

Zeitschrift: Le messenger suisse : revue des communautés suisses de langue française
Herausgeber: Le messenger suisse
Band: 31 (1985)
Heft: 12

Artikel: Le jeu du hornuss - un sport national en Suisse
Autor: [s.n.]
DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-848342>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

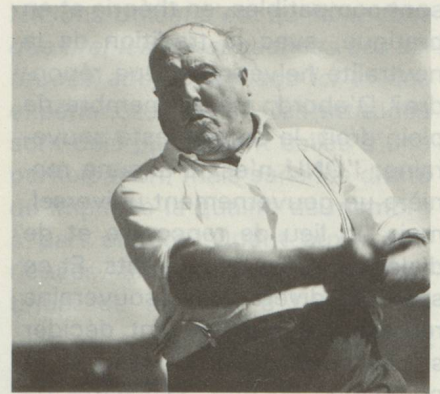
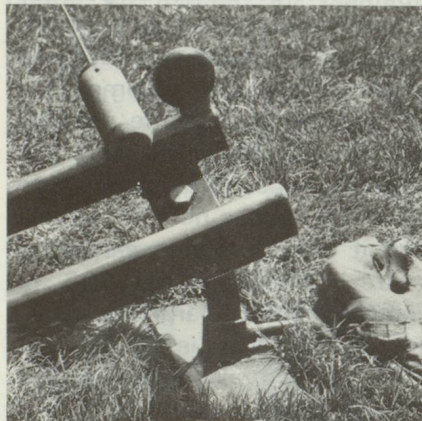
Download PDF: 15.03.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>



LE JEU DU HORNUSS

- UN SPORT NATIONAL EN SUISSE



Le jeu comporte *deux équipes* de 16 à 18 hommes chacune; d'une part les batteurs, munis de longues perches, et d'autre part les descendeurs, avec leurs bardeaux. Les batteurs se postent derrière le *socle* qui fait office de tremplin, avec ses deux voies, l'une pour les droitiers et l'autre pour les gauchers. Les descendeurs se rendent sur le terrain de sport, tandis que les batteurs placent, l'un après l'autre, le *hornuss* (grosse noix ressemblant à un puck de hockey) sur l'avant du socle, à l'aide d'un peu de terre humide. Après quoi, le batteur brandit sa perche en un mouvement rotatif, puis frappe le hornuss avec la *träf* (morceau de bois dur fixé à l'extrémité de la perche), afin de le propulser aussi loin que possible à travers le terrain de jeu. Le coup du batteur porte le nom de «*streich*». Le rôle des descendeurs est d'arrêter, au moyen de leur *bardeau*, le hornuss, avant qu'il ne touche terre. Si tel n'est pas le cas, l'équipe des descendeurs reçoit un «*Numero*». Les «*Numero*» tombés décident du rang et de la victoire des sociétés. Les *6 arbitres* prennent note, à chaque coup joué, de la distance à laquelle le hornuss a touché le sol ou a été retenu par l'un des descendeurs, ce qui définit la classification des batteurs. Au terme du jeu, l'équipe gagnante est celle qui a obtenu le moins de points. S'il y a égalité, c'est la plus grande distance totale effectuée par les batteurs qui tranche. ●