

Zeitschrift: Générations
Herausgeber: Générations, société coopérative, sans but lucratif
Band: - (2018)
Heft: 100

Rubrik: Qui est-ce?

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 30.03.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Le concours g n rations, notreHistoire.ch et



Qui est-ce ?

Cette jeune recrue qui grimace (  gauche) est l'artiste romand qui a des fans de toutes les g n rations.

Gagnez le coffret RTS LE JEU

aussi sur
RTS.ch/boutique



R PONSE DU QUIZ N  99

Jean-Claude Biver

Pour gagner le coffret « RTS LE JEU »

Par SMS: Tapez PLUS, apr s un espace tapez UNEVIE suivi de votre r ponse, vos coordonn es et envoyez au 959 (1 fr. / SMS).

Par carte postale: Envoyez-nous vos coordonn es et le mot UNEVIE suivi de votre r ponse,   la Soci t  coop rative G n rations, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Sur internet: Envoyer le mot UNEVIE suivi de votre r ponse, vos coordonn es   concours@generations-plus.ch

Conditions de participation Un tirage au sort sera r alis    l'issue du concours. Une participation par personne. Le gagnant sera inform  par  crit. Aucune correspondance ne sera accept e et le prix ne sera ni  changeable ni remboursable. La voie judiciaire est exclue.

SOLUTIONS JEUX DE MARS

Mots crois s

B	A	D	I	N	S	P	A	T	I	N	O	I	R	E
A	N	I	S	E	T	T	E	O	N	E	R	E	U	X
S	T	A	S	E	E	T	E	T	E	M	E	N	T	
S	E	C	U	T	R	E	M	O	L	O	I	S	E	
E	R	E	S	I	N	E	U	S	E	D	S	M		
T	E	E	A	R	E	L	G	R	E	S	E	E		
S	N	C	L	A	S	S	E	R	A	S	E	N	T	
T	A	O	N	E	I	N	I	T	I	E	S			
S	E	C	R	E	T	E	M	E	N	T	I	R		
E	T	C	A	S	T	I	C	E	T	A	G	E		
R	E	E	L	U	A	R	E	C	O	U	R	I	R	
V	R	P	F	R	I	P	E	R	S	E	M	E	R	
I	T	R	O	U	S	S	E	S	I	R	E	E		
T	U	E	U	R	S	A	R	C	O	N	N	T		
U	E	S	T	P	U	E	L	E	G	I	E	S		
D	M	S	E	I	S	M	A	L	E	R	E	N	E	
E	M	U	E	O	I	E	E	N	A	N	U	S		

Mots coup s

BOUCAN	FRIS�E	PENSER
BOUCHE	FRISER	PENSIF
BOUTER	MASQUE	QU�TER
BOUTIS	MASSER	ROSS�E
BOUTRE	MASSIF	ROSSER
CANCHE	MASTER	SERVAL
CANTER	PASS�E	TERSER
CANTRE	PASSER	TERTRE
CH�QUE	PASSIF	TISSER
CHEVAL	PASTIS	TR�PAS
FRICHE	PENCH�	VALSER
FRIMAS	PENS�E	

Buzz

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
3 4 5 1 2	4 5 1 2 3	3 1 2 4 5
2 1 3 4 5	1 2 3 4 5	5 4 3 1 2
4 5 1 2 3	5 1 2 3 4	4 2 5 3 1
5 2 4 3 1	3 4 5 1 2	2 3 1 5 4
1 3 2 5 4	2 3 4 5 1	1 5 4 2 3

Ronde des mots

LIGNE 1: CENTRE, STERNE, R GLET,  TIAGE, IN DIT, GOURN.
LIGNE 2: TERR E, RENDRE, L SINE,  NESSE, DOLMEN, RIGOLO.
LIGNE 3: R T TRE, D FI FI, ITALIE, SOLDAT, M GALO, ORANGE.

Tous   l'eau :

AVIRON, PLONG E.

Mots m lang s

Le mot   trouver est :
ROCHER.

La solution du concours  tait : GLANDE

Sudoku

1	2	9	7	3	4	8	5	6
7	5	8	2	9	6	4	1	3
6	4	3	1	8	5	7	2	9
2	9	1	5	7	8	3	6	4
4	8	7	6	2	3	5	9	1
3	6	5	9	4	1	2	7	8
5	3	2	4	6	9	1	8	7
8	7	6	3	1	2	9	4	5
9	1	4	8	5	7	6	3	2

3. DIFFICILE

3	4	6	2	7	5	8	1	9
5	9	2	1	8	6	4	3	7
8	7	1	9	3	4	2	5	6
7	2	5	8	9	3	1	6	4
4	1	3	6	5	7	9	8	2
9	6	8	4	2	1	5	7	3
1	3	7	5	4	9	6	2	8
2	5	4	7	6	8	3	9	1
6	8	9	3	1	2	7	4	5

2. MOYEN

2	1	7	3	5	9	4	8	6
6	3	4	7	8	1	2	9	5
5	8	9	2	4	6	3	1	7
8	4	1	6	2	7	9	5	3
9	5	2	4	3	8	6	7	1
3	7	6	1	9	5	8	2	4
4	6	8	5	1	2	7	3	9
1	2	3	9	7	4	5	6	8
7	9	5	8	6	3	1	4	2

4. DIABOLIQUE

6	8	7	9	1	2	3	5	4
1	2	4	3	8	5	6	9	7
3	5	9	7	6	4	2	1	8
9	1	3	4	5	8	7	2	6
4	6	5	2	7	1	8	3	9
8	7	2	6	3	9	1	4	5
5	4	1	8	2	6	9	7	3
7	9	8	1	4	3	5	6	2
2	3	6	5	9	7	4	8	1

Fubuki

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
4 8 5 17	3 4 2 9	3 6 9 18
9 6 7 22	6 7 1 14	2 1 7 10
3 1 2 6	9 8 5 22	8 5 4 17
16 15 14	18 19 8	13 12 20