

Zeitschrift: Macolin : revue mensuelle de l'École fédérale de sport de Macolin et Jeunesse + Sport

Herausgeber: École fédérale de sport de Macolin

Band: 53 (1996)

Heft: 8

Artikel: Tennis de table, tennis et badminton non-stop! : Triathlon des jeux de renvoi

Autor: Schmidt, Ulf

DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-998356>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 14.03.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Tennis de table, tennis et badminton non-stop!

Triathlon des jeux de renvoi

Ulf Schmidt

Traduction: Evelyne Wieser



Le «triathlon des jeux de renvoi» qui combine tennis de table, tennis et badminton peut être aussi amusant que passionnant. Organisé à l'occasion d'une semaine de sport ou d'une journée de sport en famille, un tel tournoi peut réunir jusqu'à 108 participants qui se feront fort de désigner leur «roi» ou leur «reine».

Le tennis de table, le tennis et le badminton jouissent d'une grande popularité auprès des sportifs de tous âges, qu'ils soient pratiqués dans le cadre des loisirs ou en compétition. Mais curieusement, bien que ces disciplines fassent toutes trois partie des jeux de renvoi, il est rare qu'un athlète passe de l'une à l'autre. Ce phénomène serait-il dû au fait que les mouvements de préparation et la frappe diffèrent, ce qui empêcherait par exemple un pongiste de s'illustrer lors d'un tournoi de tennis? A l'inverse, ne pourrait-on pas plutôt penser que, puisque le calcul de la trajectoire de la balle et la capacité de réaction jouent un rôle essentiel dans ces trois sports, une joueuse de badminton de bon niveau devrait aussi briller en tennis?

Le «triathlon des jeux de renvoi» que nous présentons ci-après pourrait apporter un premier élément de réponse à ces questions. Dans le cadre d'une semaine de sport, on met sur pied, lors de trois

soirs différents et selon un ordre arbitraire, un tournoi dans les disciplines en question. Pour inciter également les enfants, les adolescents ou les adultes sans expérience préalable dans ces trois disciplines à participer au concours, il est toutefois plus simple, au niveau de l'organisation, de désigner le «roi» et la «reine» des jeux de renvoi dans le cadre d'une journée de sport en famille; on utilisera pour ce faire une grande salle que l'on divisera en trois.

Suivant le nombre de participants – six au minimum, cent-huit au maximum –, le triathlon en question durera entre trois et cinq heures. Si la participation est très forte et/ou si le tournoi doit se disputer dans un temps très court, il est recommandé de former deux ou trois catégories en fonction de l'âge ou du niveau de jeu des participants; on désignera alors le ou les vainqueurs de chaque catégorie dans le cadre d'un tournoi disputé en simple ou en double. Dans ce dernier cas,

on utilisera des cartes de jeu pour désigner les partenaires qui joueront ensemble (les dames de cœur et de carreau s'associeront par exemple pour jouer un double en badminton). Pour favoriser l'intégration de générations différentes ou de nouveaux membres, les participants ne devraient jamais jouer deux fois avec le même partenaire. S'ils se trouvent en nombre impair, on veillera à ce que les mêmes personnes ne jouent pas toujours ensemble.

Organisation d'un tournoi

Pour un tournoi en double organisé pour 108 participants au maximum, on aura besoin du matériel suivant:

Tennis

- 24 raquettes (les raquettes Family sont particulièrement indiquées)
- 6 balles (si possible en mousse)
- 7 poteaux pour monter le filet (ou poteaux de saut en hauteur/piquets de slalom)
- filets (ou filets de volleyball/rubans de couleur)
- ruban adhésif pour marquer les lignes de jeu

Badminton

- 24 raquettes
- 6 balles
- 7 poteaux pour monter le filet (ou poteaux de saut en hauteur/piquets de slalom)
- 6 filets (ou filets de volleyball/rubans de couleur)
- ruban adhésif pour marquer les lignes de jeu

Tennis de table

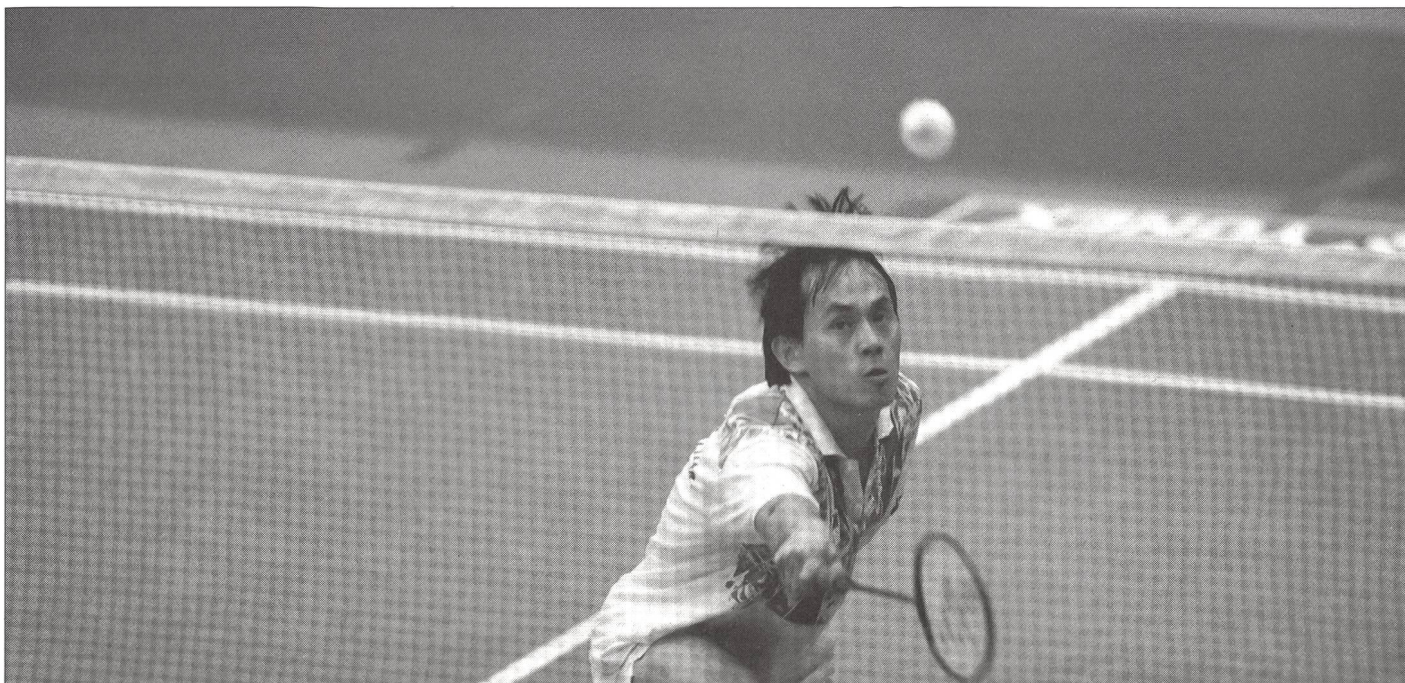
- 24 raquettes
- 6 balles
- 6 tables
- 6 filets

Autres

- 3 sous-main
- 3 crayons
- 36 fichets (pour noter la composition des différentes poules)
- 6 jeux de cartes
- sifflet
- chronomètre

Préparation

En cas de forte participation (plus de 24 joueurs), on divisera la salle en trois parties égales, un tiers de la surface étant dévolu à chaque discipline; dans le cas contraire, on pourra délimiter des courts de badminton et de tennis dont les dimensions seront quasi normales. A ce stade, il convient de respecter deux éléments: premièrement, les lignes des courts doivent être tracées de manière à



être bien visibles, et deuxièmement, les filets doivent être suffisamment tendus pour conserver la même hauteur durant toute la durée du tournoi. Pour que celui-ci se déroule sans accroc, il est en outre important que le chronométreur et les officiels soient informés à l'avance très précisément de leurs tâches.

cjs
TENNIS SQUASH
BADMINTON
MARIN



Camps polysportifs pour écoles et associations sportives

Notre centre sportif vous attend au bord du lac de Neuchâtel dans un endroit de rêve!

Installations:

- halle de tennis (5 courts)
- 4 courts de tennis extérieurs
- 4 courts de badminton
- 4 courts de squash
- 1 halle omnisports (volley, basket, football, etc.)
- 1 minigolf 18 trous
- planche à voile
- endroit idéal pour le jogging
- location de mountain-bike avec itinéraires intéressants

Possibilités d'hébergement:

- 7 cabines (proximité directe du centre)
- camping (au bord du lac)
- locaux de la protection civile
- hôtel (à 2 km)

Repas:

Aussi possible dans notre restaurant (restaurant muni d'une salle à manger ou de théorie)

Pour de plus amples renseignements veuillez vous adresser à:

Denis Kuster
CIS - Sports & Loisirs SA
2074 Marin
Tél. 038 33 73 73
Fax 038 33 27 00

Réalisation

En cas de faible participation (moins de 25 personnes), de même que si la compétition s'échelonne sur plusieurs jours, on organisera un tournoi en simple au cours duquel on désignera successivement le vainqueur de chaque discipline.

Dans notre exemple, le tournoi réunit 24 personnes. On commence par le tennis. Les participants tirent tous une carte et sont répartis dans six poules de quatre joueurs en fonction de celle-ci, chacun jouant contre chacun (voir *tableau 1*).

Règles

Les règles suivantes devraient être respectées durant toute la durée du tournoi:

- Tous les matches commencent et finissent au coup de sifflet du chronométreur; ils durent de six à huit minutes.

- Les matches se jouent selon les règles du jeu décisif; en d'autres termes, le relanceur comme le serveur peut marquer des points à chaque échange.
- Seuls comptent les points marqués jusqu'au coup de sifflet final du chronométreur.
- Les joueurs s'arbitrent eux-mêmes. En cas de - rares - litiges, l'officiel tranchera.
- Le service change à chaque point.
- En double, les deux partenaires se relaient au service.
- A l'issue du match, seuls les vainqueurs se rendent auprès de l'officiel pour lui communiquer le résultat.
- Les raquettes et la balle restent sur le terrain à l'issue du match.
- A la fin de chaque match, l'officiel désigne les équipes suivantes et les numéros des tables ou des courts correspondants.

Poule 1: éliminatoires de tennis; poule «carreau»: valet, dame, roi, as (*tableau 1*)

Carte	Nom	1	2	3	4	Balles gagnées/perdus	Points	Rang
Valet de carreau	Anne	**** ****	17:11 2:0	16:15 2:0	14:16 0:2	47:42	4:2	2
Dame de carreau	Miriam	11:17 0:2	**** ****	16:16 1:1	10:20 0:2	37:53	1:5	4
Roi de carreau	Jürgen	15:16 0:2	16:16 1:1	***** *****	13:14 0:2	44:46	1:5	3
As de carreau	Jasmin	16:14 2:0	20:10 2:0	14:13 2:0	***** *****	50:37	6:0	1

Ordre des matches pour trois ou quatre participants:

1^{er} tour: 1-4 2-3 | 2^e tour: 4-3 1-2 | 3^e tour: 2-4 3-1

Si les participants ne sont que trois, le partenaire du numéro quatre ne joue pas.



- L'ordre des matches est fixé au préalable et noté sur un fichet pour chaque poule (voir *tableaux 1 et 2*).
- Les autres règles applicables au tennis, au tennis de table et au badminton doivent être respectées. Il convient toutefois de tenir compte de l'âge et du niveau de jeu des participants.

Classement intermédiaire

Une fois les éliminatoires terminées dans toutes les poules, l'officiel procède à un classement intermédiaire. En cas d'égalité aux points, la différence entre les balles gagnées et les balles perdues détermine le classement au sein de chaque poule. Dans notre exemple (voir *tableau 1*), Jasmin, qui a remporté tous ses matches, remporte les éliminatoires de tennis dans la poule «carreau».

A la suite de cela, on forme de nouvelles poules dans lesquelles chacun joue à

nouveau contre chacun. Si on a 24 participants, tous les vainqueurs des éliminatoires s'affronteront pour les places 1 à 6, les seconds pour les places 7 à 12, les troisièmes pour les places 13 à 18 et les quatrièmes pour les places 19 à 24. L'adop-

Renseignements:
Ulf Schmidt, Am Weendespring 7
D-37077 Göttingen
Tél. 0551 / 31049

Poule 1: tour final du tournoi de tennis; vainqueurs des éliminatoires (tableau 2)

Poule	Nom	1	2	3	4	5	6	Balles gagnées/perdus	Points	Rang
Vainqueur de la poule 1	Jasmin	***** *****	10:8 2:0	10:2 2:0	10:9 2:0	11:9 2:0	14:8 2:0	55:36	10:0	1
Vainqueur de la poule 2	Claas	8:10 0:2	***** *****	8:9 0:2	6:12 0:2	5:10 0:2	4:11 0:2	31:52	0:10	6
Vainqueur de la poule 3	Jessica	2:10 0:2	9:8 2:0	***** *****	7:10 0:2	6:14 0:2	8:11 0:2	32:53	2:8	5
Vainqueur de la poule 4	Niklas	9:10 0:2	12:6 2:0	10:7 2:0	***** *****	11:9 2:0	13:4 2:0	55:36	8:2	2
Vainqueur de la poule 5	Marcus	9:11 0:2	10:5 2:0	14:6 2:0	9:11 0:2	***** *****	8:13 0:2	50:46	4:6	4
Vainqueur de la poule 6	Birgit	8:14 0:2	11:4 2:0	11:8 2:0	4:13 0:2	13:8 2:0	***** *****	47:47	6:4	3

Ordre des matches pour cinq ou six participants:

1^{er} tour: 1-6 2-5 3-4 | 3^e tour: 2-6 3-1 4-5 | 5^e tour: 3-6 4-2 5-1
2^e tour: 6-4 5-3 1-2 | 4^e tour: 6-5 1-4 2-3

Si les participants ne sont que cinq, le partenaire du numéro six ne joue pas.

tion d'un tel système – toutes les places sont disputées – est importante dans l'optique du classement général dans les trois disciplines.

Dans notre exemple (voir *tableau 2*), Jasmin s'impose devant Niklas dans la poule des vainqueurs de groupes et prend donc la tête du classement en tennis.

Les tournois de badminton et de tennis de table sont organisés sur le même modèle.

Classement général

A l'issue des matches disputés dans les trois disciplines, on établit un classement général. En voici un exemple:

Nom	Tennis	Tennis de table	Badminton	Nombre de points	Rang
Jasmin	1	5	1	7	1
Anne	7	1	2	10	2
Niklas	2	2	7	11	3
Birgit	3	6	3	12	4
Jürgen	4	4	4	12	5

Comme on peut le constater, on fait la somme des rangs obtenus dans les trois disciplines, le vainqueur étant celui qui

totalise le moins de points. Si deux participants – comme ici, Birgit et Jürgen – arrivent au même total, celui qui s'est le mieux classé dans l'une ou l'autre des trois disciplines passe devant l'autre en général.

Dans notre exemple, c'est Jasmin qui totalise le moins de points et qui remporte par conséquent le tournoi; on annoncera sa victoire solennellement, et on la saluera comme il se doit.

Pour conclure, une dernière suggestion: on peut fort bien ajouter le squash au tennis, au badminton et au tennis de table et mettre ainsi sur pied un tournoi à quatre disciplines. On peut également remplacer nos trois sports par d'autres

qui se pratiquent en salle comme le volleyball, le hockey, le ballon rebondissant ou le ballon par dessus la corde. ■

Rabais spécial pour les groupes Jeunesse + Sport

En train, en bus ou en bateau... 65 pour cent de réduction sur les prix ordinaires.

Votre service J+S ou l'EFSM vous renseigneront volontiers.



CFF