

**Zeitschrift:** Tec21  
**Herausgeber:** Schweizerischer Ingenieur- und Architektenverein  
**Band:** 140 (2014)  
**Heft:** 34: Ingenieurpavillons  
  
**Rubrik:** Unvorhergesehenes

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

**Download PDF:** 19.03.2025

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

## Faites vos jeux!

Text: Nina Egger



Bei einem hitzigen Spieleabend neulich wurde mir auf einmal bewusst: Viele Themen, die TEC21 aufgreift, liessen sich einem breiten Publikum ebenso gut auch spielerisch näherbringen. Zum Beispiel «Jenga»: Das ist zwar zu allererst ein Konzentrationsspiel, aber beim Bausteine-aufeinander-Schichten lernt man einiges über Statik und Tragwerkslehre. Welche (um)gestalterischen Möglichkeiten in Legosteinen stecken, weiss jedes Kind – aus einer Burg wird ein Elefant, ein U-Boot, eine Brücke. So lassen sich Umbau, Umnutzung, kurzum: der kreative Umgang mit dem Bestand spielerisch umsetzen. Bei den «Siedlern von Catan» kann

man Siedlungen und Städte bauen und mit Strassen verbinden – Raumplanung für Anfänger.

Eins der erfolgreichsten Computerspiele sind «Die Sims». So mancher leidenschaftliche Sims-Spieler beschäftigt sich mehr mit Landschaftsarchitektur als mit den Spielfiguren. Auch der Innenraumgestaltung kommt ein hoher Stellenwert zu. Bis hin zur Tapete lässt sich die ganze Welt designen, in der die Sims leben. Wer doch lieber mit Freunden am Tisch spielt, kann bei «Linie 1» zum Verkehrsplaner werden. Liebe Spielermacher: Neben all den schönen Buchneuheiten bräuchte unsere Redaktion auch davon dringend ein Rezensionsexemplar! •