

**Zeitschrift:** Macolin : revue mensuelle de l'École fédérale de sport de Macolin et Jeunesse + Sport  
**Herausgeber:** École fédérale de sport de Macolin  
**Band:** 50 (1993)  
**Heft:** 7

**Rubrik:** Informations sportives

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

**Download PDF:** 02.04.2025

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

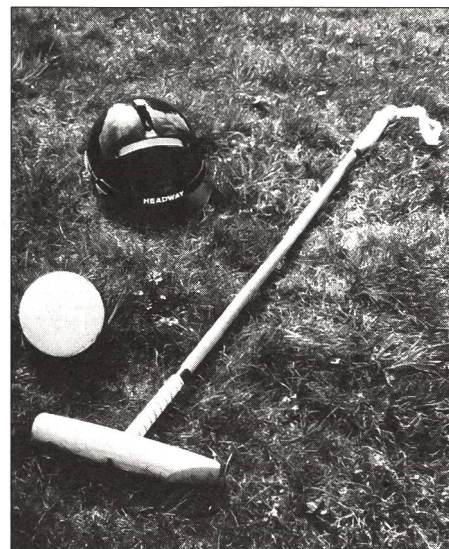
## Le bike polo

Patrice Térébus

Adaptation: Yves Jeannotat

*Le «bike polo» est un de ces nouveaux jeux qui, venus des USA le plus souvent, font ponctuellement irruption dans nos pays. Leur introduction et leur «mise en forme» est alors généralement le fait d'une poignée d'enthousiastes acquis sans réserve à une tâche de promotion qu'il n'est pas toujours facile ni simple d'assumer. Il s'agit, en effet, de traduire des règlements complexes tout en comprenant les nuances et d'en adapter les données chiffrées au système métrique (1 yard = 0,914 m; 1 feet = 0,304 m par exemple).*

*Comme je l'ai fait pour tant d'autres spécialités, je présente donc, ci-après, un texte, adapté, de Patrice Térébus (MTB Swiss Evasion, En Treysala 30, 1462 Yvonand. Tél.: 024/312 296) sur le bike polo. Pour en apprendre plus à son sujet et, éventuellement, pour savoir comment s'y prendre pour créer un nouveau club, on peut s'adresser directement à lui. (Y.J.)*



### Un brin d'histoire

Le «polo» est vieux de quelque 2500 ans. C'est en Perse, au Tibet et en Mongolie qu'on en trouve les traces les plus anciennes. Sa pratique s'est étendue, plus tard, à l'Inde, à la Corée puis, de là, à la Chine et au Japon. Au 18<sup>e</sup> siècle, alors qu'on le croyait définitivement tombé dans l'oubli, on le vit resurgir en Inde, sous l'impulsion des Anglais.

### Naissance du «bike polo»

C'était au Colorado (USA), le 5 juillet 1987. Un groupe d'amis, pour se remettre de la Fête nationale, qu'ils avaient célébrée ensemble la veille,

jouaient au croquet. Tout à coup, l'un d'eux enfourcha son Mountain Bike, maillet en main, balançant quelques coups à la balle de croquet: le «bike polo» était né!

Très rapidement, les pionniers de ce nouveau sport développèrent des prototypes de maillets et de balles adaptés. Quant aux règles de jeu, elles mirent un certain temps avant de prendre forme et d'aboutir à l'«Officiel bike polo». Le «Platte Canyon Polo Club» et le «Farmer Union Polo Grounds» sont devenus les lieux favoris des «bikers» made in USA. Lou Gonzales et Trice Hufnagel fondèrent la «World Bicycle Polo Federation» (USA), que l'on peut considérer,

actuellement, comme la Fédération internationale officielle de ce sport.

### Le bike polo en Suisse

La première manifestation suisse de bike polo s'est déroulée le 19 septembre 1992 dans la station de montagne vaudoise de Leysin, à l'occasion du festival du vélo de montagne. Dès lors, ce sport a commencé à se propager dans le pays, sous l'action de «MTB Swiss Evasion» et avec l'autorisation de la WBPF.

### Données techniques

Pour jouer au bike polo, il faut tenir compte des éléments suivants:

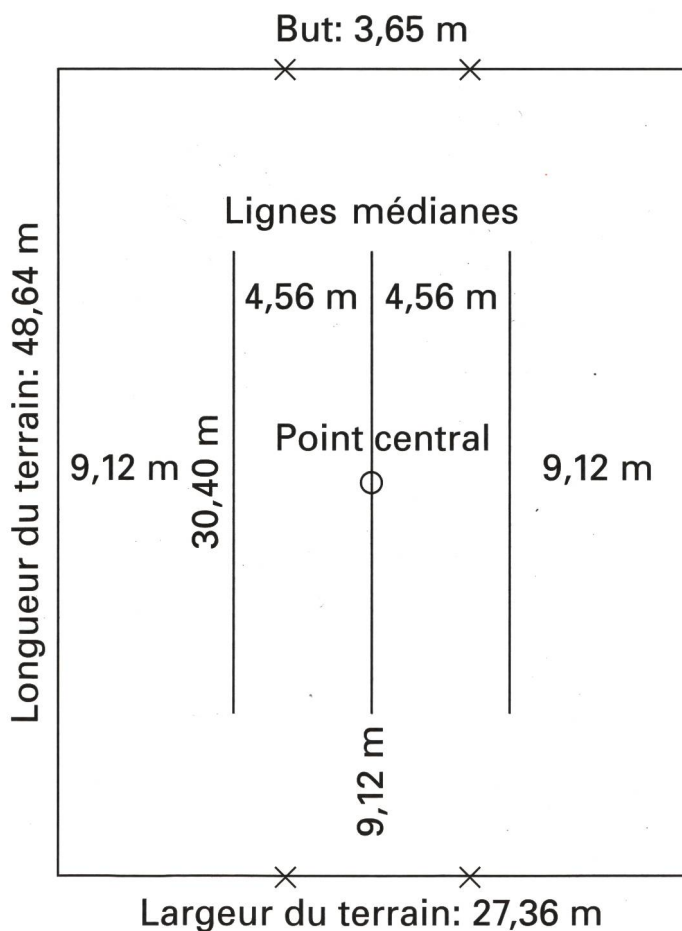
- L'équipe de bike polo se compose de 3, 4 ou 5 joueurs;
- Chaque joueur doit porter un casque, utiliser un maillet de bike polo en le tenant de la main droite seulement, et porter une tenue d'équipe numérotée;
- La balle de bike polo est en cuir et elle pèse 250 grammes;
- Le Mountain Bike doit être dépourvu de tout accessoire protubérant et muni, à gauche, d'une manette de frein;
- Le terrain doit être conforme aux normes de la WBPF (50 × 30 mètres environ);
- Un match est dirigé par deux arbitres: l'un d'eux est responsable du décompte des points, du temps et des statistiques, l'autre de la direction du jeu;
- Les pauses, entre chaque période de jeu (Chukker), durent deux minutes.

## Les règles de jeu

1. La priorité existe pour chaque joueur et elle doit être respectée.
2. Un joueur dit «en possession de la ligne de balle» a la priorité de balle absolue sur tous les autres joueurs.
3. Un joueur en train de virer ne peut frapper la balle.
4. Un joueur qui vire en direction de la balle ou qui met le pied au sol est en faute: il doit se dégager sans délai à 7 mètres au moins de la balle.
5. Le joueur doit garder les pieds sur les pédales pendant toute la durée du jeu; si une partie de son corps touche le sol, il est en faute et doit se dégager sans gêner la progression du jeu.
6. Au début du match, la mise en jeu faite à partir d'une ligne de but, se joue à pile ou face; les deux équipes se tiennent sur le prolongement de leur ligne de but.
7. Les équipes changent de camp après chaque période de jeu; c'est celle qui a marqué en dernier qui remet la balle en jeu.
8. Un but est marqué si la balle passe la ligne de but adverse à n'importe quelle hauteur entre les poteaux.
9. Après un but marqué, les équipes disposent de 30 secondes pour se retirer; c'est l'équipe qui a encaissé le but qui remet la balle en jeu. ■



## Dimensions du terrain de bike polo



**Athlétisme  
Jeux sportifs  
Hockey sur glace  
Equipped de courts  
Jeux entraînement et loisirs**

demandez nos catalogues!

**huspo**

Bahnhofstrasse 10  
8304 Wallisellen

Tél. 01/830 01 24  
Fax 01/830 15 67

**Revêtements de sol/filets  
Médecine sportive  
American Sports  
Balles/Ballons  
Gymnastique  
Natation**