

**Zeitschrift:** Bulletin des Schweizerischen Elektrotechnischen Vereins  
**Herausgeber:** Schweizerischer Elektrotechnischer Verein ; Verband Schweizerischer Elektrizitätswerke  
**Band:** 60 (1969)  
**Heft:** 13

**Artikel:** Remote Job Entry  
**Autor:** Daendliker, H.P.  
**DOI:** <https://doi.org/10.5169/seals-916159>

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

**Download PDF:** 18.03.2025

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

# Remote Job Entry

Von H. P. Daendliker, Zürich

681.3.01:681.327.8

*Der Autor beschreibt die heutigen Möglichkeiten der dezentralen Computerbenützung, welche auf den Prinzipien der Multiprogrammierung und der Datenfernverarbeitung beruhen.*

*L'auteur décrit les possibilités actuelles de l'utilisation décentralisée des ordinateurs, basées sur les principes de la programmation multiple et du traitement à distance des informations.*

## 1. Einleitung

In den letzten Jahren hat die Datenfernverarbeitung (Teleprocessing) einen enormen Aufschwung genommen. Moderne Computerkonzepte, gesteuert von komplexen Betriebssystemen, mit der Fähigkeit der Multiprogrammierung, mit speziell geeigneten Datenkanälen (Multiplexor-Kanäle), sowie eine grosse Auswahl von Eingabe/Ausgabestationen (Terminals) tragen dazu bei, den Applikationskreis der Datenfernverarbeitung ständig zu erweitern.

Betriebssysteme, Multiprogrammierung und Datenfernverarbeitung bilden die Grundlage für «Remote Job Entry», eine neue Art der Computerbenützung, die die Eingabe von Computeraufgaben von entfernten Eingabestationen gestattet.

## 2. Das Betriebssystem

Betriebssysteme für elektronische Datenverarbeitungsanlagen haben die Aufgabe, den Ablauf von Computerfunktionen weitgehend zu automatisieren, zu überwachen und somit Fehlmanipulationen des Bedienungspersonals auszuschliessen oder zumindest zu melden. Komplexe Betriebssysteme sind ausserdem so konzipiert, dass mit minimaler Intervention des Operators eine optimale Belastung der einzelnen Systemkomponenten erreicht wird.

Ein wesentlicher Faktor bei den Betriebssystemen bildet die Steuerung der durchzuführenden Arbeiten (Jobs) durch eine flexible Job Control Sprache.

## 3. Multiprogrammierung

Unter dem nicht ganz zutreffenden Begriff «Multiprogrammierung» versteht man die Möglichkeit, auf einem Computer zwei oder mehr Arbeiten parallel ablaufen zu lassen. Multiprogrammierung wird einerseits dort verwendet, wo ein Datenverarbeitungssystem verschiedene Aufgaben gleichzeitig erfüllen muss wie z. B. Teleprocessing (s. Abschnitt 4) oder die Bedienung von graphischen Ein/Ausgabe-Einheiten. Andererseits erlaubt es eine ausgewogene Belastung aller Computerkomponenten durch Arbeiten, die für sich nur einen Teil der Geräte und Einrichtungen benötigen würden.

## 4. Teleprocessing

Teleprocessing oder Datenfernverarbeitung bedeutet Übermittlung von Daten über Leitungen. Es sei hier nur auf

die Variante hingewiesen, bei welcher mindestens auf einer Seite der Leitung ein elektronisches Datenverarbeitungssystem angeschlossen ist.

Bei den Terminals handelt es sich im wesentlichen um Schreibmaschinen oder Eingabetastaturen, wobei teilweise auch andere Ein/Ausgabegeräte zugefügt werden können:

Optische Ein/Ausgabegeräte mit Bildschirm;  
Sprach-Ausgabegeräte;  
Kartenleser/Stanzer;  
Lochstreifenleser/Stanzer.

Da «Teleprocessing» für «Remote Job Entry» eine grundlegende Voraussetzung ist, sei hier kurz auf das Prinzip der Datenübertragung eingegangen (Fig. 1). Wie aus der Dar-

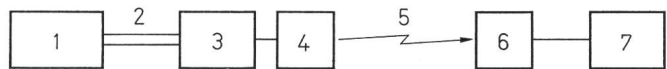


Fig. 1

### Prinzip der Datenübertragung

1 Computer; 2 Datenkanal; 3 Kontrolleinheit; 4 Modem; 5 Telephonleitung/Telegraph; 6 Modem; 7 Terminal

stellung ersichtlich, werden neben «Computer» und «Terminal» Kontrolleinheiten benötigt, welche teilweise für die Daten-Pufferung besorgt sind und eine allfällige Umsetzung der zu übermittelnden oder zu empfangenden Codes bewerkstelligen. Die am Anfang und Ende der Leitung eingeschalteten Modems dienen der Modulation/Demodulation, d. h. der Überlagerung der Impulse auf die Trägerfrequenz der Leitung.

Die Übertragungsrate hängt nicht nur von der Art des Terminals, sondern auch von der Qualität der verwendeten Leitung ab. Terminals mit einer niedrigen Geschwindigkeit wie Schreibmaschinen, Lochstreifenleser, -stanzer und Kartenleser übertragen mit Geschwindigkeiten von 200...2400 Baud (1 Baud = 1 bit pro Sekunde, wobei ein Zeichen üblicherweise aus 8 bit besteht). Terminals mit hoher Geschwindigkeit oder ein elektronisches Datenverarbeitungssystem übertragen mit Geschwindigkeiten bis zu 40 000 Baud.

Bei diesen schnellen Übertragungsraten ist eine genaue Synchronisation zwischen der sendenden und empfangenden Stelle unerlässlich. Es wird zwischen zwei verschiedenen Übertragungsarten unterschieden, nämlich «Start/Stop-» und «Synchron-»-System. Der Unterschied liegt in der Art der

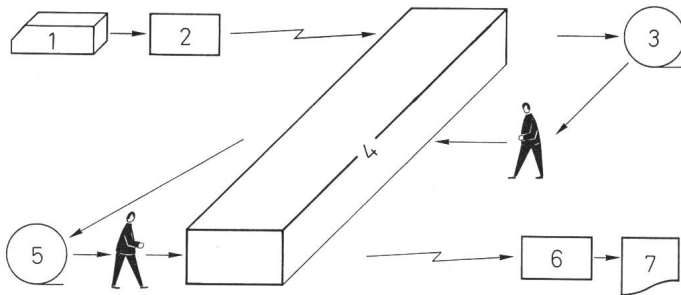


Fig. 2

**Prinzip der Datenübertragung mittels «unechtem» Remote Job Entry**  
 1 Aufgabenfolge; 2 Terminal; 3 Aufgabenfolge; 4 Computer; 5 Resultate; 6 Terminal; 7 Resultate

Synchronisation und der damit erreichten Übermittlungsrate. Die Start/Stop-Übermittlung ist durch Synchronisationsbits am Anfang und Ende jedes Zeichens kontrolliert und genügt den Ansprüchen von Terminals mit niedriger Geschwindigkeit. Synchron-Übertragung wird synchronisiert durch Synchronisationszeichen am Anfang einer Meldung und in regelmäßigen Intervallen während der Meldung. Diese Art der Übertragung erreicht sehr hohe Geschwindigkeiten und eignet sich deshalb zur Kommunikation zwischen Computern und schnellen Terminals oder von Computer zu Computer.

### 5. Das «unechte» Remote Job Entry

Bei der einfachsten Art von Remote Job Entry werden die Aufgabenfolgen über Teleprocessing-Linien mit Hilfe der Zentraleinheit des Computers auf einen externen Speicher, z. B. ein Magnetband übertragen. Der Operator startet hierauf die Arbeiten auf der Anlage. Nach Abschluss werden die Resultate wieder mit Hilfe des Computers über Leitungen zum Terminal zurückgeschickt (Fig. 2). Die Art der Verarbeitung muss deshalb als unechtes Remote Job Entry angesprochen werden, da es auf der Seite des Computers der Mithilfe eines Operators bedarf.

### 6. Remote Job Entry

Echtes Remote Job Entry bedeutet für den Benutzer automatischen Zugriff zu den Computerfunktionen und zum Betriebssystem vom Terminal aus (Fig. 3). Auf dem zentralen Datenverarbeitungssystem ist keine Intervention des Operators erforderlich. Für den Operator am Terminal sieht es so aus, als ob er der einzige Computerbenutzer wäre, abgesehen natürlich von den zeitlichen Gegebenheiten. Sofern die zentrale Anlage genügend gross ist, kann sie vom Bedienungspersonal normal benützt werden, während mehrere Aussenstationen über Teleprocessing-Linien Verarbeitung treiben.

Von den Terminals eintreffende Aufgaben werden vom Programm, das sich in einer Region des Kernspeichers befindet, in die Job-Warteschlange gebracht. Die sich in der Warteschlange befindenden Aufgaben werden nun sukzessive in weiteren Kernspeicherregionen initialisiert und durchgeführt. Die Resultate gelangen in eine Ausgabe-Warteschlange, von wo sie durch das Programm zum richtigen Terminal zurückgesendet werden.

Mit Hilfe einer speziellen Definitionskarte, welche am Kopf jedes Jobs eingegeben wird, hat der Terminal-Benutzer die Möglichkeit, zu spezifizieren, ob die Übermittlung der Resultate unmittelbar nach Beendigung des Jobs oder erst später zu erfolgen hat und ob dieser Output zum Terminal zurück oder an ein anderes Terminal übermittelt werden soll. Gegebenenfalls kann auch der zentrale Computer als Ausgabestelle angegeben werden. Der Operator am Terminal hat eine Reihe von Befehlen zur Verfügung, die eingetippt oder von Karten eingelesen werden können. Mit diesen kann er den Ablauf seiner Jobs steuern:

- RJSTART Mit diesem Befehl wird das Terminal logisch dem RJE-(Remote Job Entry)System angeschlossen.
- LOGON Dieser Befehl dient zur Anmeldung eines Terminal-Benützers.
- RJEND und LOGOFF bewirken das Gegenteil von RJSTART und LOGON.
- DELETE Damit kann ein übermittelter Job gelöscht werden.
- STATUS Wird verwendet, um Status-Informationen über einen bestimmten Job anzufordern.
- ALERT Fordert das RJE-Programm auf, eine Meldung zum Terminal zu senden, sobald Job-Output vorhanden ist.
- CONTINUE Ermöglicht das Weiterfahren nach unterbrochener Ausgabe von Job-Output auf dem Terminal.
- MSGR Erlaubt Kommunikation mit anderen Terminals.
- BRDCSTR Fordert vom zentralen Computer die Übermittlung von allgemeinen Meldungen der zentralen Anlage an alle RJE-Benutzer.

Auch der Operator am zentralen Computer verfügt über einige Befehle, welche ihm eine Kontrolle über das RJE-System erlauben:

- START Starten des RJE-Programmes.
- STOP Stoppen des RJE-Programmes.
- USERID Modifizieren der Benutzer-Liste.
- SHOW Ausgabe von RJE-Status-Informationen.
- CENOUT Ausgabe von Terminal Job-Output auf dem zentralen Computer.
- MSG Kommunikation mit den Terminals.

### 7. Conversational Remote Job Entry

Im Gegensatz zu Remote Job Entry (auch High Speed Remote Job Entry genannt), bei welchem das Schwergewicht auf der raschen Durchführung von Jobs liegt, ist Conversational Remote Job Entry (CRJE) auf das Testen von Pro-

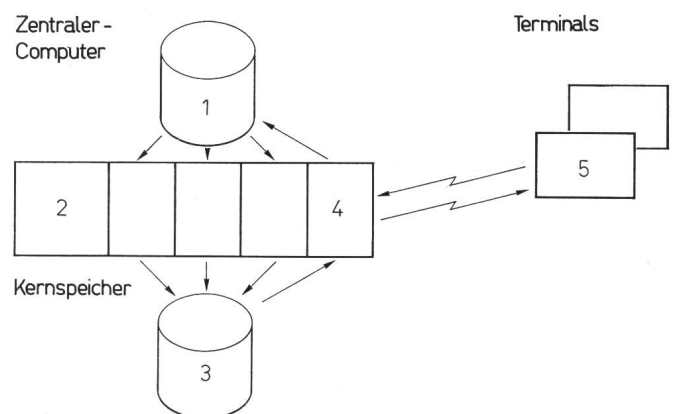


Fig. 3

**Funktionsweise von Remote Job Entry**

1 Input-Warteschlange; 2 Kontroll- und Steuerprogramm; 3 Output-Warteschlange; 4 RJE-Programm; 5 Terminal

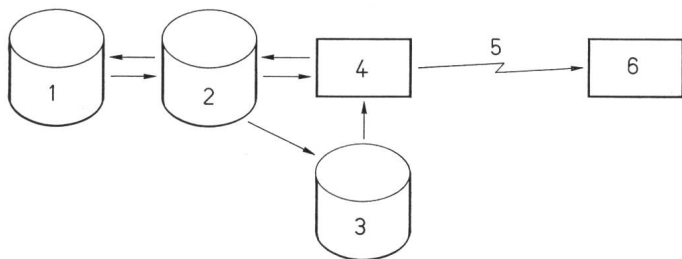


Fig. 4  
Arbeitsweise von CRJE

1 Benützerbibliothek; 2 Arbeitsspeicher; 3 Job-Warteschlange; 4 Zentraleinheit; 5 Befehle, Meldungen, Daten, Resultate; 6 Terminal

grammen und auf geruhsame Konversation mit dem Computer angelegt. Dem Benützer wird die Möglichkeit geboten, von einem Terminal mit niedriger Geschwindigkeit aus mit dem zentralen Computer ein eigentliches «Gespräch» zu führen. Diese Art von Datenverarbeitung ist auch für mathematisch-technische Berechnungen geeignet.

Jeder Terminal-Benützer verfügt auf dem zentralen Datenverarbeitungssystem über eine eigene Bibliothek, in der er seine Daten ständig gespeichert lassen kann. Ausserdem wird ihm für seine Arbeiten zeitweise ein externer Kernspeicher zur Verfügung gestellt. Vom Terminal aus kann der Programmierer oder Operator neue Daten zusammenstellen und alte verändern, ersetzen oder löschen.

Nachdem die Datenbestände vorbereitet sind, kann er einen Job starten und die Resultate auf seinem eigenen oder einem anderen Terminal ausschreiben lassen. Auch die Kontroll- und Steuerangaben können im zentralen Computer gespeichert sein, so dass das Starten eines Jobs bei geeigneter Organisation mit sehr wenig Aufwand verbunden ist. Fig. 4 zeigt die Arbeitsweise von CRJE.

Der Terminal-Benützer könnte z. B. aus der Benützerbibliothek Daten für den nachfolgenden Test in den Arbeitsspeicher holen und diese dort verändern. Nach der Rückspeicherung in die Benützerbibliothek würde er im Arbeitsspeicher die Kontroll- und Steuerangaben einlesen und an-

schliessend zur Durchführung in die Job-Warteschlange des Betriebssystems bringen. Sobald der Job ausgeführt ist, kann er sich die Resultate auf sein Terminal übermitteln lassen.

Die folgenden Terminal Commands ermöglichen eine äusserst flexible Handhabung der Datenbestände und der Jobs:

SIGNON	Identifikation des Terminal-Benützers.
SIGNOFF	Abmeldung des Terminal-Benützers.
CREATE	Generieren von Daten im Arbeitsspeicher.
PURGE	Löschen des Arbeitsspeichers oder eines Datenbestandes.
SAVE	Kopieren des Arbeitsspeichers in die Benützerbibliothek.
CANCEL	Job löschen.
SCRATCH	Löschen irgendeines Datenbestandes.
PRESENT	Anforderung von Status-Informationen über Datenbestände.
SUBMIT	Initialisieren eines Jobs, d. h. Transfer der Kontroll- und Steuerangaben in die Job-Warteschlange.
SEND	Kommunikation mit anderen Stationen oder dem zentralen Computer-Operator.
MSGR	Aufforderung zur Übermittlung von aufgespeicherten Meldungen.

## 8. Sicherheit und Anwendungsgebiete

Remote Job Entry und Conversational Remote Job Entry können auch gemeinsam in einem System verwendet werden. Selbstverständlich ist es unumgänglich, in einem System, das von so vielen Stellen gleichzeitig verwendet werden kann, Sicherheitseinrichtungen einzubauen, welche eine unbefugte Benützung verhindern und eine beabsichtigte oder unbeabsichtigte Beeinflussung anderer Teilnehmer verunmöglichen.

Die Anwendung von Remote Job Entry kommt dort in Frage, wo ein zentraler Computer existiert, der aber von verschiedenen, zum Teil auch weit entfernten Stellen benützt wird.

### Adresse des Autors:

H. P. Daendliker, IBM International Business Machines, Talstrasse 66, 8022 Zürich.