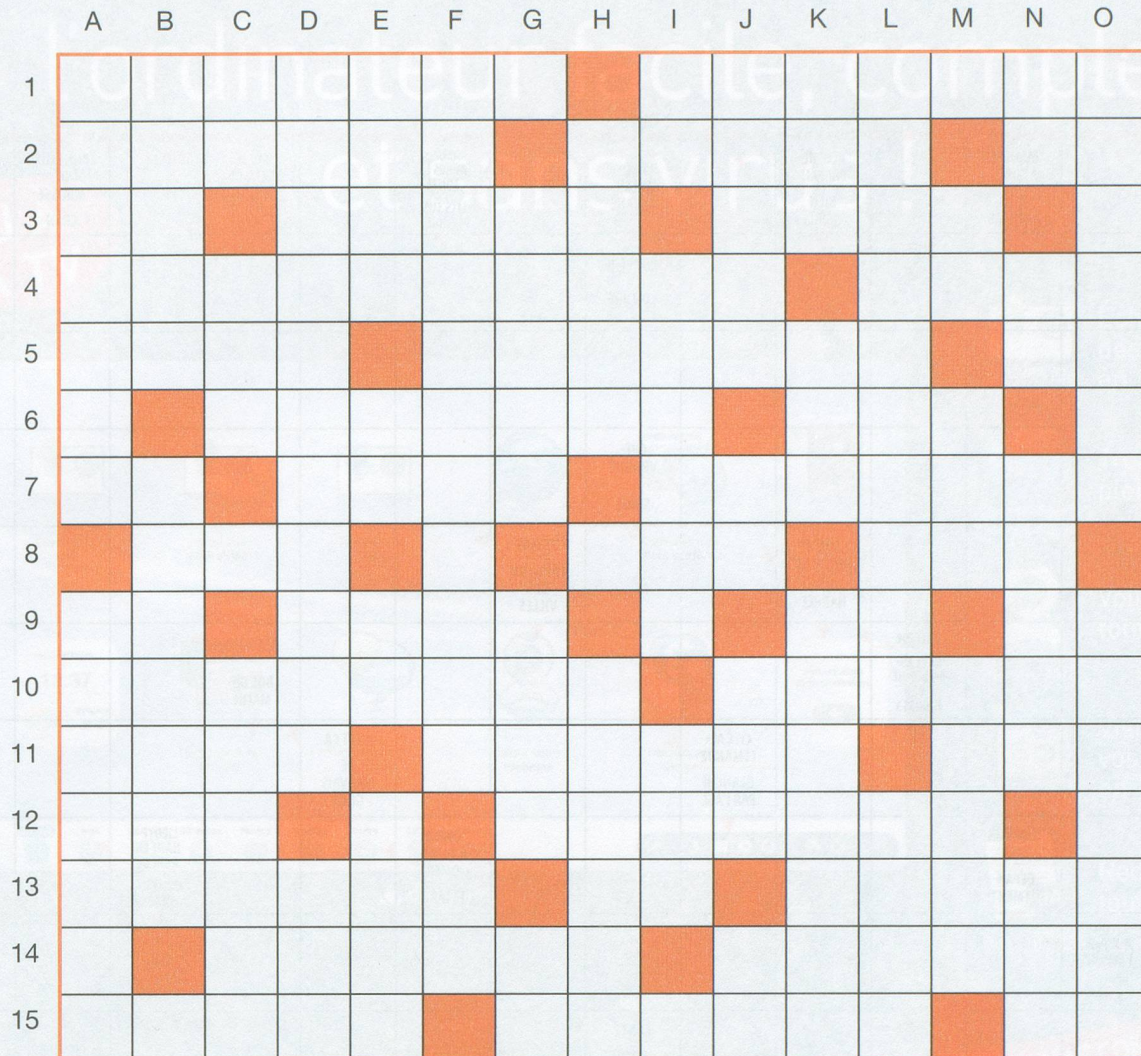
Un seul de ces parasols est unique. Pouvez-vous le retrouver ?



Nom découpé

Assemblez les groupes de lettres pour former deux noms de villes de Bretagne.





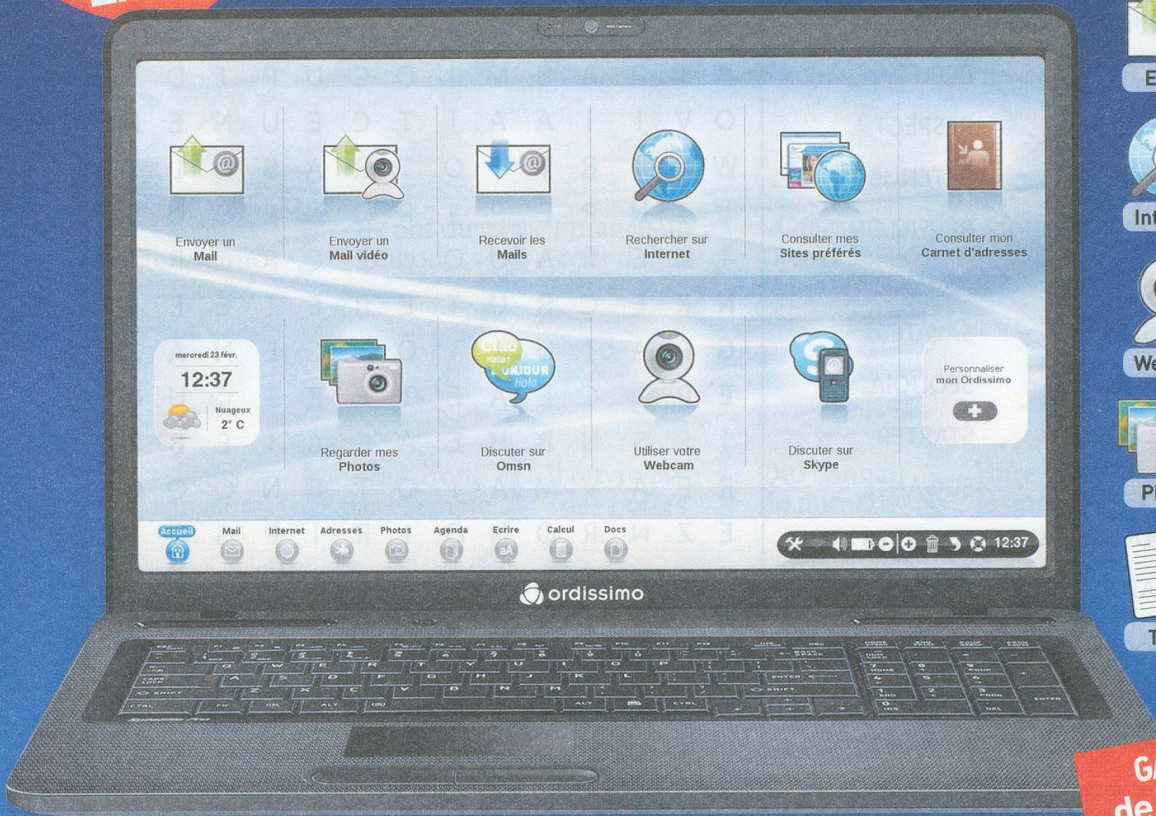
- Un air difficile à prendre si on est petit. Brise tout lors des manifestations.
- Groupe de musiciens. Cour intérieure d'une maison espagnole. Grecque.
- Gloussé. Une dame qui donne souvent le change. Crus.
- Elévation d'un homme. Etat des Etats-Unis.
- Monnaies nordiques. Homme de troupe qui connaît bien les pas. Article.
- Pas assurés. Crie tel un cerf.
- Article espagnol. Patrie de Zénon. Diffuses.
- Atome. La somme à régler. Pour comparer.
- Versus. Non acceptés. Id est. Déchiffré.
- Douce pression si elle est amoureuse. Avec des boucles.
- Ecloses. Le bruit défendu. Ville du Japon.
- On y tire sans discernement. Ferai un bon compte de pieds.
- Décombres. C'est nickel. Vidai un magasin.
- Va comme une épave. On l'est quand on passe plusieurs nuits blanches.
- Poissons à chair estimée. Reçoivent des gens qui vivent comme des fous. Fin de mode.
- Malgré son mouvement régulier, elle reste sur place. Font des bides.
- Un dur bien trempé. Moulure plate et saillante en architecture.
- Bas de gamme. Habille. Habite.
- Maghrébines. Sans bavure.
- Un sur douze. Une petite goutte de liquide. Doublé romain. Sillonnées pour découvrir le monde.
- Soumirent à des rayons dangereux. Note.
- Ses dieux sont de véritables athlètes. Vedette. Colle.
- A chaque jour suffit la sienne. Trouvées sur une couronne dérisoire.
- C'est comme cela. Pas gras. S'il est grand il est cher.
- Amorphe. Réfléchi. Celui du capitaine peut faire l'objet d'une question. Chlore.
- Placé. Vieux bœuf. Force à vaincre.
- Cadettes de la famille. Grands chez celui qui se veut hautain.
- Bon homme. La belle saison. Allongea.
- Nombre premier. Raccourci pour une grande longueur. Pronom personnel. Été actif.
- Espaces apicoles. Il prête dans son intérêt.

Force 2

CONCISSION		MATIÈRE À CORDE		ACCORD PARFAIT		PROBLÈME CUTANÉ		RAMASSÉ APRÈS LA TONTE		CULTE DU MOI		ANNEAUX DE MOUSSE
ALLURES DE COUREURS		PAYS AFRICAIN		BIEN VISIBLE		REPLIR LA VOITURE		LITS SUSPENDUS		BONHEUR EN ÉCLATS		CRAN
FÉCONDACTIONS												
EN LIANT LES NOTES						CHEVRONNÉ						
						SINGE						
DÉTOURNEMENT				ROYALES INITIALES			USINAS					
AUTREMENT BEAU				NARRÉE			PAPILLON DES VILLES					
		BALEINE							À MOITIÉ			COUP DE MAIN SUR LE TATAMI
		PLAT ASSAISONNÉ DE HARISSA							BOL DU MATIN			
GALETTE MEXICAINE					CITÉ ALLEMANDE				C'EST ÇA DE MAUVAIS GOÛT			
ID EST					BLANCHI PAR L'ÂGE							
		SAM AUX USA						COURS À SAINT-OMER			LIEUTENANT EN ABRÉGÉ	
		DÉPARTEMENT						FÉTARD			ANALPHABÈTES	
DIAPRÉE		RECONNUE PAR L'EXPERT										
		PERSIFLAGE										
						FORTE						CHANGE D'AIR
						PROCHE DES AS À ROME						
CAGE DE LIFTIER										PETIT POÈME		
TAPIS DE CUISINE										IL Y A DE L'ORDRE À Y METTRE		
				GRUPE D'ÉTATS								
				FORME DE RÉ-SISTANCE			CÉLÉBRÉE					USÉE PAR LE TEMPS
MARQUE UNE POSSESSION					DIRECTION SUR LA BOUSSOLE					FOYER CHALEUREUX		
PLEINE LUNE					HABITUDE					BELLE FLEUR		
		CHIFFRE SACRÉ						BELFAST EST SA CAPITALE				
		ELLE EST PARFOIS ONDULÉE						ÉPREUVE				
DE PLUS				FANÉ								ARRIVÉE LA PREMIÈRE PAR LA CÔTE
FABRIQUER À L'USINE				BONUS DE LA DERNIÈRE LEVÉE						PS POUR LES GRECS		
								HYPER-ACTIF				
								GALLIUM AU LABO				
MADÈRE ET CORSE						IMPÔT						
ÊTRE GRAND OUVERT										ELLE MONTE AU PRINTEMPS		
						FIGÉE PAR LA PEUR						

Ordissimo, l'ordinateur facile, complet et sans virus !

VU À
LA TV



Email

Échangez
des messages
en 1 seul clic



Internet

Trouvez rapidement
plein d'informations



Webcam

Voir vos proches
tout en leur parlant



Photos

Visionnez
vos photos
en 1 clin d'œil



Texte

Rédigez facilement
tous vos courriers

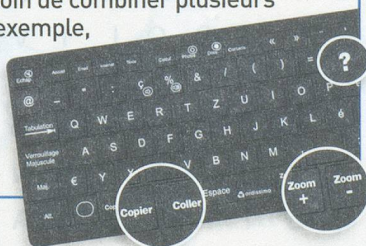
GAMME COMPLÈTE
de 549 CHF à 1598 CHF*

Ordissimo a été conçu pour permettre à tous les débutants en informatique de **profiter pleinement d'un ordinateur, dès la première utilisation**. En un seul clic, **accédez facilement à Internet ou à votre Email, utilisez votre Webcam, retrouvez vos photos préférées ou rédigez votre courrier**. Avec Ordissimo, plus besoin de solliciter vos proches pour vous en sortir : c'est promis, vous allez vous amuser dès le début !

CLAVIER SIMPLIFIÉ

Les Ordissimo

A chaque touche du clavier simplifié Ordissimo correspond une seule fonction. Pas besoin de combiner plusieurs touches pour accéder, par exemple, au point d'interrogation, au « copier/coller » ou au « zoom » qui vous permet de grossir à volonté les textes écrits trop petits.



ordissimo
www.ordissimo.com

CHABLAIS

• Fracheboud Bureautique
Rue de la Verrerie 5B
1870 Monthey
Tél. 024 471 58 70

LAUSANNE

• Génération Notebook
Avenue d'Echallens 79
1400 Lausanne
Tél. 021 661 22 62

VALAIS

• Prolectronic
Rte du Simplon 82
1958 St-Léonard
Tél. 027 203 45 88

GENÈVE

• Global Direct
Rue de Villereuse 3
1207 Les Eaux-Vives
Tél. 022 700 30 00

NEUCHÂTEL

• Evolution Notebook
Rue des Moulins 45
2000 Neuchâtel
Tél. 032 710 16 16

Oui, je souhaite recevoir gratuitement et sans engagement une documentation complète sur **Ordissimo**.

M. Mme Mlle

Nom _____

Prénom _____

Adresse _____

Code postal _____

Ville _____ Pays _____

Tél. _____ Port. _____

Coupon à retourner sous enveloppe affranchie à :
Ordissimo - Bd George Favon, 43 - 1204 Genève

GP 07-13

Confectionné en Suisse à la Imprimerie Helvetica n° 41 Bourdillon, tél. 078 477 411. © Imprimerie 10798

MOTS MÉLANGÉS

Solutions p. 44

Rayez dans la grille tous les mots de la liste; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice-versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **on s'est sert pour la toilette.**

- | | | |
|-----------|------------|------------|
| ABDOMEN | ÉBÉNISTE | RASSEMBLER |
| ACARIÂTRE | ENCHEVÊTRÉ | RAUQUE |
| ACCENTUE | ENTOURER | RÉANIMER |
| ACIÉRIE | ENVIRON | RECRUTER |
| ACOLYTE | EPICÉA | REPU |
| AGENDA | ESPÉRER | RESPECT |
| AHANE | ÉTRIQUE | RETENUE |
| AISANCE | FAON | RÉVEILLON |
| ALCOOL | FORCENÉ | SAUMONETTE |
| ALÉA | FRÔLER | SAVATE |
| AOÛTIEN | FURONCLE | SEQUOIA |
| APTERE | GALANTRIE | STARTER |
| APTITUDE | GIBERNE | SUIVANTE |
| ARMADA | GODELUREAU | SUPPLÉER |
| ARNICA | GRATUIT | TANAGRA |
| ARRÊTE | HILARANT | TAPIOCA |
| ARROBAS | ILLÉGALITÉ | TENTATION |
| ATONE | INNOCENCE | TETANOS |
| BÉCANE | LEVRETTE | TIMIDITÉ |
| BIENVENU | LÉZARDE | TOBOGGAN |
| BOUÉE | LORETTE | TOMBEUR |
| BOWLING | NESCAFÉ | TRADUCTEUR |
| BUSTE | OBÉRER | TRALALA |
| CAPOT | ODEUR | TRAMPOLINE |
| CASTEL | ORANGER | VAGABOND |
| CATALAN | ORNIÈRE | VERDURE |
| CENTRALE | OSCAR | VIBRATO |
| CHICORÉE | PACHYDERME | VIGNE |
| CIRCAÈTE | PÉRONÉ | VILENIE |
| CRAINTIF | PLAINPIED | VOLÉE |
| CUPIDE | PORCELAINE | XÉRÈS |
| DATTIER | PUBERTÉ | YAOURTIÈRE |
| DÉESSE | QUENOUILLE | ZOZOTER |
| DRIVE-IN | RAMADAN | |

N	A	L	A	T	A	C	S	O	N	A	T	E	T
O	A	C	O	I	P	A	T	A	C	I	N	R	A
A	D	N	E	G	A	A	D	A	M	R	A	G	E
F	R	O	L	E	R	A	R	I	S	D	U	O	B
B	I	R	A	B	M	I	D	C	U	P	I	D	E
O	V	I	I	A	A	I	T	C	E	U	N	E	N
W	E	V	R	T	T	O	T	R	A	B	N	L	I
L	I	N	R	E	P	E	R	O	N	E	O	U	S
I	N	E	R	A	U	Q	U	E	C	R	C	R	T
N	R	E	C	R	U	T	E	R	E	T	E	E	E
G	R	A	T	U	I	T	O	T	C	E	N	A	Z
E	P	I	C	E	A	F	T	R	R	T	C	U	O
I	L	S	N	B	H	E	A	C	A	I	E	B	Z
R	E	A	V	M	A	I	O	T	E	N	Q	O	O
E	Z	N	R	O	N	O	I	R	I	P	G	U	T
T	A	C	C	T	E	O	I	A	N	G	S	E	E
N	R	E	I	H	N	E	L	L	E	I	N	E	R
A	D	F	L	R	E	E	E	A	L	B	E	E	R
L	E	T	S	A	C	V	C	L	I	E	T	R	R
A	E	T	E	R	R	A	E	A	V	R	T	O	E
G	V	A	O	E	D	G	E	T	A	N	E	C	A
Y	O	P	T	E	A	A	A	T	R	E	N	I	N
A	L	T	N	L	T	B	S	N	E	E	O	H	I
O	E	I	I	P	T	O	D	R	A	U	M	C	M
U	E	T	F	P	I	N	U	O	Q	T	U	R	E
R	E	U	R	U	E	D	O	E	M	N	A	A	R
T	R	D	N	S	R	T	S	D	E	E	S	S	E
I	R	E	C	E	D	O	Y	V	L	C	N	S	M
E	S	A	V	A	T	E	N	L	E	C	H	E	R
R	F	T	M	E	S	E	I	C	O	A	I	M	E
E	E	T	O	P	I	U	R	P	L	C	L	B	D
R	E	R	E	B	O	L	I	V	N	E	A	L	Y
X	O	R	U	N	O	L	L	V	I	I	R	E	H
E	E	S	E	O	O	G	I	O	A	G	A	R	C
R	T	U	C	T	T	T	G	N	N	N	N	L	A
E	Q	L	T	A	P	N	A	A	E	E	T	E	P
S	A	B	O	R	R	A	E	E	N	A	C	E	B

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**

	M	A	Z	M	D	E
E	Monsieur et madame	Fille à fil	Enchâsser la pierre	Femme très commune	Croyance sans dogme	Très maigre
G						
	A					
	Cloporte d'eau douce	Ils ont du bouquet	Finance un coût d'Etat	Oter une voyelle	Cour du palais	Ustensile de penderie
	Petits rongeurs	Bras droit, par exemple	Il ouvre bien des portes	Qui connaît le numéro	Faire vivre le quartier	Son de cloche
	Invitation d'office	Dégager en touche	Membre de la noblesse	Lancer la balle	Roche de sculpteur	Sandale africaine
	Semant la confusion	Une couleur aux cartes	Se donner des airs	Est passé pour sortir	Spécialité de Cambrai	Conversation privée
	Ouvrant la tabatière	Passer à travers bois	Marron chaud	Grand entonnoir	Colorer tel l'arc-en-ciel	Devenir vieux
	Chefs de têtus	Fait clochette	Se couvrir de crevasses	Débiner son voisin	Niçoise parfumée	Terre à seigle
	E	L	C	I	A	A

GRILLE N° 1

FACILE

		2	8	1		9		6
	3		6		9			
	6	1	7					
8				6		3	7	
3	2		9		8		6	1
	1	6		3				4
					1	2	8	
			4		2		5	
2		3		8	6	1		

GRILLE N° 2

MOYEN

		8	7	9			1	3	
			1			7		8	
				6		1			5
	1				4		2		9
	9	5					7	4	
4		6			7			1	
9			4		2				
	7		8				3		
	5	4				3	6	2	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

6	9		3	4				
			2		1	6		
1			5			8	9	
2	8					7		
7			8	1	2			5
		9					6	8
	4	5			9			6
		2	6		4			
				8	3		5	2

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

		7	8			3		5	
		5		6			7		
3		9			8	7		2	
	3		2				9		
9									2
		5				9		4	
	9		8	1		3			7
		3				4		1	
	1		3				8	9	

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

GRILLE N° 2

MOYEN

GRILLE N° 3

DIFFICILE

2	9	○	5	▶
4	22	○	○	▶
6	○	○	○	17
7	○	○	○	▶
8	3	○	1	6
	19	16	10	

2	4	○	○	20
3	6	○	○	▶
5	7	○	8	19
9	○	○	○	▶
	○	○	1	6
	12	18	15	

1	8	○	○	22
2	6	○	○	▶
4	7	○	○	15
5	9	○	○	▶
	○	○	3	8
	14	13	18	

GRILLE N° 1

FACILE

	7			4	8	5	2	
	2		1					
8		6	2		5	3	7	
	5	1						
2	6	7			9	4	5	
					1	6		
	8	4	7		2	5		9
				3		2		
7	3	2	6			1		

GRILLE N° 2

MOYEN

4			8				3	7
		7	4		9			
	5	1		7			4	
6					3		1	8
	7						5	
1	8		7					6
	3			1		8	2	
			9		7	3		
9	1				2			4

GRILLE N° 3

DIFFICILE

		7				9		6
4				8		7		
	8	6		7	2	3	4	
		4						6
6								9
	7					8		
	4	8	2	3		5	9	
		9		1				2
3		2				6		

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

1	3		2				9	
9		2	1		7		8	4
8							2	
								3
	7	9				2	1	
2								
	9							1
7	2		9		3	8		5
	5				1		4	2

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1 FACILE

1	5	○	9	21
4	○	○	○	18
6	○	○	○	18
7	3	○	2	6
8	○	○	○	○
	16	14	15	

GRILLE N° 2 MOYEN

2	1	○	○	14
3	7	○	○	9
5	8	○	4	9
9	○	○	6	22
	○	○	○	○
	12	16	17	

GRILLE N° 3 DIFFICILE

1	2	○	○	15
3	6	○	○	8
4	7	○	○	8
5	8	○	○	22
	○	○	9	22
	9	19	17	

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. À vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

		1		
			v	v
5	4	^	^	
				3
4				v
v	^	^		
	→		1	

2 Facile

	3			
		^		^
		2	→	
			3	1
v		v	1	
2		^		
3			→	5

3 Facile

				5
	5			←
			←4	
v		v		
4	1			→
				v
	←	5		←2

4 Moyen

4	5			
1				
	2	←		1
			v	
←		1		
			^	v
→		→3	←	

5 Moyen

		2		
2				
^			1	
4	←			←3
←2	←	←	←	

6 Moyen

				5
		5		
v	v			
2		→		→
^				v
			1	
	1		→	v
				2

7 Difficile

				3
^		^		
2		3		
	v			
4				
v	1		→	v
→			4	→

8 Difficile

				3
v	1	v		
1				
	5	2		^
v		v	v	
←		←3		

9 Difficile

		5	2	
		3	←	1
2				←
		←	←3	
←3	←			v

Destinations secrètes

Trouvez les villes dont les lettres ont été mélangées. Pour vous aider, les lettres du début et de la fin du nom sont déjà placées et les départements sont indiqués.

38

NOBLE - GRÉ
G _ _ _ _ _ E

50

ROCHER - BUG
C _ _ _ _ _ G

13

SALER - MIEL
M _ _ _ _ _ E

33

RUADE - BOX
B _ _ _ _ _ X

59

P _ _ _ _ _ L

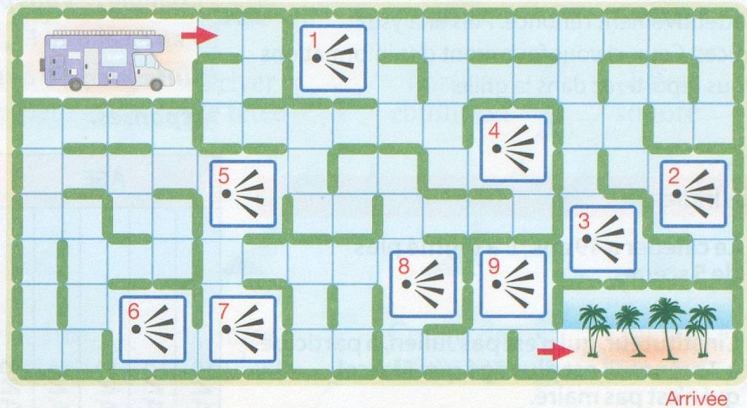
59

SILENCE - VANNE
V _ _ _ _ _ S

Circuit touristique

Dessinez le trajet que doit emprunter le camping-car pour visiter dans l'ordre les neuf sites de la carte et rejoindre l'arrivée sans jamais passer deux fois au même endroit.

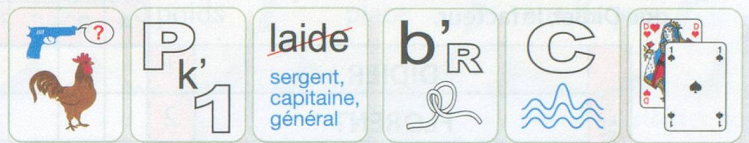
Départ



Arrivée

En rébus

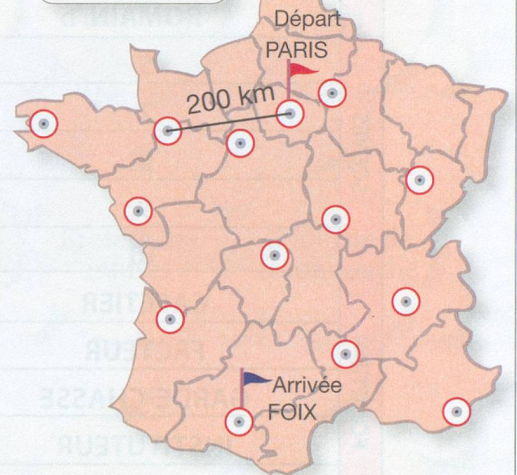
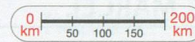
Trouvez les neuf noms de capitales donnés sous forme de rébus.



Tour opérateur

Tracez le parcours de vacanciers en France, sachant qu'ils veulent visiter toutes les villes de la carte et que chaque étape doit faire exactement 200 km en ligne droite.

Attention, les lignes ne doivent pas se croiser.



Aller simple

Devinez quel a été le trajet d'un vacancier qui a payé au total 77 euros.



Entrée : Marseille
Sortie : Nice
15 €

Entrée : Paris
Sortie : Lyon
40 €

Entrée : Lyon
Sortie : Nîmes
30 €

Entrée : Orléans
Sortie : Marseille
25 €

Entrée : Nantes
Sortie : Orléans
37 €

Entrée : Nîmes
Sortie : Cannes
28 €

Le cinéma

Pour le tournage de son film, le réalisateur a fait appel à cinq habitants du village. Retrouvez le prénom de chacun, l'âge, la fonction et le nombre de scènes.

Procédez ainsi :

Lisez attentivement l'énoncé. Puis analysez les indices. Ceux-ci vous fourniront des informations que vous reporterez dans la grille.

Exemple : Vous pensez que Julien est cafetier ; alors portez 1 en F3 et 0 en F1, F2, F4, F5, G3, H3, I3, J3, et ainsi de suite jusqu'à avoir rempli la grille et pouvoir lire les bonnes réponses.

Les indices :

- 1) Le cafetier a 49 ans ; il a tourné plus de 5 scènes.
- 2) L'instituteur, qui n'est pas Julien, a participé à 7 scènes ; il est plus âgé que Marcel, qui n'est pas maire.
- 3) L'homme de 43 ans a tourné 10 scènes ; ce n'est pas le maire.
- 4) Romain, qui a trois ans de moins que le maire, a tourné deux scènes de plus que Didier, le facteur.

ÂGE					FONCTION					SCÈNES				
40 ANS	43 ANS	46 ANS	49 ANS	51 ANS	CAFETIER	FACTEUR	GARDE-CHASSE	INSTITUTEUR	MAIRE	5	7	8	9	10
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O

PRÉNOM	DIDIER	1												
	FLORENT	2												
	JULIEN	3												
	MARCEL	4												
	ROMAIN	5												
SCÈNES	5	6												
	7	7												
	8	8												
	9	9												
	10	10												
FONCTION	CAFETIER	11												
	FACTEUR	12												
	GARDE-CHASSE	13												
	INSTITUTEUR	14												
	MAIRE	15												

PRÉNOM	ÂGE	FONCTION	SCÈNES
DIDIER			
FLORENT			
JULIEN			
MARCEL			
ROMAIN			

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**

	Z	T	F	S	E	L
S	Morceaux d'enveloppe	Crie comme l'hirondelle	Trembler de peur	Priver de tétée	Porté à ébullition	Effet sonore
E						
T	Wagon particulier	Qui vient de la Lune	Peut être secrétaire	Remise à sa place	Conçu de nouveau	Qui voit très clair
	Futur proche	Qui dépasse la mesure	Homme de Lorient	Donner plus de poids	Remis en place	Assurance tous risques
	Lieux de refuge	De justice, parfois	Forte correction	Ajouter de l'humus	Recouvert d'un alliage	Rosé des prés
	Homme de l'Est	Déclame un texte	Péril en la demeure	Pour voir, on l'a à l'œil	Profère des injures	Il tourne de façon louche
	Touche le cuir...	Mis dans le secret	Il eut droit au génie	Pas régulier	Homme de Séoul	Épreuve de vitesse
	Se fait avec des planches	Appareil de levage	Refuser injustement	Disposé par paires	À un rang imprécis	Comme un demi-frère
S		A	A	U	A	U

NOUVEAU
SPA
Printemps
2013

Bien-être, Santé et Beauté!

Les bains thermaux, source de plaisir

Les Bains d'Ovronnaz proposent une offre unique de bains thermaux et de wellness alpin.

Ici, à 1350 mètres d'altitude, dans le complexe thermal des Bains d'Ovronnaz, on voit le monde avec le recul nécessaire, loin du stress de la vie quotidienne. On procède à un véritable retour aux sources. Celles, évidemment, des eaux thermales aux vertus curatrices, garantes de cette fameuse «sanitas per aqua» (SPA). Celles d'un décor grandeur nature qui voit les sommets saupoudrés de neige flirter avec les cieux. Il y a enfin un retour aux sources de la vie de famille ou de couple. On prend du temps pour les siens, puisque les enfants sont acceptés dès leur plus jeune âge. Les parents et grands-parents se relaxent dans l'eau au rythme des jets de massage, les enfants s'y ébattent, manchons aux bras et sourire aux lèvres, alors que les bébés s'initient aux joies aquatiques. Un vrai rendez-vous résolument intergénérationnel.

Santé et beauté

Une manière aussi de se recentrer sur soi, grâce à l'offre «Bains thermaux et bien-être». Exclusive en Suisse romande, cette cure allie l'eau thermale, le traitement par les plantes, les bienfaits des produits de la ruche, ainsi que les soins délivrés par les mains expertes de professionnels de la santé et de la beauté. Un retour à l'essentiel, car il n'y a pas de mal à se faire du bien!



★★★★
RÉSIDENCE HÔTELIÈRE

Hébergement et prix

(base 2 personnes/nord)

studio ou 2 pièces dès CHF 1'027.- p.p.
Périodes: 05.05.13 – 20.12.13

*pas de supplément single (au nord) en avant
et hors saison*

Offre découverte

Cette offre comprend:

- 6 nuits (sans service hôtelier)
- 6 petits déjeuners buffet
- entrée libre aux bains thermaux
- 6 séances d'aquagym, 5 séances de fitball
- 6 séances de « Bol d'Air Jacquier »
- 1 élément doseur de 10g de Gelée Royale pure
- Un litre d'infusion par jour
- peignoirs et sandales de bains en prêt

**Nouveau: dès le printemps 2013
accès illimité au spa**

Programme avec 10 soins:

- 1 massage «sérénité» (visage, décolleté et dos) 25 min.
- 2 drainages par pressothérapie, 25 min.
- 2 pédimaniluves, 20 min.
- 2 fangos, 30 min.
- 1 massage, 50 min.
- 1 soin du visage relaxant PAUL SCERRI, 60 min.
- 1 enveloppement d'algues, 45 min.

**Profitez de nos
conditions exclusives!**

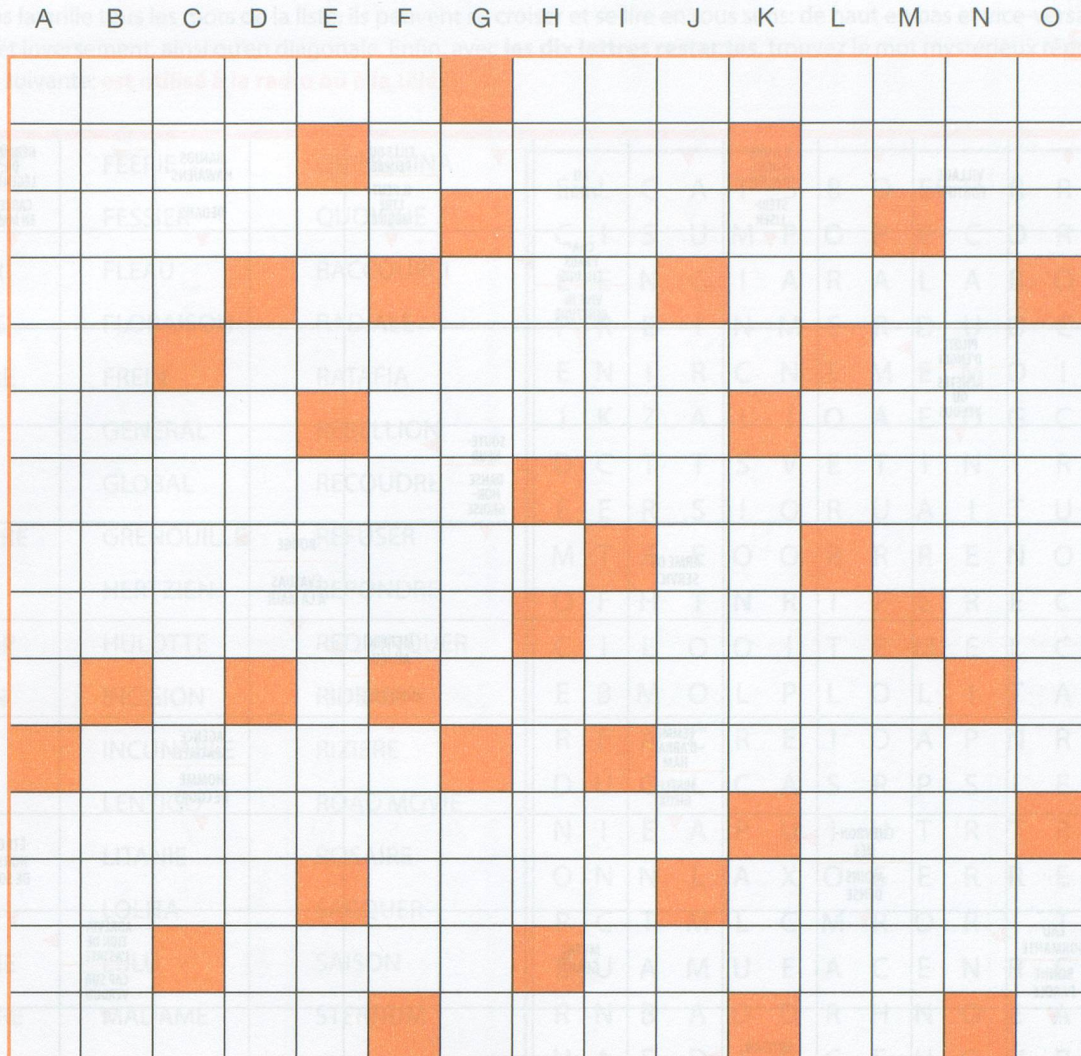
1 semaine dès
au lieu de CHF 1'669.-

CHF 1'027.-

RÉSERVATIONS

Les Bains d'Ovronnaz | 1911 Ovronnaz/VS | 027 305 11 00 | reservation@thermalp.ch

www.thermalp.ch



1. On est soulagé quand son heure sonne. Amorças le travail.
2. Sévi. Relatif à des organes pairs. Couvre d'une teinture.
3. Écarté du poste. Résiste. Proche de La Rochelle.
4. Abréviation d'une compagnie. Déambules. Coule en Afrique.
5. Instrument de dessin. Qui se présente en vrac. Ville du Japon aux célèbres sanctuaires.
6. Se dégage d'un personne qui a du charisme. Elle a donné son nom à un département. Est nourrissant pour une partie du corps.
7. Danses populaires hongroises. Travaux de bûcheron.
8. Etat sur la Baltique. Tour symbolisé. Sa formation intéresse de futurs hauts responsables.
9. Appréciée. Dessinateur de bandes dessinées. Titane.
10. Répéter inlassablement.
11. On s'y fait suer ! Variété de plant de vigne.
12. Regrettable. Minimum vital.
13. Grand oiseau australien. On le recueille lors d'un interrogatoire. Mis dehors.
14. Note. Pas sûre sur la plage. Vin pétillant d'Alsace.
15. Crues. On lui demande de faire du plat. Dirigeants.

- A. Même les plus grands peuvent donner naissance à des petits fours. Présentation.
- B. Employées travaillant en salle. Plants provenant de graines.
- C. Réseau numérique à intégration de services. Rejoint.
- D. Soutien de coque. Pris, quand on n'est pas objectif. Se fait entendre de chouette façon.
- E. Le trousseau. Il joue avec ses points noirs. Sur la Tille.
- F. Cycle. Supporta les nombreux déplacements de Tarzan. Perroquets d'Amérique du Sud.
- G. A ne pas confondre avec des lanternes. En compagnie.
- H. Début du boulot. Exil impérial (île d').
- I. S'envoient par milliers quand on aime beaucoup. Francium. Canton d'Eure-et-Loir.
- J. Boisson. Une femme qui est à la page. Raccourci de chez nous en France.
- K. Sans vêtements. Impératrice d'Orient. Cale.
- L. Île en plein Paris. Possessif. Il a le moral à zéro.
- M. Exclamation. Est inutile pour un bouchon à vis. Quel boucan!
- N. Expédient. Ville du Loiret, réputée pour ses plats.
- O. Travailla avec Ferry. Disperse. Dame du calendrier.

Force 3

L'HOMME AU CIGARE		VILLAGE FORTIFIÉ		IL A UNE POIGNE D'ACIER		AU PIED !		FILLE DU PEUPLE		BANJOS HAWAÏENS		HÉROÏNE DE LÉGENDE
CRI DU VENEUR				STÉRILISER				IL PEUT ÊTRE MOBILE		DEDANS		CARTES EN MAIN
						CHAPEAUX CHAUDS						
						VIVE INQUIÉTUDE						
ÉLÉMENT CONTRIBUANT À UN RÉSULTAT		PILOTE D'ENGIN										
		ACHETÉS OU VENDUS						SOUTENEUR				
								DANSE HONGROISE				
BROYÉ EN CAS DE DÉPRIME						ARME DE SERVICE				BOUGE		
PORTENT CLÉS										ÉVALUAS À LA MAIN		
								MET FIN AU JEU				CHEF DE RAYONS
								MOUETTES				
ACCÈS DÉSAFECTÉS						FEMME D'ABRAHAM				AGENCE SPATIALE		
IL FUME AU JAPON						IRRÉLIGIEUX				HOMME DE COURS		
			CHEVRONNÉS									ÊTRE HORS DE SOI
			MOINS DENSE									
CHEF RELIGIEUX		EAU DORMANTE					MYTHE GÉANT				ABRÉVIATION DE L'ASTATE	
		BONNE PAROLE									CAP SUR VERDUN	
						ARTISAN DU CUIR						
CLOISONNER												
CANCANE							ANNONCE LE PAPE			AMÉLIORE LE SAUVAGEON		
							BANDE DE VOILE					
						DÉSINENCE VERBALE		AVOIR À L'ŒIL				
						ANCIENNE MONNAIE		C'EST DIVINEMENT BON				GALLINACÉ
DIT SON NON		BEAUX OBJETS								A BESOIN DE PUB POUR SE VENDRE	DOUSÉ	
		CÔTIER DU NORD									AVANT LES IDÉS	
			BAIE									
			PIEDS TORDUS						... HALL AU CINÉMA			
									MÉDIA			
NGEUD COULANT POUR LE GIBIER						OISEAU À GROS BEC						ÇA FAIT UN CERTAIN TEMPS
						CERTAINS L'AIMENT CHAUD						
		ARTICLE ANDALOU				PASSER DU NEUF						
		BON FILON				SIEVERT AU LABO						
BELLE DE DÉFILÉ												
ÊTRE OPIANIÂTRE						ÉTUDE CHIFFRÉE				GRAND MULTIPLI-CATEUR		
										PAS POUR TOUS		

Rayez dans la grille tous les mots de la liste; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice-versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **est utilisé à la radio ou à la télévision.**

ALCOOTEST	FEERIE	QUINQUINA
AMADOUE	FESSIER	QUOIQUE
AMENDER	FLEAU	RACCOURCI
ARAIGNEE	FLORAISON	RADIALE
ARMATURE	FREIN	RATAFIA
ARMEE	GENERAL	REBELLION
ATROCE	GLOBAL	RECOUDRE
AUMONIERE	GRENOUILLE	REFUSER
BAKELITE	HERTZIEN	REPONDRE
BEAUCOUP	HULOTTE	REQUINQUER
BENJAMIN	INCISION	RIDEAU
BERLINE	INCUNABLE	RIZIERE
BIFTECK	LENTIGO	ROAD MOVIE
BLENNIE	LITANIE	ROSAIRE
CALOTTE	LOLITA	SACQUER
CANTILENE	LULU	SAISON
CARACTERE	MADAME	STERNUM
CARRE	MAGENTA	STRETCH
CEREALIER	MAUSOLEE	STRUCTUREL
COMEDIE	MEMOIRE	TARD
CORTEGE	METRONOME	TAXIDERMIE
COUVRIR	MYRRHE	TCHEQUE
CRAMOISI	NAISSAIN	TENU
CREMIERE	OBSTACLE	TIMORE
CULTUREL	ORDONNEE	TOASTER
DETROUSSER	ORISPEAUX	TRAMONTANE
DOGE	PALMERAIE	TRINITE
EMECHER	PALUDISME	TRIPOTEE
EMINENT	PERIPLE	TRIEME
ENCRINE	PLOMBE	UNAU
EQUIVOQUE	POPMUSIC	USURIER
ERUDIT	PUBLIER	VERVEINE
ETRANGERE	QUERELLEUR	

E	L	C	A	T	S	B	O	E	H	R	R	Y	M
C	I	S	U	M	P	O	P	E	C	O	R	T	A
E	E	N	G	I	A	R	A	L	A	B	O	L	G
F	R	E	I	N	M	E	R	D	U	O	C	E	R
E	N	I	R	C	N	E	M	E	M	O	I	R	E
I	K	Z	A	I	I	O	A	E	O	G	C	U	N
D	C	T	T	S	V	E	T	I	N	I	R	T	O
E	E	R	S	I	O	R	U	A	I	T	U	C	U
M	T	E	E	O	O	R	R	R	E	N	O	U	I
O	F	H	T	N	R	I	E	E	R	E	C	R	L
C	I	L	O	O	I	T	E	M	E	L	C	T	L
E	B	M	O	L	P	L	O	L	I	T	A	S	E
R	E	A	C	R	E	I	O	A	P	N	R	G	G
D	U	G	L	C	A	S	R	P	S	I	E	E	O
N	I	E	A	P	U	I	U	T	R	T	R	N	D
O	N	N	L	A	X	O	S	E	R	R	E	E	T
P	C	T	M	L	C	M	R	O	R	I	T	R	P
E	U	A	M	U	E	A	C	E	N	R	C	A	U
R	N	B	A	D	D	R	H	N	O	E	A	L	B
U	A	E	D	I	R	C	E	U	O	M	R	C	L
P	B	R	A	S	E	L	S	U	L	E	A	A	I
B	L	L	M	M	B	S	M	S	Q	O	C	L	E
A	E	I	E	E	E	E	R	U	D	I	T	O	R
K	T	N	E	R	E	N	I	R	N	E	C	T	R
E	A	E	J	U	U	N	D	I	N	R	H	T	E
L	X	I	N	A	Q	T	H	E	I	R	E	E	F
I	I	S	F	U	M	O	L	R	R	A	Q	T	U
T	D	T	E	A	D	I	V	U	N	A	U	R	S
E	E	R	A	R	T	U	N	I	C	E	E	A	E
V	R	E	A	N	O	A	U	E	U	B	C	M	R
E	M	T	A	C	I	Q	R	O	E	Q	R	O	R
R	I	C	T	S	N	E	D	L	U	U	E	N	I
V	E	H	S	I	A	A	L	E	A	O	M	T	Z
E	O	A	U	L	M	I	R	U	E	I	I	A	I
I	I	Q	I	A	O	O	S	N	L	Q	E	N	E
N	E	E	N	N	O	D	R	O	F	U	R	E	R
E	R	E	G	N	A	R	T	E	N	E	E	E	E

GRILLE N° 1 FACILE

5	1			4				
		4		1		2		9
		2		3	5		4	7
	4	6			1	7		2
3			4		7			1
7		1	3			5	8	
2	8		1	5		4		
1		3		6		8		
			7				1	3

GRILLE N° 2 MOYEN

	2							
	4				8	1	6	
8	7		4	6	1		5	9
		4	9	5				1
		5				7		
2				3	7	5		
3	6		8	4	2		1	5
	9	8	6				4	
								7

GRILLE N° 3 DIFFICILE

	5				9			4
	7		1		5		6	3
	3			7		5		
8	4				6	1		
	1						3	
		3	7				4	9
		2		1			9	
5	9		6		3		1	
4			9				7	

GRILLE N° 4 DIABOLIQUE

	3	5		1				
4		9		7		8		
			8		5			3
7		8	9	5			3	
	5			8	3	9		7
2			5		1			
		3		4		7		6
				3		2	1	

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1 FACILE

4	6	○	2	12
5	○	○	○	20
7	○	○	○	13
8	3	○	1	16
9	○	○	○	21
				8

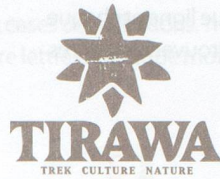
GRILLE N° 2 MOYEN

1	4	5	○	○	8
2	6	○	8	○	18
3	7	○	○	9	19
					16
					15
					14

GRILLE N° 3 DIFFICILE

1	5	8	○	○	21
2	7	○	○	○	10
3	9	○	○	6	14
4	○	○	○	○	17
					13
					15

Gagnez un bon d'achat d'une valeur de 1800 fr.



Une fois la grille complète, vous aurez les 9 chiffres de la troisième ligne (en jaune).

Pour gagner ce bon d'achat d'une valeur de 1800 fr., (à faire valoir sur un voyage au départ de Genève et selon disponibilité) participez à notre concours:

Par SMS (1 fr. 50 le SMS)
Tapez PLUS, après un espace tapez les 9 chiffres de la solution, et vos coordonnées complètes et envoyez au 959.

Par carte postale
Envoyez vos coordonnées et la solution à *Génération Plus*.
Rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Délai: 31 août 2013

GRILLE N° 2

MOYEN

9		6	4	3			7	1
	3			9	5	4		2
				1				
						3	4	
	6	7	3		8	2	5	
	8	3						
			5					
6		2	7	8			9	
5	4			1	3	7		6

GRILLE N° 3

DIFFICILE

				5	7	3		
9								2
	5	3		9	2			7
	3			8	9	7	2	
6								4
2	7	5	9				3	
7			6	2		5	8	
	6							9
		2	1	3				

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

		8		5	4	1		
6			1				8	
		1			8			
	6		2		1	3		4
	3			4			2	
2		4	6		3		1	
			8			4		
	1				9			7
		3	5	1		8		

Fubuki Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

①	④	○	⑤	⑩
②	○	○	○	⑪
③	○	○	○	⑫
⑥	⑦	○	⑨	⑫
⑧				
	⑭	⑮	⑯	

GRILLE N° 2

MOYEN

①	④	○	○	⑦
②	⑥	○	⑤	⑯
③	⑧	○	○	⑰
⑨			⑦	⑲
	⑱	⑮	⑫	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

①	③	○	○	⑭
②	⑥	○	○	⑬
④	⑦	○	○	⑬
⑤	⑧	○	○	⑱
			⑨	⑱
	⑨	⑰	⑲	

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. À vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

3		2		
	1	^	5	
		1	←	
	^		→2	5
	^		v	
	4	←		

2 Facile

	3	5		
5				1
	4		5	
^		^		
4	←	→		←
v		v		
	→	←2		←

3 Facile

	1			
v		2		
4	^	v		
2				3
	→	5		
			v	
	5		→2	←

4 Moyen

	3			
		1	2	
3	←	←		←2
			3	
	^	^	^	
1	←	←	←	

5 Moyen

		5		
2			4	
		^	v	
5				1
	3		→	
				v
←		←2	←	

6 Moyen

	1			
v				v
4			←2	
v				
	→	5		
3	→			
v				v
	→4	→	←	

7 Difficile

4				
			^	
	←			1
	v			
←		1		
	→	←3	←	

8 Difficile

				3
5				
		3	→	
		^		
			1	
v				v
	1			←

9 Difficile

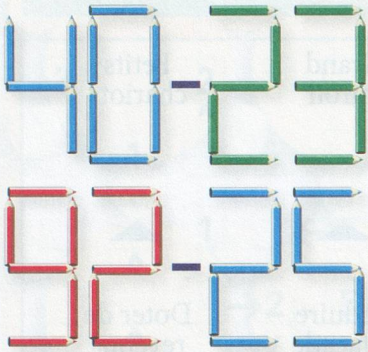
		5		
			1	3
	5			←
		^		
		^	4	
^		^	^	
2	→			

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**

	N	F	S	R	P	L
R	Se boit dans un calice	Cruel et sauvage	Un mot de débauche	Effet visuel	Grand miroir	Petits chariots
A		C				
	T					
	Cachée dans sa tanière	Grosse mouche	On peut y être attaché	Réduire la voile	Enduire la façade	Doter de revenus
	Il nécessite un témoin	C'est un endroit culte	Casse croûte terrestre	Bien accrochée	Maître d'autel	Il attire l'attention
	Tapies dans l'ombre	Aimer beaucoup	Faire preuve de bon sens	Elle calme bébé	Monopolise le marché	Il dévale la pente
	Ornement du chef	Compagnon de chasse	Multiple de dix	Répéter à nouveau	Se dit à voix basse	Parfois un autre genre
	Interroger l'opinion	Musique de raves	Forme de commerce	Remis en demeure	Offre du nanan	Qui est sous contrat
	En second lieu	Comme une pelouse	Catapulte des romains	Herbe du pizzaiolo	Rendre amer	Nettement plus calme
	Z	B	G	G	R	A

Les crayons

Déplacez deux crayons afin que le résultat des deux opérations proposées soit égal à 26.



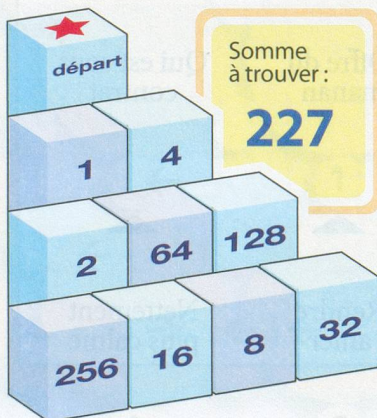
Gros lot

Pour trouver le montant du gros lot, trouvez dans chaque colonne le seul chiffre qui n'apparaît pas.

9	5	3	6	0	0	2	8
0	1	4	9	3	5	0	3
1	7	8	0	6	1	3	9
5	6	9	4	5	6	1	1
8	3	5	5	8	7	4	5
2	4	0	3	1	8	6	7
7	9	6	7	9	9	7	4
6	0	1	1	7	4	9	0
4	8	2	8	4	3	8	2

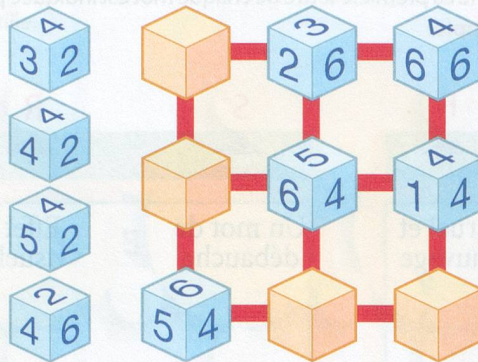
La pyramide

Trouvez le chemin pour descendre la pyramide en passant par des blocs voisins et en marquant le nombre de points indiqué. Progressez à chaque fois d'une case latérale ou vers le bas, sans jamais remonter.



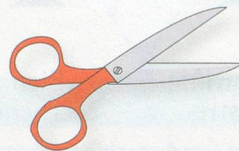
Les quatre dés

Placez les quatre dés dans le jeu pour que la somme des points de tous les dés de chaque ligne et de chaque colonne soit toujours égale à 36.



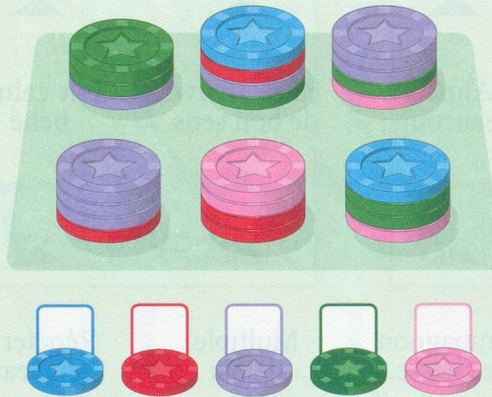
D'un seul trait

Découpez d'un trait ces pions en deux groupes de même valeur.



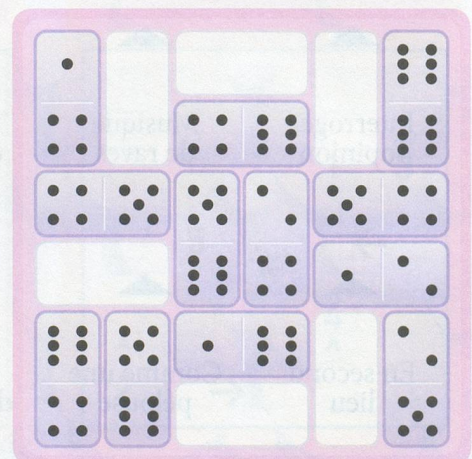
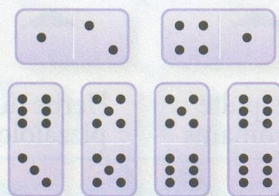
Les jetons

Sachant qu'une pile de jetons vaut 18 euros et que deux jetons de la même couleur ont toujours la même valeur, trouvez par déduction le prix de chaque jeton.



Les dominos

Placez les dominos dans le jeu de manière à ce que le total des points de chaque ligne et de chaque colonne du jeu soit égal à 25.



SOLUTIONS BUZZ

Buzz page 8

1. FACILE 5 1 3 4 2 2 4 5 1 3 4 5 2 3 1 3 2 1 5 4 1 3 4 2 5	2. FACILE 4 2 1 3 5 1 3 5 2 4 3 5 2 4 1 5 4 3 1 2 2 1 4 5 3	3. FACILE 4 1 2 3 5 2 3 5 4 1 3 5 4 1 2 5 4 1 2 3 1 2 3 5 4
4. MOYEN 2 3 4 5 1 1 5 2 3 4 4 1 3 2 5 5 2 1 4 3 3 4 5 1 2	5. MOYEN 5 1 3 4 2 3 4 2 5 1 1 2 4 3 5 2 3 5 1 4 4 5 1 2 3	6. MOYEN 4 5 1 2 3 1 3 4 5 2 3 4 2 1 5 2 1 5 3 4 5 2 3 4 1
7. DIFFICILE 4 1 2 3 5 2 3 5 4 1 3 5 4 1 2 5 4 1 2 3 1 2 3 5 4	8. DIFFICILE 2 3 4 1 5 5 1 2 3 4 3 5 1 4 2 4 2 3 5 1 1 4 5 2 3	9. DIFFICILE 2 5 3 4 1 4 1 2 5 3 1 2 5 3 4 5 3 4 1 2 3 4 1 2 5

Buzz page 20

1. FACILE 2 3 4 1 5 5 1 2 3 4 3 5 1 4 2 4 2 3 5 1 1 4 5 2 3	2. FACILE 2 5 3 4 1 4 1 2 5 3 1 2 5 3 4 5 3 4 1 2 3 4 1 2 5	3. FACILE 3 5 2 4 1 4 1 3 5 2 1 3 5 2 4 5 2 4 1 3 2 4 1 3 5
4. MOYEN 4 5 1 2 3 3 2 4 5 1 1 3 5 4 2 5 1 2 3 4 2 4 3 1 5	5. MOYEN 3 4 5 1 2 2 1 3 4 5 4 3 2 5 1 1 5 4 2 3 5 2 1 3 4	6. MOYEN 3 4 5 2 1 2 1 3 4 5 1 3 4 5 2 4 5 2 1 3 5 2 1 3 4
7. DIFFICILE 3 5 2 4 1 4 1 3 5 2 1 3 5 2 4 5 2 4 1 3 2 4 1 3 5	8. DIFFICILE 2 3 1 4 5 5 4 2 3 1 1 5 4 2 3 4 1 3 5 2 3 2 5 1 4	9. DIFFICILE 2 1 5 4 3 3 4 2 1 5 5 3 4 2 1 4 5 1 3 2 1 2 3 5 4

Sudoku page 7

1. FACILE 7 2 5 8 6 3 1 4 9 8 3 1 9 2 4 6 5 7 6 9 4 5 7 1 8 3 2 4 7 2 1 5 9 3 8 6 1 6 8 4 3 2 7 9 5 9 5 3 6 8 7 4 2 1 5 4 6 2 1 8 9 7 3 2 8 7 3 9 6 5 1 4 3 1 9 7 4 5 2 6 8	2. MOYEN 1 9 8 4 3 2 6 5 7 7 3 2 6 5 9 4 8 1 4 5 6 1 8 7 3 9 2 8 1 5 7 2 4 9 3 6 6 2 4 9 1 3 5 7 8 3 7 9 8 6 5 2 1 4 9 8 3 2 7 6 1 4 5 5 6 7 3 4 1 8 2 9 2 4 1 5 9 8 7 6 3
3. DIFFICILE 1 5 4 2 7 3 8 6 9 3 6 2 4 8 9 5 7 1 9 7 8 6 5 1 4 3 2 8 2 7 1 3 5 9 4 6 6 9 3 7 4 8 2 1 5 4 1 5 9 2 6 3 8 7 7 3 9 5 1 4 6 2 8 2 8 6 3 9 7 1 5 4 5 4 1 8 6 2 7 9 3	4. DIABOLIQUE 7 3 8 1 5 9 6 2 4 9 2 5 6 4 7 1 8 3 1 4 6 8 3 2 9 5 7 6 8 7 4 1 3 2 9 5 4 5 9 7 2 8 3 6 1 3 1 2 5 9 6 4 7 8 2 9 1 3 7 5 8 4 6 8 7 4 9 6 1 5 3 2 5 6 3 2 8 4 7 1 9

Buzz page 30

1. FACILE 2 3 1 4 5 5 4 2 3 1 1 5 4 2 3 4 1 3 5 2 3 2 5 1 4	2. FACILE 5 3 1 4 2 1 4 2 5 3 4 2 5 3 1 2 5 3 1 4 3 1 4 2 5	3. FACILE 1 3 4 2 5 2 5 1 3 4 5 2 3 4 1 4 1 2 5 3 3 4 5 1 2
4. MOYEN 4 5 2 1 3 1 3 4 5 2 5 2 3 4 1 3 4 1 2 5 2 1 5 3 4	5. MOYEN 5 1 2 3 4 2 3 4 5 1 3 4 5 1 2 4 5 1 2 3 1 2 3 4 5	6. MOYEN 1 2 3 4 5 3 4 5 2 1 2 3 1 5 4 4 5 2 1 3 5 1 4 3 2
7. DIFFICILE 1 4 2 5 3 2 5 3 1 4 4 2 5 3 1 3 1 4 2 5 5 3 1 4 2	8. DIFFICILE 5 2 4 1 3 4 1 3 5 2 1 3 5 2 4 3 5 2 4 1 2 4 1 3 5	9. DIFFICILE 3 4 1 5 2 5 2 3 4 1 2 5 4 1 3 4 1 2 3 5 1 3 5 2 4

Buzz page 40

1. FACILE 3 5 2 4 1 4 1 3 5 2 5 2 1 3 4 1 3 4 2 5 2 4 5 1 3	2. FACILE 1 3 5 2 4 5 2 4 3 1 2 4 1 5 3 4 5 3 1 2 3 1 2 4 5	3. FACILE 5 1 4 3 2 4 3 2 1 5 2 4 1 5 3 3 2 5 4 1 1 5 3 2 4
4. MOYEN 2 3 4 5 1 4 5 1 2 3 3 4 5 1 2 5 1 2 3 4 1 2 3 4 5	5. MOYEN 3 4 5 1 2 2 1 3 4 5 5 2 4 3 1 4 3 2 5 4 4 5 1 2 3	6. MOYEN 5 1 2 3 4 4 3 5 1 2 2 4 3 5 1 3 2 1 4 5 1 5 4 2 3
7. DIFFICILE 4 1 3 5 2 5 2 4 1 3 3 4 5 2 1 2 3 1 4 5 1 5 2 3 4	8. DIFFICILE 1 4 2 5 3 5 3 1 4 2 4 5 3 2 1 3 2 4 1 5 2 1 5 3 4	9. DIFFICILE 4 1 5 3 2 5 2 4 1 3 3 5 1 2 4 1 3 2 4 5 2 4 3 5 1

Fubuki page 7

1. FACILE 1 5 4 10 2 6 7 15 9 3 8 20 12 14 19	2. MOYEN 2 9 3 14 8 6 4 18 7 5 1 13 17 20 8	3. DIFFICILE 3 9 4 16 5 2 1 8 6 7 8 21 14 18 13
------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------

SOLUTIONS SUDOKU - FUBUKI

Sudoku page 6

1. FACILE 2 5 6 3 9 4 1 8 7 1 9 4 2 8 7 3 6 5 8 3 7 6 5 1 2 9 4 7 8 1 5 3 6 9 4 2 3 6 9 8 4 2 5 7 1 5 4 2 7 1 9 8 3 6 9 1 3 4 6 5 7 2 8 4 7 5 9 2 8 6 1 3 6 2 8 1 7 3 4 5 9	2. MOYEN 8 1 5 6 9 7 3 4 2 7 2 6 4 3 8 1 5 9 3 4 9 5 1 2 7 6 8 4 6 8 3 2 5 9 7 1 9 5 1 7 8 4 2 3 6 2 7 3 1 6 9 4 8 5 6 8 2 9 4 3 5 1 7 5 9 4 8 7 1 6 2 3 1 3 7 2 5 6 8 9 4	3. DIFFICILE 1 8 2 6 7 5 9 3 4 9 3 7 8 2 4 1 5 6 6 5 4 1 9 3 7 2 8 4 7 5 2 3 8 6 1 9 3 9 8 5 1 6 4 7 2 2 1 6 7 4 9 3 8 5 8 2 1 4 6 7 5 9 3 7 6 9 3 5 2 8 4 1 5 4 3 9 8 1 2 6 7	4. DIABOLIQUE 4 8 1 2 9 7 5 6 3 3 2 6 8 1 5 7 9 4 5 7 9 6 3 4 8 2 1 8 3 4 9 7 2 6 1 5 1 6 2 3 5 8 4 7 9 7 9 5 1 4 6 3 8 2 6 5 8 4 2 9 1 3 7 2 4 3 7 8 1 9 5 6 9 1 7 5 6 3 2 4 8
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Fubuki page 6

1. FACILE 4 9 7 20 8 5 6 19 3 2 1 6 15 16 14	2. MOYEN 3 9 6 18 5 8 7 20 4 2 1 7 12 19 14	3. DIFFICILE 6 7 5 18 9 4 3 16 2 8 1 11 17 19 9
-----------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------

Sudoku page 18

1. FACILE 4 8 5 2 7 9 6 3 1 3 7 6 5 4 1 8 9 2 2 1 9 8 6 3 5 4 7 7 9 1 6 5 2 3 8 4 6 5 3 1 8 4 2 7 9 8 4 2 3 9 7 1 6 5 5 3 4 7 1 8 9 2 6 1 2 7 9 3 6 4 5 8 9 6 8 4 2 5 7 1 3	2. MOYEN 2 9 3 1 5 6 8 4 7 6 8 5 7 4 9 2 1 3 1 4 7 3 8 2 6 5 9 3 7 1 8 9 5 4 6 2 4 6 8 2 3 1 9 7 5 5 2 9 4 6 7 1 3 8 8 1 4 5 2 3 7 9 6 9 5 2 6 7 4 3 8 1 7 3 6 9 1 8 5 2 4
3. DIFFICILE 2 1 4 5 9 3 8 6 7 5 9 8 7 2 6 4 3 1 6 3 7 4 8 1 9 5 2 1 8 3 9 7 2 5 4 6 4 7 2 6 3 5 1 8 9 9 6 5 1 4 8 2 7 3 3 2 9 8 5 7 6 1 4 8 4 1 3 6 9 7 2 5 7 5 6 2 1 4 3 9 8	4. DIABOLIQUE 6 7 5 4 9 1 2 3 8 3 8 9 6 7 2 1 4 5 4 1 2 3 8 5 9 7 6 5 9 1 7 4 6 3 8 2 8 2 6 5 3 9 7 1 4 7 3 4 1 2 8 5 6 9 2 4 3 8 5 7 6 9 1 9 6 7 2 1 4 8 5 3 1 5 8 9 6 3 4 2 7

Fubuki page 18

1. FACILE 5 2 1 8 8 6 7 21 9 4 3 16 22 12 11	2. MOYEN 7 9 4 20 3 8 6 17 5 2 1 8 15 19 11	3. DIFFICILE 8 5 9 22 7 4 3 14 1 2 6 9 16 11 18
-----------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------

SOLUTIONS TEST PSYCHOLOGIQUE pages 12-13

Si vous avez un maximum de ● :

Le coach qui vous conviendrait devrait faire preuve d'une grande psychologie car vous avez un peu trop tendance à vous braquer facilement, pensant avoir raison... à tort ! Cet entraîneur mental devrait vous ménager, se montrer compréhensif et doux, du moins en apparence. Il vous amènerait à accepter ce que vous avez du mal à admettre, tout en ménageant l'esprit rebelle que vous êtes. Il devrait surtout éviter de vous contrarier car vous détestez les oppositions ouvertes.

Si vous avez un maximum de ▲ :

Il serait bénéfique que quelqu'un vous prenne en mains, et vite ! Un coach qui développerait votre intellect, votre débrouillardise et même vos capacités intellectuelles. Vous faites trop souvent preuve d'indécision de flegme. Et votre manque de résolution est parfois flagrant. Puisque vous avez soif de connaissances, ce coach vous aiderait à perfectionner votre savoir et vous rendrait digne de participer à *Questions pour un champion* sans plus jamais risquer d'être *Le maillon faible* !

Si vous avez un maximum de ★ :

Bien sûr qu'il vous faut un coach, pour parvenir au top et y rester. Pour votre entraînement, quelqu'un de suffisamment énergique et de convaincant stimulerait votre volonté, votre désir de vaincre, et vous permettrait de progresser, peut-être même de devenir le (la) meilleur(e). Vous connaissez vos lacunes et vous êtes disposé(e) à y remédier à condition que cela n'exige pas de vous plus que l'impossible. Un coach dynamique vous remettrait sur le droit chemin de la forme physique.



SOLUTIONS LOGIQUE ET MÉTHODE

Les artistes page 9

PRÉNOM	DISCIPLINE	ÂGE	CLASSEMENT
CLÉMENT	LITOGRAPHIE	30	1er
DANA	ORFÈVRE	33	2e
JASON	TAPISSERIE	25	4e
ROBIN	SCULPTURE	35	3e
VÉRA	PEINTURE	27	5e

SOLUTIONS
MOTS CROISÉS

Mots croisés page 15

SOLUTIONS LOGIQUE ET MÉTHODE

Le cinéma page 32

PRÉNOM	ÂGE	FONCTION	SCÈNES
DIDIER	40 ANS	FACTEUR	8
FLORENT	51 ANS	INSTITUTEUR	7
JULIEN	46 ANS	MAIRE	5
MARCEL	49 ANS	CAFETIER	9
ROMAIN	43 ANS	GARDE-CHASSE	10

A	F	F	R	O	N	T	E	M	E	N	T	S	R
P	R	E	B	E	M	I	L	O	T	E	E		
P	A	R	T	I	E	S	S	I	T	U	E	R	A
R	I	M	A	S	I	E	S	T	E	R	E	G	
E	S	E	B	S	C	I	E	T	E	I			
C	E	N	D	R	E	L	O	A	I	R	E	S	
I	U	T	E	T	O	N	D	U	S	P			
A	S	B	L	E	U	S	O	T	A	G	E	S	
T	E	R	A	G	R	E	C	O	N	R	A		
E	O	C	R	A	I	A	N	G	E	L	O	T	
U	N	I	C	O	R	N	E	E	R	S	N	I	
R	I	A	S	A	L	O	V	A	I	N	N		
P	A	R	A	A	A	I	E	P	I	N	E	S	
A	P	L	A	T	S	M	E	U	H	D	E		
C	E	E	S	I	L	E	X	E	M	E	S	E	

Mots croisés page 23

H	A	U	T	A	I	N		C	A	S	S	E	U	R
O	C	T	U	O	R		P	A	T	I	O		N	U
R	I	N	U	R	S	E		O	S	E	S		C	
L	E	V	I	T	A	T	I	O	N		U	T	A	H
O	R	E	S		D	A	N	S	E	U	R		L	E
G		T	I	M	I	D	E	S		R	E	E		R
E	L		E	L	E	E		E	M	E	T	T	E	S
		I	O	N		R		D	U	E		T	E	L
V	S		N	I	E	S		X		I	E		L	U
E	T	R	E	I	N	T	E		A	N	S	E	E	S
N	E	E	S		T	A	P	A	G	E		T	S	U
T	A	S		M		R	I	M	E	R	A	I		R
R	U	I	N	E	S		N	I		T	I	R	A	I
E		D	E	R	I	V	E		C	I	R	A	G	E
S	P	E	T	S		A	S	I	L	E	S		I	R

Mots croisés page 35

S	O	R	T	I	E		E	B	A	U	C	H	A	S	
P	U	N	I	R	E	N	A	L		I	O	D	E		
E	V	I	N	C	E		T	I	E	N	T		R	E	
C	R	S		L		V	A	S		U	E	L	E		
T	E		P	E	L	E	M	E	L	E		I	S	E	
A	U	R	A		I	S	E	R	E		M	E	S	S	
C	S	A	R	D	A	S		S	C	I	A	G	E	S	
L	E	T	T	O	N	I	E		T	R		E	N	A	
E	S	T	I	M	E	E		F	R	E	D		T	I	
S		R	I		S	E	R	I	N	E	R		M		
		S	A	U	N	A		L		C	E	P	A	G	E
D	E	P	L	O	R	A	B	L	E		R	M	I		
E	M	E	U		A	V	E	U		V	I	D	E	S	
M	I		L	I	S	E		C	R	E	M	A	N	T	
O	S	E	E	S		C	H	E	F		E	M		E	

SOLUTIONS

RONDE DES MOTS

Ronde des mots page 10

- Ligne 1 : retard, pirate, méhari, cliché, puéril, hébreu.
- Ligne 2 : arêtes, agacer, airbag, céleri, recalé, rosace.
- Ligne 3 : trépan, crêper, bercer, énié, airain, amer.
- Ligne 4 : pester, pétase, ceinte, vessie, ascèse, rebecs.
- Ligne 5 : tempes, alarme, neural, statue, émirat, essaim.
- Ligne 6 : pétons, relates, resalé, tsé-tsé, rincés, aplani.
- Ligne 7 : oréade, aniser, anodin, tesson, cytise, azerty.

Ronde des mots page 21

- Ligne 1 : cétacé, inapte, merlan, séparé, grippe, abolir.
- Ligne 2 : anobli, perron, légère, aérage, perdre, lustre.
- Ligne 3 : bistre, réussi, élague, astral, dégâts, tirage.

- Ligne 4 : trépas, slicer, grésil, rester, amasse, ashram.
- Ligne 5 : peuple, crépue, seller, tépale, stoppe, rabiote.
- Ligne 6 : percée, paître, loggia, asiago, permis, ignare.
- Ligne 7 : césars, tresse, germer, ànière, machin, arnica.

Ronde des mots page 27

- Ligne 1 : ménage, ariane, sertir, mémère, déisme, émacié.
- Ligne 2 : aselle, arômes, trésor, éluder, sérail, cintre.
- Ligne 3 : lérots, membre, sésame, dressé, animer, toscin.
- Ligne 4 : orémus, botter, aristo, servir, marbre, samara.
- Ligne 5 : mêlant, trèfle, snober, veston, bêtise, aparté.
- Ligne 6 : aérant, fendre, beigne, trémie, iriser, rassir.
- Ligne 7 : âniers, drelin, gercer, médire, salade, ségala.

Ronde des mots page 33

- Ligne 1 : zestes, trisse, frémir, sevrer, énervé, larsen.
- Ligne 2 : tender, sélène, meuble, réélue, recréé, sagace.
- Ligne 3 : demain, énorme, breton, lester, recasé, audace.
- Ligne 4 : asiles, repris, trempe, terrer, aciéré, agaric.
- Ligne 5 : letton, récite, menace, rétine, éructe, rodeur.
- Ligne 6 : teigne, initié, aladin, inégal, Coréen, enduro.
- Ligne 7 : glisse, treuil, dénier, géminé, énième, utérin.

Ronde des mots page 41

- Ligne 1 : nectar, féroce, stupre, rehaut, psyché, lorries.
- Ligne 2 : terrée, œstre, presse, ariser, crêpir, renter.
- Ligne 3 : relais, temple, séisme, sertie, prête, teaser.
- Ligne 4 : arêtes, priser, sentir, tétine, truste, skieur.
- Ligne 5 : tresse, setter, trente, itérer, secret, espèce.
- Ligne 6 : sonder, techno, négoce, relogé, régale, engagé.
- Ligne 7 : deuzio, herbue, onagre, origan, aigrir, assagir.

SOLUTIONS

MULTIJEUX

Page 11

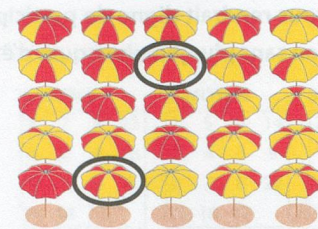
Mots coupés page 11

CHACAL - CHAQUE - CALQUE - CALTER - QUÊTER - BANQUE - BANCAL - BANTOU - TOUQUE - PIÊTER - TOUPIE - PIÈTRE - TERTRE - MONTER - MONTRE - SAUTER - SAUMON - SAUCER - PLAQUE - PLÂTRE - PLACER - SAUNER - CERNER - PLANER - CHIPIE - CHINER - CHIQUE - BERCER - BERNER - CLOQUE - CLÔNER.

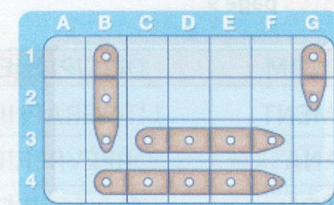
Les paires page 11

1 ♣	5 ♦	7 ♥	3 ♣	10 ♠	9 ♣
1 ♠	5 ♥	7 ♠	3 ♦	10 ♥	9 ♠

Sur la plage page 11



Bataille navale page 11



Page 22

Au parfum page 22

A - C - D.

Mots rayés page 22

MARIN - MEULE - LANCE - FABLE - BACON - PÉAGE - CLAIR.
La ville est : ABEILLE.

Sur la plage page 22



Quilles page 22
Les quilles 6, 6, 9.

Collection de disques page 22



En morceaux page 22
HARENG - ROUGET - SILURE.

Articles d'été page 22
14 + 23 + 33 = 70.

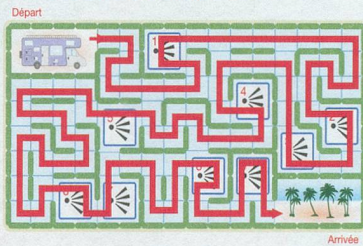
Nom découpé page 22
DINARD - RENNES.

Page 31

Destinations secrètes page 31
GRENOBLE - CHERBOURG
MARSEILLE - BORDEAUX
PLOUGASTEL - VALENCIENNES.

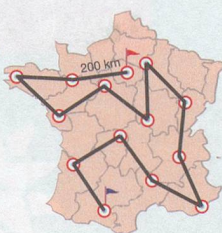
Aller simple page 31
NANTES - ORLÉANS.
ORLÉANS - MARSEILLE.
MARSEILLE - NICE.

Circuit touristique page 31

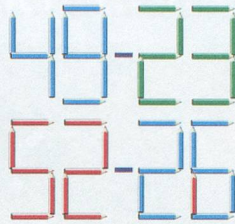


En rébus page 31
OSLO (OS - L'EAU)
ANKARA (AN - K - RAT)
PARIS (PAS - RIZ)
BANGKOK (BANG - COQ)
PÉKIN (P - K'UN)
BELGRADE (BELLE - GRADES)
BERNE (B'R - NCEUD)
SÉOUL (C - HOULE)
DAME (DAME - AS).

Tour opérateur
page 31



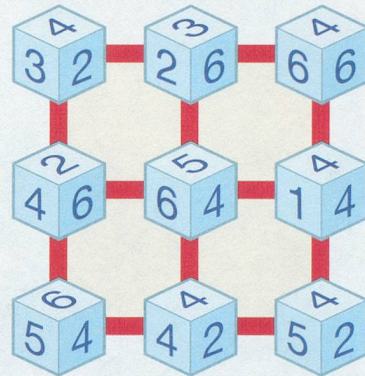
Les crayons page 42



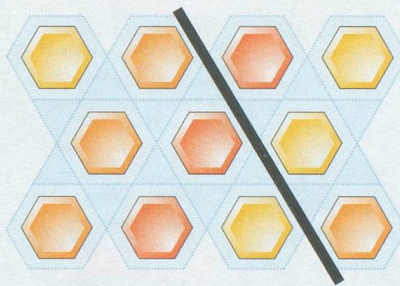
Gros lot page 42
32 722 256 euros.

La pyramide page 42
Il faut passer sur les plots 1, 2, 64, 128 et 32.

Les quatre dés page 42



D'un seul trait page 42



Les jetons page 42



Domino page 42

Ligne 1 = 1, 1, 5, 6, 6, 6.
Ligne 2 = 4, 2, 4, 6, 3, 6.
Ligne 3 = 4, 5, 5, 2, 5, 4.
Ligne 4 = 6, 6, 6, 4, 1, 2.
Ligne 5 = 6, 5, 1, 6, 5, 2.
Ligne 6 = 4, 6, 4, 1, 5, 5.

SOLUTIONS MOTS FLÉCHÉS

Mots fléchés Force 1 page 4

V	M	Q	O	E	P	O						
C	A	D	E	A	B	A	T	T	U	E	S	
C	O	N	V	A	L	E	S	C	E	N	C	
T	I	N	T	E	R	A	I	T	R	I	R	E
L	C	I	A	R	R	I	E	R	E	E		
I	L	R	A	N	G	S	P	A	S	M	E	
E	R	S	T	E	M	A	I	E	N			
P	R	E	S	S	E	E	M	I	N	C	E	R
G	E	O	C	R	I	S	S	A	O			
D	E	I	R	R	E	E	L	S	R	A	B	
C	A	S	T	E	L	L	I	E	R	E		
H	O	M	I	A	U	L	E	R	E	R	E	
N	E	E	M	I	S	S	L	E	O			
D	O	T	S	E	D	I	N	A	G	R		
M	O	M	E	N	T	M	U	S	E	A	U	
M	I	L	I	T	A	I	R	E	S	O	N	S
S	E	L	G	R	E	C	E	L	T	E		
D	E	S	O	L	E	E	T	O	R	E	E	R

Mots fléchés Force 1 page 16

A	N	B	R	I	C	S						
S	C	R	U	T	A	T	E	U	R	R	A	P
H	E	L	E	R	C	L	A	M	E	U	R	
R	A	S	S	U	R	A	I	T	I	O	T	A
T	E	F	A	T	R	O	L	L	E	Y		
T	S	A	R	S	C	E	A	U	E	U		
U	N	E	R	E	C	R	E	R	A			
O	C	B	L	E	U	O	S	S	U	P		
H	A	F	L	E	A	U	S	T	A	R		
C	A	R	I	E	U	R	B	A	I	N	E	
R	E	E	V	E	R	T	I	L	E			
A	B	N	O	E	E	M	I	S	E			
O	L	A	S	C	O	R	N	E	T	D		
E	N	A	E	P	I	L	E	E	A	P	I	
N	R	J	A	V	E	C	P	I	A	F		
B	I	D	O	N	N	E	O	T	E	R	I	
E	L	E	S	T	E	R	P	E	N	E		
T	R	U	I	T	E	S	D	E	E	S	S	E

Mots fléchés Force 2 page 24

B	S	O	A	R	E	E						
T	R	A	I	N	S	C	H	A	R	G	E	R
I	N	S	E	M	I	N	A	T	I	O	N	S
L	E	G	A	T	O	E	M	E	R	I	T	E
V	O	L	S	A	A	L	E	S	A	S		
B	E	L	C	E	T	A	C	E	M	I		
T	A	C	O	E	M	S	C	E	L	A		
I	E	O	N	C	L	E	A	A	L	T		
A	U	T	H	E	N	T	I	F	I	E		
I	R	I	S	E	E	D	E	G	E	L	M	
A	S	C	E	N	S	E	U	R	L	A	I	
L	I	N	O	U	E	F	E	T	E			
L	E	U	R	S	S	E	A	T	R	E		
P	L	S	E	P	T	U	L	S	T	E		
E	T	F	L	E	T	R	I	R	O			
P	R	O	D	U	I	R	E	S	P	E	E	D
I	L	E	S	C	S	G	S	E	V	E		
B	E	E	R	T	E	T	A	N	I	S	E	E

Mots fléchés Force 3 page 36

H	B	E	I	N	U	I						
T	A	I	A	U	T	C	H	A	P	K	A	S
V	S	P	A	T	I	O	N	A	U	T	E	
F	A	C	T	E	U	R	M	A	R	L	O	U
N	O	I	R	A	C	E	M	E	U			
G	A	R	D	I	E	N	S	T	I	L	T	
I	R	E	S	S	A	R	A	E	S	A		
A	S	O	E	M	E	R	I	T	E	S		
M	A	R	E	D	E	A	N	A	T			
P	A	P	E	C	H	A	U	S	S	E	U	R
M	U	R	E	R	S	S	E	N	T	E		
J	A	S	E	R	E	P	I	E	R			
B	E	T	A	I	N	S	G	U	T			
N	I	A	A	N	S	E	A	N	N	I	E	
L	A	C	E	T	C	A	L	A	O	T		
A	I	E	L	E	T	R	E	N	N	E		
T	O	P	S	T	A	T	T	E	R	A		
P	E	R	S	E	V	E	R	E	R	S	E	S

La Birmanie s'ouvre au monde !

Partez la découvrir cet automne, avec un spécialiste de cette destination.

Splendeurs de Birmanie

du samedi 9 au mardi 26 novembre 2013 (17 jours)

Un circuit offrant une magnifique découverte des richesses naturelles et culturelles de la Birmanie : Yangon, ville active et colorée, Pagan et ses milliers de temples, le Rocher d'Or, l'ancienne cité royale de Mandalay ou le lac Inle et ses impressionnants villages et jardins flottants. Une immersion au cœur d'un pays authentique et attachant !



Programme au jour le jour

Jours 1 à 4

Genève → Yangon et environs

Vol au départ de Genève. Arrivée le lendemain matin et découverte de Yangon : rues animées, bâtiments coloniaux et belles pagodes, avec notamment Shwedagon Paya, le temple le plus sacré du pays, doté d'un gigantesque dôme doré. Puis,

direction Bago, ancienne capitale royale avant de rejoindre le site du Rocher d'Or, dans un cadre naturel exceptionnel. Au matin, le lever de soleil y est magique.

Jours 5 et 6

Yangon → Régions de Mandalay et du fleuve Irrawaddy

Vol pour Mandalay, deuxième ville du pays. Excursions vers plusieurs sites enchanteurs à proximité : les ruines de l'ancienne cité d'Ava, le pont en teck d'Amarapura long de 1,2 km ou encore Mingun, la plus charmante des cités royales. Poursuite vers Monywa et Pho Win Taung, gigantesque réseau de grottes contenant des bouddhas sculptés dans la roche. Arrivée à Pagan après une navigation sur l'Irrawaddy.

Jours 9 à 11

Temples de Pagan et Mont Popa

Trois jours pour découvrir Pagan, l'un des sites les plus fascinants d'Asie : environ 2000 temples sont disséminés sur une immense plaine

sablonneuse. Visite des plus prestigieux d'entre eux mais aussi de quelques sanctuaires plus discrets. Balades et arrêts dans des villages traditionnels. Une journée est consacrée au Mont Popa, site religieux pittoresque accroché à un éperon rocheux.

Jours 12 à 14

Pagan → Lac Inle et environs

Nous quittons les plaines pour la région montagneuse du lac Inle. Exploration des rives du lac avec ses jardins flottants, ses marchés traditionnels, ses cités lacustres, ses pêcheurs inthas ramant avec leur jambe et ses ateliers d'artisanat (poterie, soie, cigares). Nuits dans un hôtel sur pilotis !

Jours 15 à 17

Lac Inle → Yangon → Genève

Retour sur Yangon et dernières visites. Arrêt au Scott Market réputé pour son artisanat de laques et de marionnettes et temps libre. Vol retour le jour 16 dans l'après-midi.

Prix par personne :
CHF 5'990.-

Supplément chambre individuelle : CHF 1'360.-

Prestations

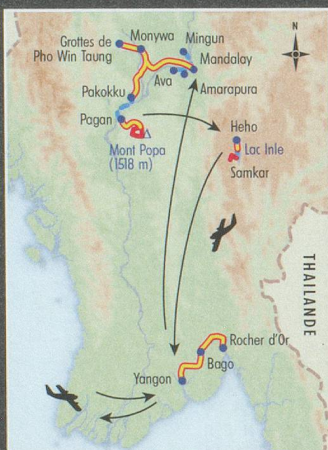
Tout compris (vols et taxes, hôtels 3*, transferts, guide francophone, excursions, tous les repas) hors assurance, visa et pourboires.

Taille du groupe

Limité à 12 participants !

Dates

Du 9 au 26 novembre 2013
(17 jours)



Programme détaillé et inscriptions :

Tirawa • Rue du Petit-Chêne 28 • 1003 Lausanne • 021 566 74 91 • www.tirawa.ch



TIRAWA
TREK CULTURE NATURE