

Zeitschrift: Habitation : revue trimestrielle de la section romande de l'Association Suisse pour l'Habitat

Herausgeber: Société de communication de l'habitat social

Band: 14 (1941)

Heft: 10-11

Artikel: Comment meubler l'angle de votre hall?

Autor: [s.n.]

DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-121529>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Siehe Rechtliche Hinweise.

Conditions d'utilisation

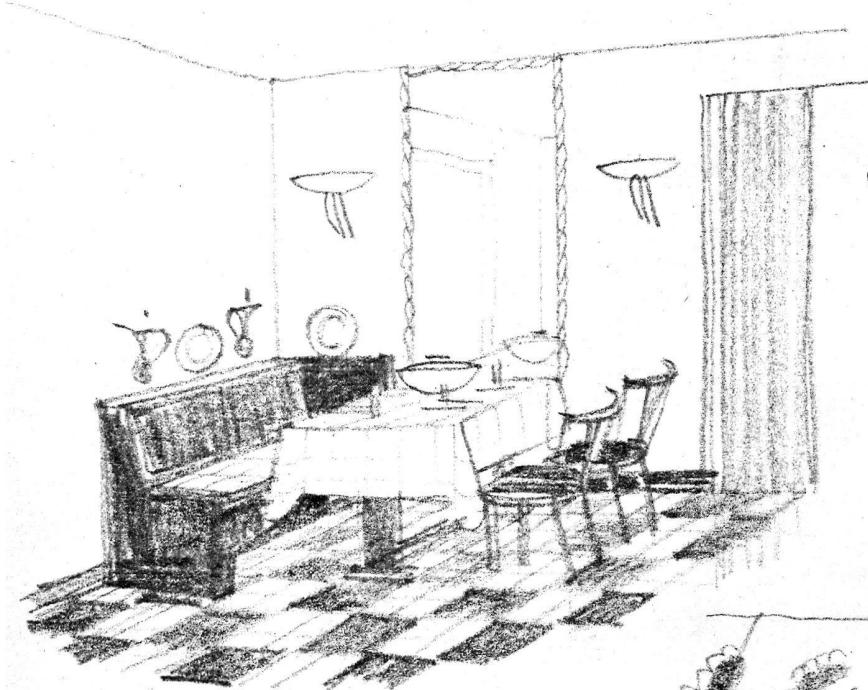
L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. Voir Informations légales.

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. See Legal notice.

Download PDF: 15.03.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>



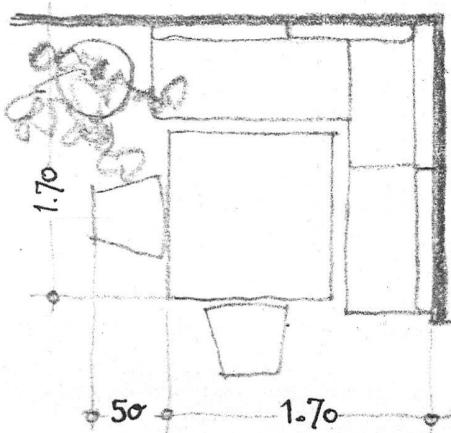
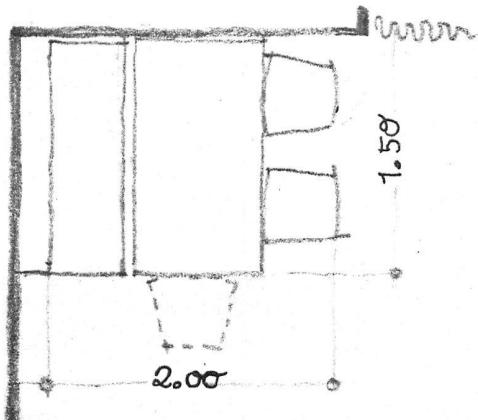
Comment
meubler



l'angle de ?
votre hall ?

hab.

Si vous mangez dans votre hall et que vous soyez quatre ou cinq à table, cette disposition vous fera gagner une place considérable. Un banc de bois, deux ou trois chaises, une table de 85 cm. sur 1m.20 à 1m.50. Et, si vous aimez les effets inattendus, placez cette glace all bout de la table.



Si vous n'êtes jamais plus de quatre, ce banc d'angle garni de coussins durs aura son charme. Mais il vous faudra déjà disposer d'une place un peu plus grande, à cause de l'angle perdu.

Et si vous ne créez dans votre hall qu'un coin intime, cherchez chez votre grand'mère ce bon canapé un peu ridicule et ces deux fauteuils. Faites-les recouvrir d'un tissu uni, faites-les capitonner et garnir d'un volant dans le bas. Un guéridon, une lampe et deux sous d'ingéniosité feront le reste.

