

Zeitschrift: Gioventù e sport : rivista d'educazione sportiva della Scuola federale di ginnastica e sport Macolin

Herausgeber: Scuola federale di ginnastica e sport Macolin

Band: 35 (1978)

Heft: 11

Rubrik: La lezione

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

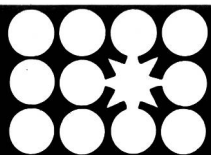
L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 31.03.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>



LA LEZIONE

Pallavolo

Tema: allenamento della condizione fisica integrata

Testo: G. Hefti/J.-P. Boucherin

Disegni: G. Hefti

Grado: 2-3

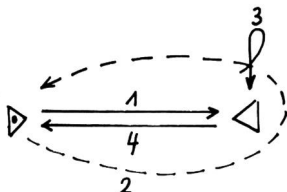
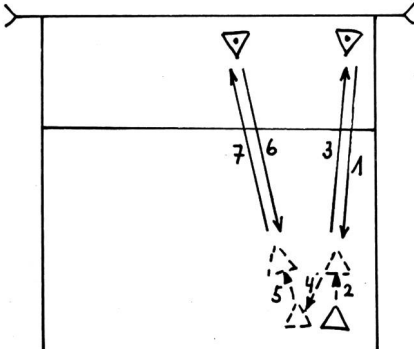
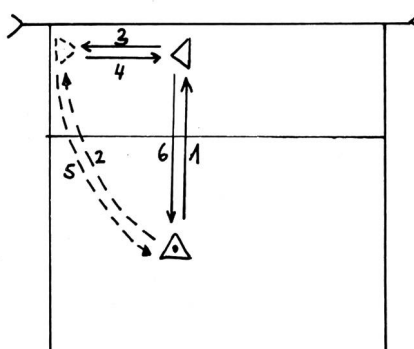
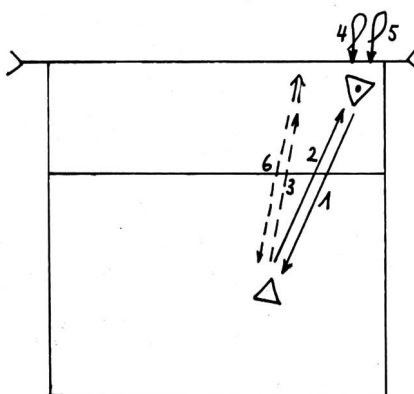
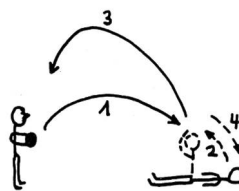
Vi presentiamo in questa lezione una piccola raccolta di esercizi che permette di allenare certi fattori della condizione fisica. Vi raccomandiamo di non eseguire tutti questi esercizi durante una sola lezione, ma di sceglierli in funzione dei loro effetti e degli scopi del vostro allenamento.

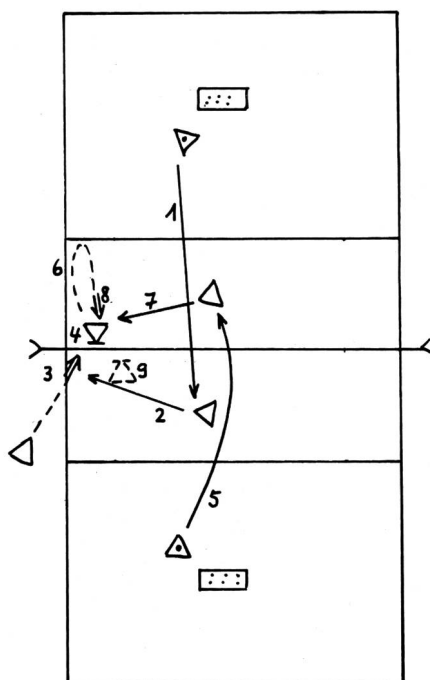
Riscaldamento

Il riscaldamento viene organizzato secondo lo schema abituale. Non è quindi necessario fornire altre precisazioni a questo proposito.

Fase di prestazione

Gesti tecnici allenati	Principali fattori della condizione fisica allenati	Schema dell'esercizio	Descrizione dell'esercizio
Tuffo Capriola Muro	Resistenza generale Resistenza locale Velocità		Cantieri 1: 1 = spost. in av. 2 = spost. laterale 3 = spost. indietro 4 = spost. laterale Cantieri 2: 1 = spost. in av. 2 = tuffo 3 = rialzarsi, spostamento indietro Cantieri 3: 1 = muro 2 = spostamento con giro completo su se stesso 3 = muro 4 = 2 Cantieri 4: 1 = spost. laterale 2 = capriola 3 = rincorsa di schiacciata 4 = spost. laterale 5 = capriola 6 = rincorsa di schiacciata (1 passo + stacco) Lavoro: 15-30 sec. Pausa: 15-30 sec. (ev. 2 serie)
Gioco di rincorsa Gioco di tuffo	Velocità d'esecuzione Velocità di reazione Resistenza generale Resistenza locale		In un campo di pallavolo: 1 cacciatore + 5 lepri. Il cacciatore deve inseguire un'altra lepre, se quella presa di mira esegue un tuffo.
Passaggio in avanti Passaggio indietro	Resistenza generale		1 = passaggio 2 = spostamento 3 = passaggio indietro 4 = passaggio 5 = spostamento 6 = passaggio indietro

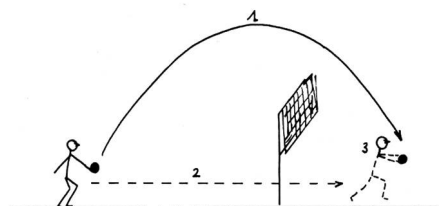
Gesti tecnici allenati	Principali fattori della condizione fisica allenati	Schema dell'esercizio	Descrizione dell'esercizio
Passaggio in avanti	Resistenza generale		1 = passaggio 2 = correre attorno al compagno 3 = passaggio intermedio in palleggio 4 = passaggio
Bagher	Resistenza generale Resistenza locale (gambe)		1 = schacciata 2 = spost. in avanti 3 = Bagher 4 = spost. indietro 5 = spost. in avanti 6 = schacciata 7 = Bagher
Passaggio con orientamento	Resistenza generale		1 = passaggio 2 = spostamento 3 = passaggio 4 = passaggio 5 = spostamento 6 = passaggio
Bagher	Resistenza generale Resistenza locale (gambe)		1 = passaggio (ev. schacciata) 2 = Bagher 3 = simulare un attacco alla rete 4 = passaggi intermedi in palleggio 5 = palleggio 6 = spostamento indietro
Passaggio	Resistenza locale (ventre)		1 = lanciare il pallone 2 = sedersi 3 = passaggio alto 4 = coricarsi sulla schiena

Schiacciata
MuroResistenza generale
Resistenza locale
(gambe)

- 1 = passaggio
- 2 = passaggio
- 3 = schiacciata
- 4 = muro
- 5 = passaggio
- 6 = rincorsa per schiacciata
- 7 = passaggio
- 8 = schiacciata
- 9 = muro

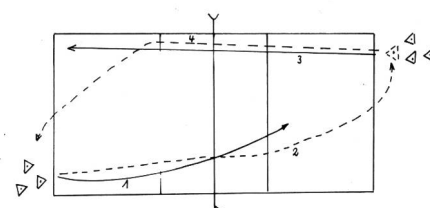
Servizio

Velocità



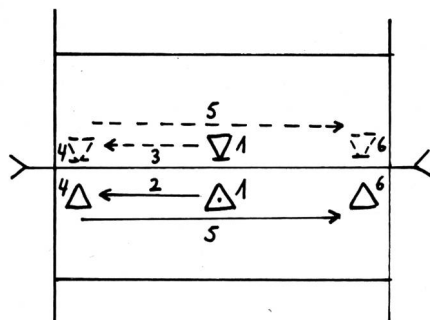
- 1 = servizio dal basso
- 2 = correre in avanti
- 3 = prendere il pallone

Servizio

Resistenza generale
Tenacia

- 1 = servizio
- 2 = rincorrere il pallone;
ricuperarlo
- 3 = servizio
- 4 = rincorrere il pallone;
ricuperarlo

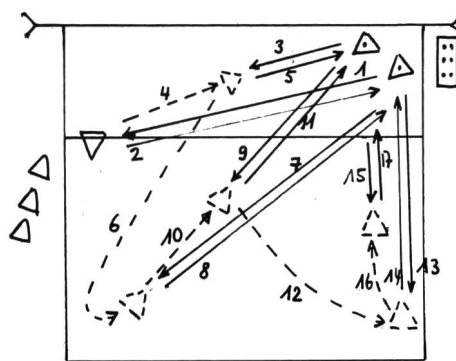
Muro

Velocità
Resistenza generale

- 1 = saltare alla rete con un pallone
tenuto a 2 mani – muro
- 2 = passaggio di pallacanestro
- 3 = spostamento
- 4 = saltare alla rete con un pallone
tenuto a 2 mani – muro
- 5 = passaggio di pallacanestro ecc.

Osservazione: dare un compito complementare
in fondo al campo ai rimanenti giocatori non
coinvolti nell'esercizio

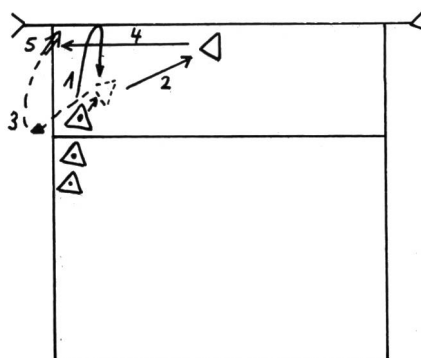
Difesa arretrata

Velocità
Resistenza generale
Resistenza locale
(braccia e gambe)

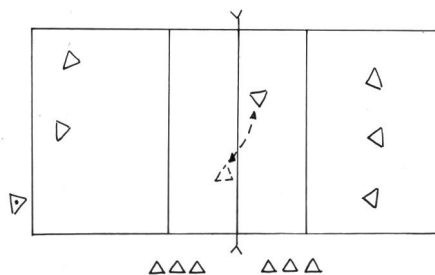
- 1 = schacciata
- 2 = Bagher
- 3 = finta
- 4 = spostamento
- 5 = tuffo
- 6 = spostamento nella grande diagonale
- 7 = schacciata
- 8 = Bagher
- 9 = finta
- 10 = spostamento
- 11 = tuffo
- 12 = spostamento sulla linea ecc.

Bagher
Passaggio
Schacciata

Agilità

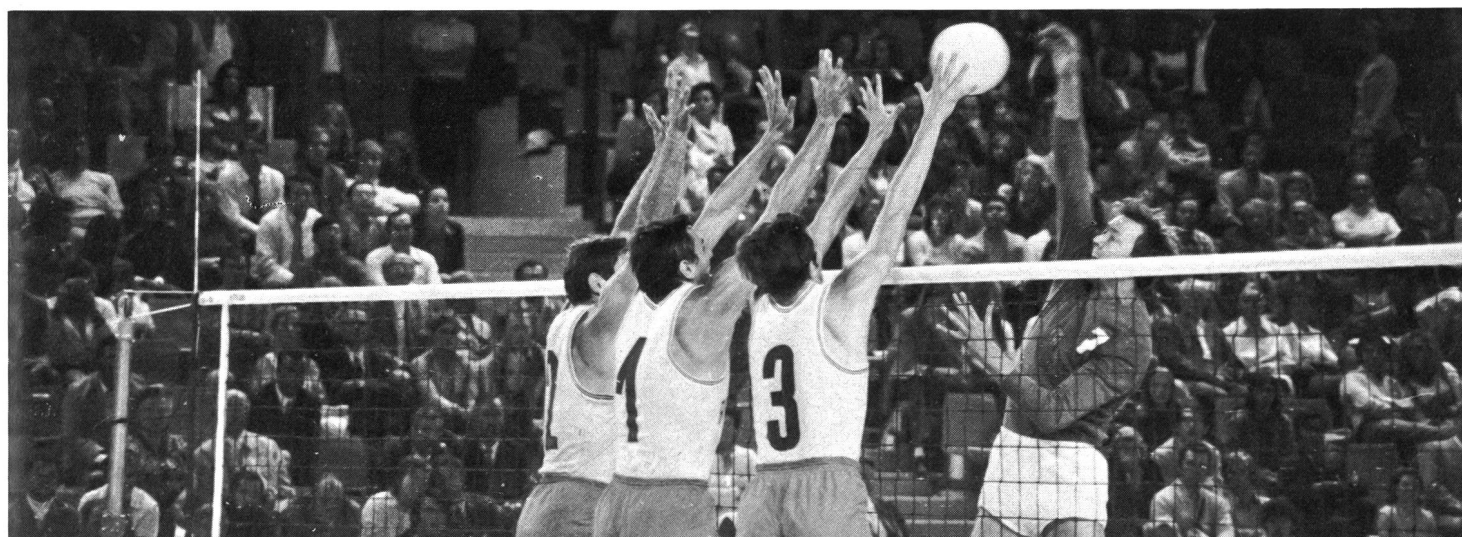


- 1 = lanciare il pallone nella rete
- 2 = Bagher
- 3 = rincorsa per schacciata
- 4 = passaggio
- 5 = schacciata

Gioco: 3 con 3,
più un incaricato dei passaggi
per le due squadreAllenamento
del passaggioVelocità
resistenza

Le due squadre giocano assieme. Non appena commessi 5 falli (assieme), i 6 giocatori lasciano il campo ad altri 6 giocatori che attendono ai margini del terreno. Dopo aver fatto il passaggio da un lato della rete l'incaricato va nell'altro campo ed effettua il passaggio per l'altra squadra. Non è permesso far finte nella zona dei 3 m.

Ritorno alla calma



BUONO

per 5 campioni di Top Start.

Sufficiente per una prova d'efficacia. Da consegnare alla vostra farmacia.



In gran forma con **Top Start** e **Top Ten**.

Ora, oltre a Top Ten – una carica d'energia in bottiglia – vi è anche un nuovo prodotto Galactina per gli sportivi: Top Start.

È un'emulsione per massaggi di elevata efficacia. Ideale prima della partenza. Perché Top Start, grazie alle sue sostanze iperemizzanti, provvede a un'irrorazione sanguigna ottimale dei muscoli, riducendo in tal modo il rischio di crampi, strappi e lacerazioni muscolari.

Ma anche al traguardo è ideale. Infatti, applicato dopo una gara o un duro allenamento, contribuisce ad eliminare più rapidamente le tossine della fatica, evitando così l'insorgere dei dolorosi crampi muscolari. Molti campioni sportivi hanno sperimentato Top Start e ne sono convinti sostenitori.

In bottiglie da 150 ml, Fr. 8.40 e da 1 litro, Fr. 39.75.

TOP START Galactina

Per giungere freschi al traguardo.

Sia che si tratti di sport competitivo, di sport igienico o di sport per diletto: Merboso è esattamente ciò che serve per tutti coloro che vogliono praticare il loro sport preferito in una tenuta comoda, pratica e conveniente, senza per questo rinunciare alla qualità e alla moda. Senza contare l'intero anno di garanzia sulla qualità che Merboso offre!

merboso
La più bella distinzione dello sportivo



VISCOUSSE
Helanca



Sanitized.

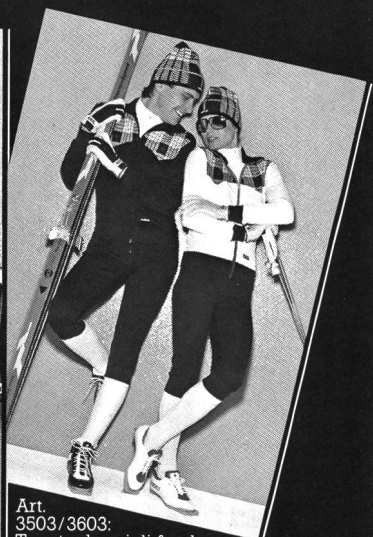


Art. 3519/3619:
Tenute da sci di fondo
«Action Dress»
in Helanca
Nylsuisse/spugna
di cotone/Hecofix



Tenute d'allenamento
Tenute da sci di fondo
Tenute ginniche
Tenute ciclistiche

merboso
Sempre con un'idea di vantaggio



Art. 3503/3603:
Tenute da sci di fondo
«Action Dress» in Helanca Nylsuisse/
spugna di cotone

Art. 3509/3609:
Tenute da sci di fondo «Action Dress»
in Helanca Nylsuisse/ spugna di cotone

Elenco dei rivenditori
e prospetti presso Merboso SA:
Merboso SA, Industrie Nord
8902 Urdorf, Tel. 01/734 12 27

Lo sportivo legge: Gioventù e Sport

La rivista di
educazione sportiva
della

Scuola federale
di ginnastica e sport
di Macolin