

**Zeitschrift:** Schweizer Soldat : Monatszeitschrift für Armee und Kader mit FHD-Zeitung  
**Herausgeber:** Verlagsgenossenschaft Schweizer Soldat  
**Band:** 35 (1959-1960)  
**Heft:** 5: Sonderausgabe "Verteidigung"  
  
**Artikel:** Kampf um Zeitgewinn  
**Autor:** [s.n.]  
**DOI:** <https://doi.org/10.5169/seals-704830>

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

**Download PDF:** 02.04.2025

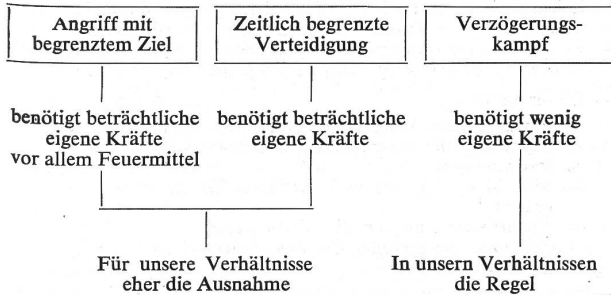
**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

# Kampf um Zeitgewinn

## 1. Allgemeines

- Zweck des Verzögerungskampfes:
  - Zeitgewinn
  - Verschleierung der eigenen Absicht
  - Täuschung des Gegners
- Länger dauernde Rückzüge erfordern normalerweise die Führung hinhaltender Kämpfe.

Der Kampf um Zeitgewinn kann geführt werden durch:



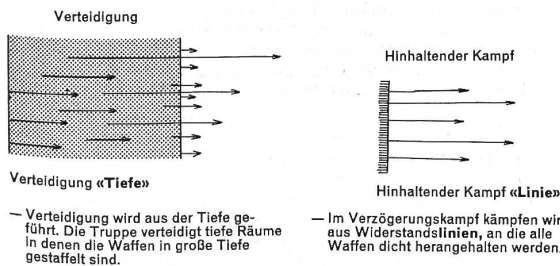
- Verzögerungskampf ist für den an Beweglichkeit Unterlegenen schwer. Trotzdem ist es in unserem Gelände möglich, das Vordringen eines gepanzerten und mechanisierten, von einer überwältigenden taktischen Luftwaffe unterstützten Gegners zu verzögern.

Mittel hierzu:

Die den Verzögerungskampf führenden Truppen stützen sich auf aufeinanderfolgende Linien vorbereiteter massiver Zerstörungen

In den einzelnen vorgesehenen Widerstandslinien sind Geländeverstärkungen vorbereitet und Munition, Verpflegung usw. eingelagert.

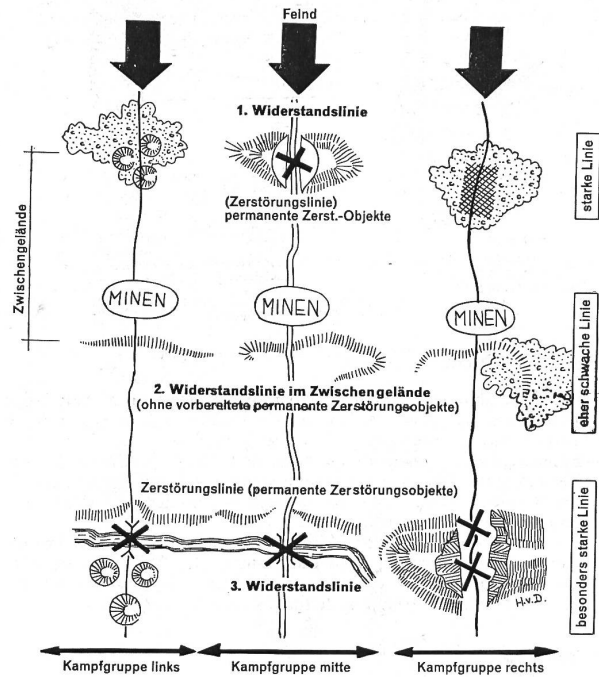
- Gegen einen an Beweglichkeit überlegenen Gegner hat nur höchste Planmäßigkeit Aussicht auf Erfolg. Auf Improvisationen ist kein Verlaß. Sonst wird man rasch ausmanövriert, überholt und vernichtet.
- Verzögerungskampf zehrt an den Kräften und an der Moral.
- Führungsfehler machen sich hier rascher bemerkbar als in jeder andern Kampfform.
- Der Erfolg des Verzögerungskampfes hängt in unsern Verhältnissen fast ausschließlich vom Gelände ab. Günstiges Gelände bedeutet Erfolg. Ungünstiges Gelände dagegen rasche Niederlage.
- Der Gegner wird mit allen Mitteln versuchen, unsere Zerstörungen zu verhindern, da sie seinen Vorstoß wie nichts sonst zu bremsen imstande sind.



## 2. Begriffsbestimmung

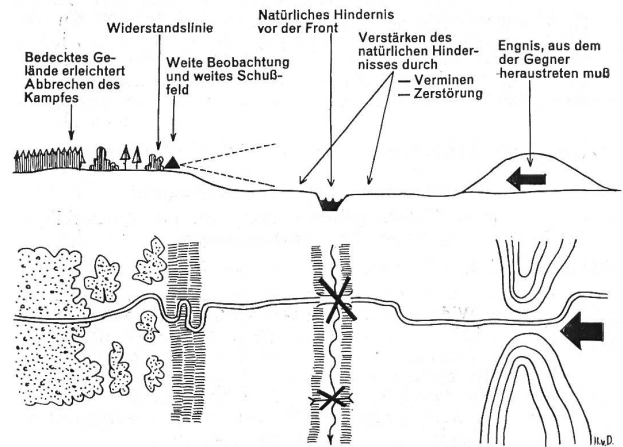
- Der Verzögerungskampf wird aus «Widerstandslinien» geführt.
- Der Verzögerungskampf wird den Hauptachsen entlang geführt. Schwächere Abteilungen sichern im «Nebengelände» die Flanken des an der Hauptachse kämpfenden Gros.
- Es kämpfen mehrere «Widerstandsgruppen» nebeneinander. In der Regel pro Hauptachse eine.
- Die entlang der Hauptachse kämpfende Truppe bildet zwei Staffeln, wobei jeweils die eine bereit ist, die andere aufzunehmen.

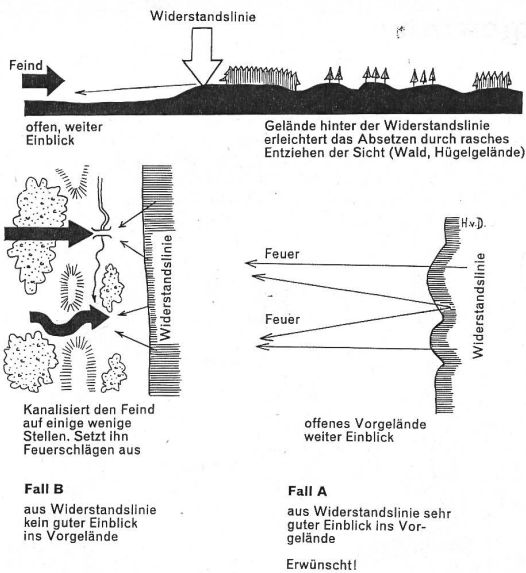
— Der zwischen zwei «Widerstandslinien» gelegene Raum heißt «Zwischengelände». In ihm wird nicht gekämpft. Es wird vielmehr möglichst rasch und in einem Zug auf die nächste Widerstandslinie zurückgegangen, denn im Zwischengelände ist der Gegner dank höherer Beweglichkeit überlegen (Mechanisierung, Flieger). Wir haben allen Grund, dort den Kampf zu meiden.



## 3. Geländeauswahl

- Das Gelände soll
  - die Panzerabwehr erleichtern,
  - Fliegerschutz bieten,
  - im Idealfall ermöglichen, das Gefecht auch am Tag abzubrechen.
- Beobachtung und Wirkung weit ins Annäherungsgelände ist günstig (z. B. von Höhenrändern aus).
- Auf diese Forderung kann verzichtet werden, wenn die in den Abschnitt hineinführende Straße in einem großen und markanten Engnis verläuft (z. B. Klus usw.).
- Engen vor der Front, aus denen der Gegner hervorbrechen muß, begünstigen die Abwehr (vorbereitete Artillerie- und Mw.-Feuerschläge).
- Starke Abschnitte vor der Front wirken panzerhemmend (z. B. tief eingeschnittener Bachgraben).
- Bedecktes Gelände in und rückwärts der eigenen Widerstandslinie erleichtert das Abbrechen des Kampfes und das Zurückgehen am Tage.





#### 4. Abschnittsbreite

- Diese ist abhängig von der Dauer des Widerstandes. Soll lange Widerstand geleistet werden, ist sie kleiner, soll dagegen rasch ausgewichen werden, darf sie ruhig größer sein.
- Faustregel: In günstigem Gelände doppelt so groß wie für die Verteidigung. Für eine Kompanie somit etwa drei Kilometer, für ein Bataillon etwa sechs Kilometer (maximale Bat.-Abschnittsbreite acht Kilometer).
- Die Breite des Abschnittes hängt auch davon ab, ob die Truppe sich selber aufnehmen muß oder nicht. Das heißt, ob sie zum vorneherein ein Viertel bis ein Sechstel ihres Bestandes für den Bezug einer Aufnahmestelle auszuscheiden hat.

#### 5. Reserven

- Nur die Zugführer scheidet eine geringe Reserve aus.
- Von der Kompanie an aufwärts wird auf Reserven verzichtet. Bei den großen Abschnittsbreiten würden diese ja doch zu spät kommen.

#### 6. Abstände der einzelnen Widerstandslinien

- Die Distanz von Widerstandslinie zu Widerstandslinie hängt von zwei Faktoren ab:
  - Lage der vorbereiteten Zerstörungen
  - Gelände
- Faktor «vorbereitete Zerstörungen»: In der Regel wird auf eine Linie vorbereiteter Zerstörungen zurückgegangen. Diese bilden das Gerippe der Widerstandslinie. Sie geben somit im Normalfall die Länge der Sprünge an, in denen zurückgegangen wird.
- Faktor «Gelände»: Im offenen Gelände ist der Abstand zwischen zwei Widerstandslinien groß. In unübersichtlichem Gelände ist der Abstand kleiner (Waldgebiet, Hügelland, Vor-alpen).

Theoretisch soll er so groß sein, daß der Gegner mit der Artillerie Stellungswechsel nach vorne machen muß. In größeren Verhältnissen somit fünf bis zehn Kilometer. In der Praxis jedoch meist kleiner, das heißt nur drei bis fünf Kilometer. Die Truppe muß im Verlaufe einer Nacht die nächste Widerstandslinie beziehen können.

#### 7. Dauer des Widerstandes

- Für die untere Führung (Gruppe, Zug, Kompanie):  
Es wird grundsätzlich *gehalten* und erst auf ausdrücklichen Befehl des Vorgesetzten hin zurückgegangen.
- Für die mittlere Führung (Bat., eventuell Rgt.):
  - Es wird nur solange gehalten, als *sicheres Ausweichen* in die nächste Widerstandslinie gewährleistet ist. Führer müssen sich deshalb weit vorne befinden, um selber urteilen zu können (eventuell Leichtflugzeug oder Helikopter).
  - Wenn die nächste Widerstandslinie gut ausgebaut und vorbereitet ist, kann vorne länger gehalten werden. Wenn sie aber erst noch eingerichtet werden muß, ist wenigstens mit Teilen entsprechend früher zurückzugehen.

#### 8. Führung

- Als Chef mußt du dich vornehmlich um Abschnitte (Geländeteile) kümmern, deren *vorzeitiger* Verlust für das Ganze katastrophale Folgen hätte. Nebenabschnitte wirst du vernachlässigen, das heißt weitgehend der Initiative der Unterführer überlassen müssen.
- Da der Kampf in großer Breite geführt wird, ist es nötig, die Tätigkeit der einzelnen Widerstandsgruppen zu koordinieren. Mittel hierzu:
  - Genaue Bezeichnung des Verlaufes der Widerstandslinien
  - Abschnittsgrenzen genau vorschreiben
  - Dauer des Widerstandes wenigstens grob bestimmen

#### 9. Zusammensetzung der Truppe

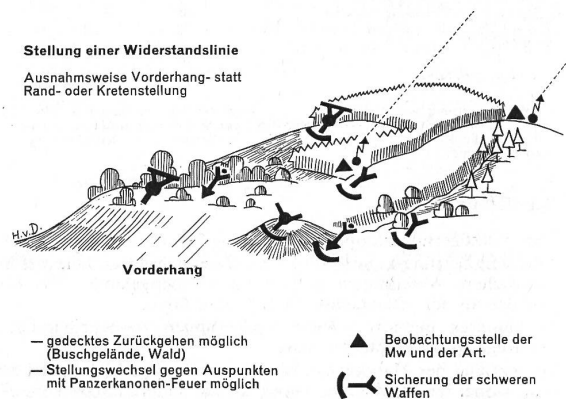
- Leichte Truppen sind für den Verzögerungskampf besonders geeignet (bessere Funkausstattung, höhere Beweglichkeit).
- Eine den Verzögerungskampf führende Truppe muß über alle Waffen verfügen. Sie ist somit ein «gemischter Verband».
- Dieser umfaßt:
  - Füsilier- oder Motordragonen für den Kampf
  - Sappeure oder Grenadiere für Zerstörungen und Vermünungen
  - Mg., Mw., Pak und evtl. Artillerie für die Feuerunterstützung
  - Nachrichtenleute für die Verbindung (Einzelne Panzer oder Sturmgeschütze G-13 leisten gute Dienste.)
- Beim Verzögerungskampf gehen leicht Geschütze verloren. Ob deshalb die den Verzögerungskampf führende Truppe von Anfang an mit Artillerie unterstützt werden kann, ist fraglich.
- Wenn schon Artillerie zugeteilt wird, dann sicher weitschießende. Somit z. B. schwere Kanonen statt Haubitzen.
- Bei sehr wenig Artillerie wird oft besser die gesamte Artillerie hinter der Abwehrfront eingesetzt. In diesem Falle hat sich die den Verzögerungskampf führende Truppe mit Minenwerfern zu behelfen.

#### 10. Ausrüstung

- Viel Munition für Artillerie, Minenwerfer und Mg., da hauptsächlich durch Fernfeuer gekämpft wird.
- Im Verzögerungskampf ist die verfügbare Munitionsmenge zu Mw. und Art. wichtiger als die Zahl der Rohre.
- Viele Minen und viel Sprengstoff für Sperren und Zerstörungen.
- Karabiner-, Sturmgewehr-, Lmg.- und Mp.-Munition sowie Hg. können gespart werden, da ja Nahkämpfe möglichst vermieden werden.
- Jedem Mg. und jedem Mw. muß eine zusätzliche Trägerequipage zugeteilt werden. Die Bedienungsmannschaften brechen sonst unter der körperlichen Überanstrengung vorzeitig zusammen. (Träger aus Füsilieren, Zerstörungsmannschaften, die ihr Objekt gesprengt haben, usw.)
- Für die Verbindungen wenig Draht einsetzen. Dieser geht meist verloren, da die Zeit für den sauberen Abbau der Telefonlinien nicht reicht. Hauptsächlich mit Funk arbeiten.

#### 11. Sicherung der Widerstandslinie

- Vor die Widerstandslinie werden Sicherungen vorgeschoben. Du mußt genau bestimmen:
  - wann diese zurückzugehen haben,
  - ob sie nachher in der Widerstandslinie verbleiben und zu deren Auffüllung dienen oder direkt und in einem Zuge auf die zweite Widerstandslinie zurückgehen, um dort als Aufnahmetruppe oder Wegweiserpersonal zu dienen.



- Zurückgehende Sicherungen werden von der Widerstandslinie aufgenommen.

## 12. Gefechtsführung

### Allgemeines

- Verteidigung wird aus der Tiefe geführt. Die Truppe verteidigt tiefe Räume, in denen die Waffen in große Tiefe gestaffelt sind. Im Verzögerungskampf dagegen kämpfen wir aus Widerstandslinien, an die alle Waffen dicht herangezogen werden.
- Ideal ist, wenn der herankommende Gegner glaubt, bei unserer Widerstandslinie handle es sich um eine solid verteidigte Abwehrfront.

- **Artillerie** (in kleineren Verhältnissen Mw.).

Feuereröffnung auf große Distanz, um den Gegner frühzeitig zur Entfaltung zu zwingen und von der Straße weg ins schwer gangbare Nebengelände zu drängen (Zeitverlust).  
Feuerschläge, wenn der Gegner Zerstörungen wiederherstellt oder Hindernisse räumt.

Feuerschläge, wenn der Gegner aus Engnissen austritt.  
Die Artilleriefeuer werden meist nicht von den Infanterieführern angefordert, sondern von den Artillerieoffizieren selbständig ausgelöst (vorgeschobene Beobachter).

- **Infanterie**

Es werden vornehmlich die schweren Waffen (Mw., Mg.) verwendet. Im offenen Gelände dienen die leichten Waffen (Lmg., Stgw., Mp.) lediglich zur Sicherung der Feuerstellungen der schweren Waffen.

Im unübersichtlichen Gelände, das eine dichtere Besetzung verlangt und wo die schweren Waffen nur ein geringes Schußfeld haben, müssen sie allerdings mit zum Feuerkampf eingesetzt werden.

- **Beobachtungsstellen**

Die Beobachtungsstellen der Artillerie und der schweren Inf. Waffen befinden sich direkt in der Widerstandslinie.

- **Feuerstellungen**

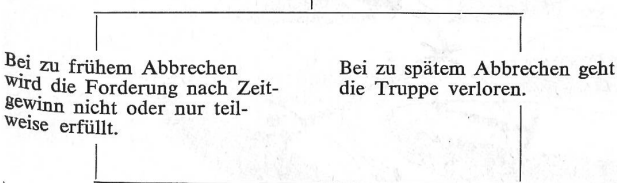
Am Vorderhang nur dann Feuerstellung beziehen, wenn ein gedecktes Zurückgehen auch am Tage möglich ist (Buschgelände, Waldparzellen usw.), sonst nur Kreten- und Randstellungen benutzen.

Der Kampf wird vor dem Heranreifen der Entscheidung (Sturm und Einbruch) abgebrochen.

## 13. Abbrechen des Widerstandes (Zeitpunkt des Ausweichens)

### Kunst der Führung

Widerstandslinie nicht zu früh und nicht zu spät aufgeben.



Deshalb sorgfältig abwägen, aber im Zweifelsfalle doch lieber zu früh als zu spät zurückgehen.  
Denn zu früh zurückgehen ist wenigstens teilweise richtig, zu spätes Zurückgehen aber sicher falsch.

- Das Zurückgehen braucht bei größeren Abschnitten nicht einheitlich zu geschehen.
- Meist wird eine Linie bekanntgegeben, auf die äußerstenfalls am betreffenden Tag zurückgegangen werden darf.

- **Befehlsübermittlung**

Die einzelnen Unterführer gehen zurück auf:

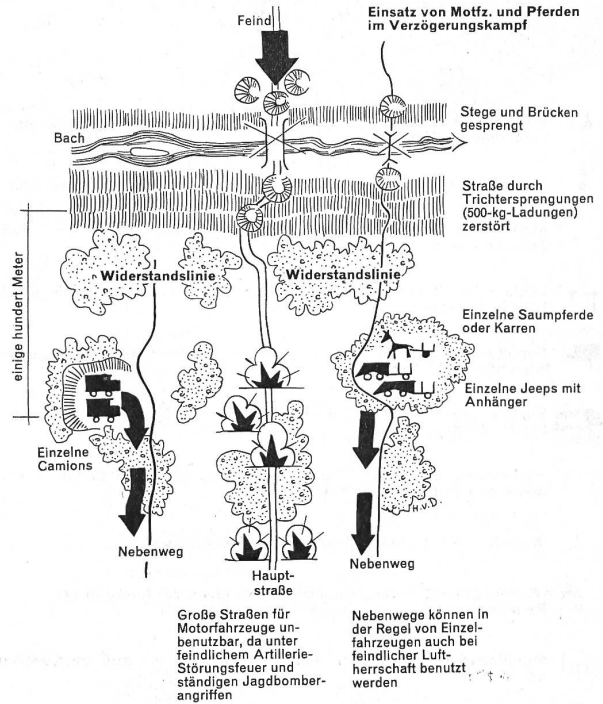
- Stichwort,
- nach Verstreichen einer vorbestimmten Zeitspanne,
- nach Überschreiten einer vorbestimmten Linie im Gelände durch stärkere Feindkräfte. (Aber Achtung! Im Befehl genau präzisieren: z. B. Pz. in Kp.-Stärke oder Inf. in Bat.-Stärke usw.)

## 14. Räumen der Widerstandslinie

### Fall 1

Abzug bei Nacht und ohne daß größere Kampfhandlungen um die Widerstandslinie im Gange sind:

- Es wird eine Sicherung in der Widerstandslinie belassen.
- Eine Aufnahmetruppe in der nächsten (hinteren) Widerstandslinie ist nicht nötig, Wegweisepersonal genügt.
- Das Gros geht möglichst in einem Sprung und geschlossen zurück.
- Die Sicherung folgt. Wenn möglich, werden ihr einzelne Motorfahrzeuge oder Pferdekarren für den Verlad wenigstens der schweren Waffen belassen.



- Einzelne Camions, Jeeps und Pferdekarren leisten nützliche Dienste, um:
  - a) wenigstens die Verwundeten, schweren Waffen und Munition zurückzutransportieren,
  - b) oftmals sogar Teile der Infanterie (Züge) zu verschieben.

- Warterraum einige hundert Meter hinter der Widerstandslinie

### Fall 2

Abzug bei Tag in sehr bedecktem Gelände (gute Fliegerdeckung) und ohne daß größere Kampfhandlungen um die Widerstandslinie im Gange sind:

- Vorgehen analog Fall 1.

### Fall 3

Abzug bei Nacht, während größere Kämpfe um die Widerstandslinie im Gange sind.

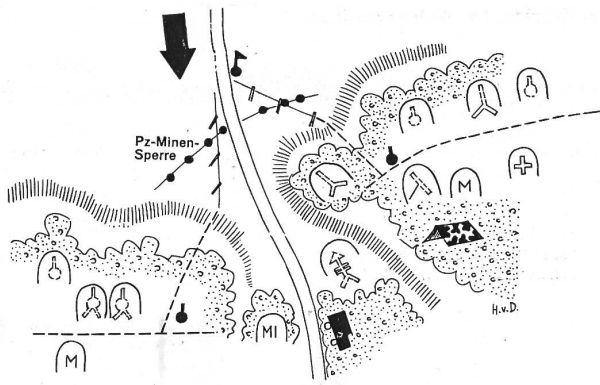
Abzug bei Tag in sehr bedecktem Gelände (gute Fliegerdeckung), während größere Kämpfe um die Widerstandslinie im Gange sind:

- Lösung schwer, aber immerhin möglich.
- Truppe muß von hinterer Widerstandslinie aufgenommen werden durch:
  - a) vorausgesandte Truppen aus der ersten Widerstandslinie (Ausnahmefall),
  - b) neue Truppe (Normalfall).
- Die Truppe geht kämpfend in kleinen Sprüngen von Geländeabschnitt zu Geländeabschnitt zurück.

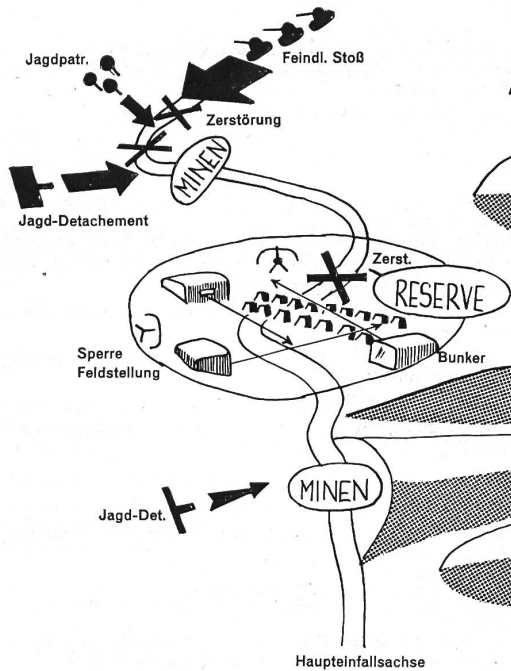
### Fall 4

Abzug am Tag in offenem Gelände, während größere Kämpfe um die Widerstandslinie im Gange sind:

- Unmöglich.
- In den Feind verbissene Infanterie kann sich nur in der Dunkelheit lösen.
- Es muß um jeden Preis bis zum Einbruch der Dunkelheit gehalten werden, nachher Vorgehen analog Fall 3.



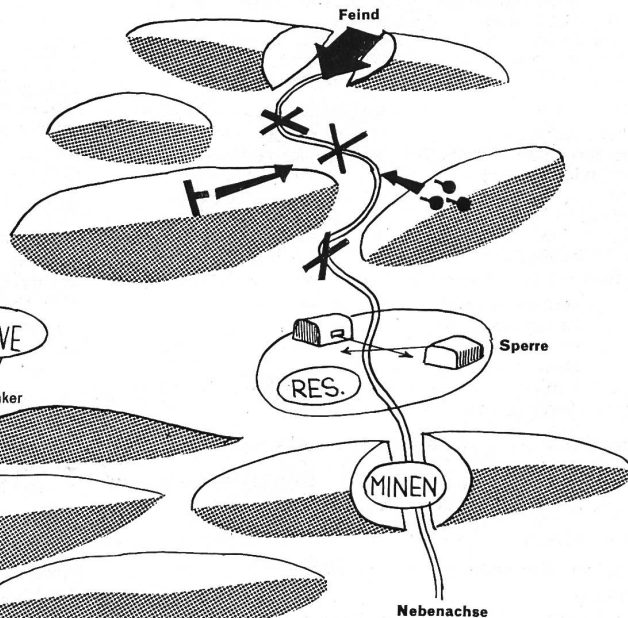
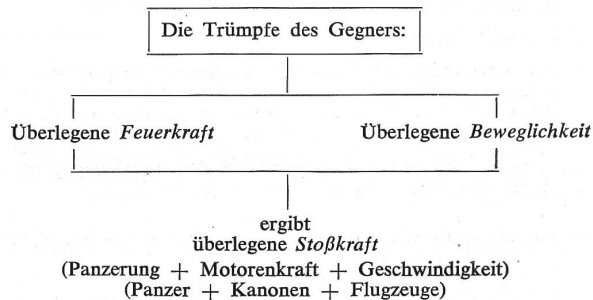
- Verkehrsposten (Sdt., evtl. Uof.), kennt die in seinem Sektor gelegenen vorbereiteten Stellungen
- Verkehrschef (Of.) weist die ankommende Truppe in ihren Abschnitt ein
- Markierte Leitlinie. Im Wald z. B. durch weißes Minenmarkierband, weggeschlagene Rinde an den Bäumen usw.
- Leitlinie im offenen Gelände (z. B. als Zaun getarnt. An Pfähle gehefteter Draht usw.)
- Bereitgestelltes Motorfahrzeug für den Abtransport der unterwegs neu angefallenen Verwundeten
- Verpflegungsdepot. Evtl. bereits zubereitete Speise in Kochkisten bereitgestellt
- Vorbereitete Stellungen (Erdarbeiten, Tarnung), Schußdistanzen ausgemessen und angeschrieben
- Minendepot mit Reserveminen zum Schließen der Lücke in der Pz-Minensperre
- Munitionsdepot für die im Abschnitt eingesetzten bzw. einzusetzen den Waffen
- San.-Material-Depot, zugleich Verwundetennest



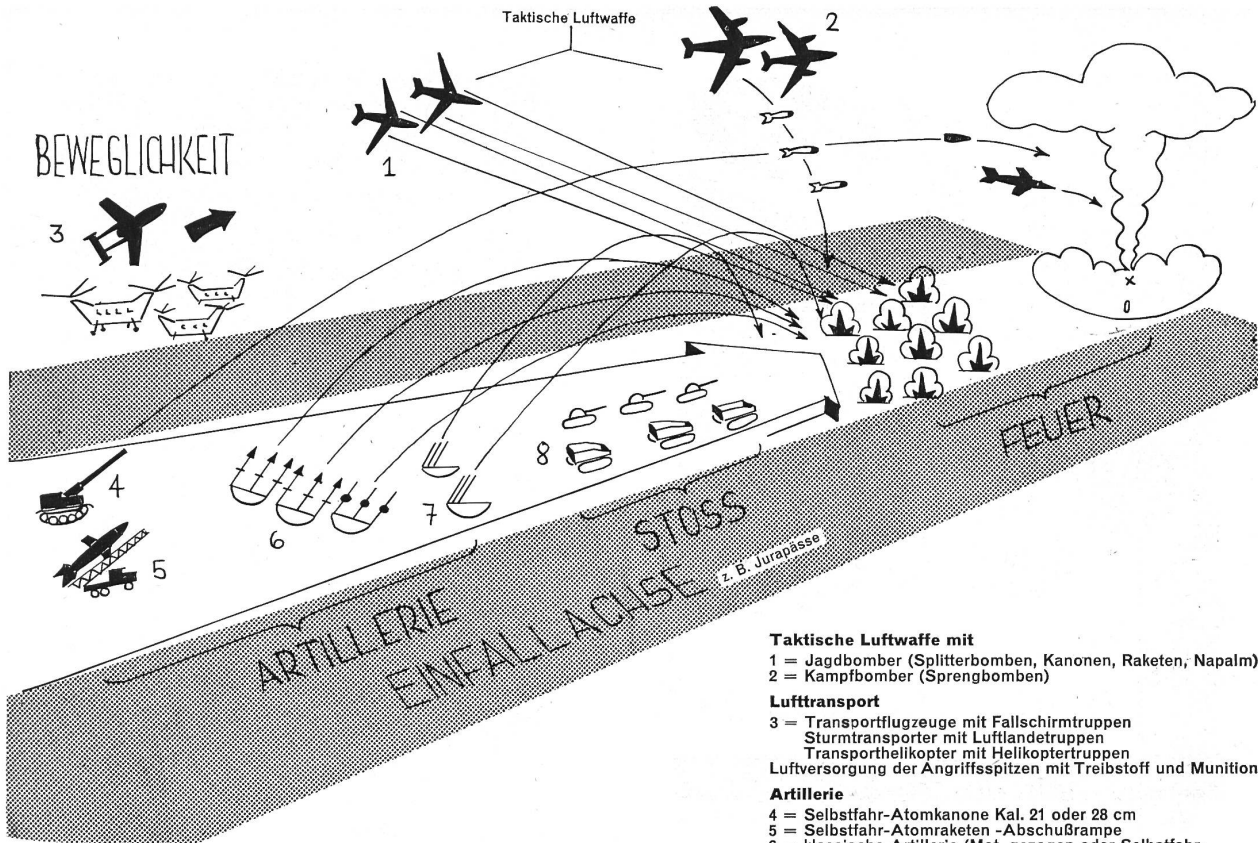
### 15. Vorbereitung rückwärtiger Widerstandslinien

- Die Vorbereitung einer rückwärtigen Widerstandslinie muß bis ins Detail gehen, denn:
  - Der Bezug der neuen Widerstandslinie wird sich in Not und Drangsal abspielen.
  - Der Feind folgt evtl. knapp, so daß der Bezug rasch vor sich gehen muß.
  - Die Truppe wird müde, aufgeregt, schon halb demoralisiert und von Zweifel gepackt sein. Angetroffene gute Organisation und der Eindruck von Planmäßigkeit schaffen dann wieder Vertrauen und richten die Wankenden auf.
- Der Bezug der neuen Widerstandslinie spielt sich bei Nacht ab. Ordnung und Übersicht sind dadurch an sich schon erschwert.
- Die einrückende Truppe kennt das Gelände nicht.
- Sie läuft Gefahr, in eigene Minen zu geraten.
- Sie wird die vorbereiteten und getarnten Stellungen sowie die gestapelten Vorräte an Munition und Verpflegung nie innert nützlicher Frist finden, wenn diese nicht markiert sind und wenn nicht Wegweiserpersonal ihr hilft.
- An der Rückzugslinie (Straße) steht als «Auffangposten» ein Offizier, der die Ankommenden grob in ihren Sektor einweist.
- Eine «Leitlinie» (Drahtzaun, Markierband) führt die Truppe von diesem «Auffangposten» zu «Verkehrsposten» (Unteroffiziere), die jeweils etwa im Zentrum der vorbereiteten Stellung stehen und der Truppe beim Beziehen derselben helfen.
- Die Waffenstellungen sind fertig ausgehoben und getarnt. In jeder befindet sich eine Geländeskizze mit der Geländetaufe und den eingemessenen Distanzen.
- Munition ist in der Nähe der Waffenstellung deponiert. Minen zum raschen Schließen der für den eigenen Verkehr noch offengelassenen Gassen liegen bereit.
- Sanitätsmaterial und Verpflegung sind greifbar. In Fliegerdeckung warten Ambulanzen, um die während des Rückmarsches neu angefallenen Verwundeten zu übernehmen und zurückzuschaffen.

### 16. Zusammenfassung







**Taktische Luftwaffe mit**

- 1 = Jagdbomber (Splitterbomben, Kanonen, Raketen, Napalm)
- 2 = Kampfbomber (Sprengbomben)

**Lufttransport**

- 3 = Transportflugzeuge mit Fallschirmtruppen
- Sturmtransporter mit Luftlandetruppen
- Transporthelikopter mit Helikoptertruppen
- Luftversorgung der Angriffsspitzen mit Treibstoff und Munition

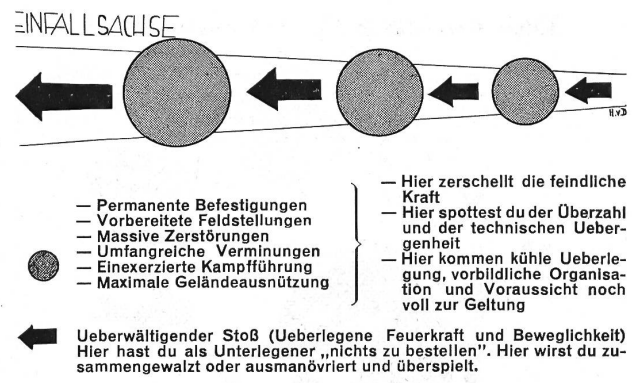
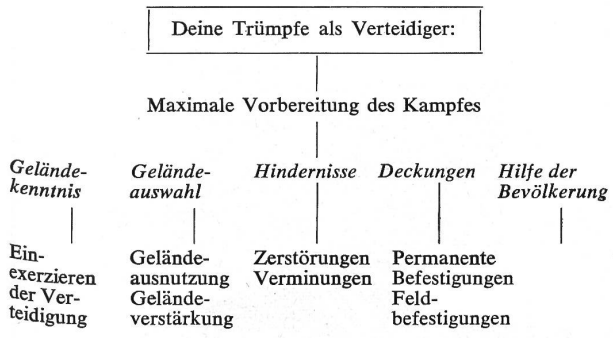
**Artillerie**

- 4 = Selbstfahr-Atomkanone Kal. 21 oder 28 cm
- 5 = Selbstfahr-Atomraketen - Abschußrampe
- 6 = klassische Artillerie (Mot. gezogen oder Selbstfahr-geschütze)
- 7 = Raketenartillerie (Salvengeschütze)

**Angriffsspitzen**

- 8 = Panzer und Panzergrenadiere auf Schützenpanzerwagen
- Mech. oder mot. Pioniere

Die Stoßkraft der von der taktischen Luftwaffe unterstützten mech. und Panzerverbände des Gegners ist enorm, und doch kannst du sie stoppen, wenn du nur deine beschränkten Möglichkeiten klar und ehrlich erkennst und dich danach einrichtest (Zerstörungen, permanente Befestigungen, Geländeausnutzung, Beschränkung des Kriegszieles).



**Thun**  
Hofstettenstraße 2

**Bern**  
Effingerstraße 13

**Hochbau Tiefbau**

**Straßenbeläge**