

Zeitschrift: Zeitlupe : für Menschen mit Lebenserfahrung
Herausgeber: Pro Senectute Schweiz
Band: 81 (2003)
Heft: 1-2

Artikel: Jassen mit Göpf : der Guggitaler
Autor: Egg, Göpf
DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-722611>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 28.03.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Der Guggitaler

Viele Jasserinnen und Jasser lieben Spielarten ohne Trumpf, ohne Obenabe und Undenufe und ohne Weis. Der «Guggitaler» erfüllt all diese Wünsche, er kann zu viert oder auch nur zu dritt gespielt werden.

VON GÖPF EGG

Der Guggitaler-Jass, «geboren» im Kanton Bern, wo er seit Jahrzehnten gespielt wird, ist sehr beliebt und seit rund 30 Jahren auch in den übrigen Regionen bekannt. Entscheidend bleiben bei jedem Umgang die Anzahl Stiche. Ein weiterer Vorteil ist die Teilnehmerzahl, denn nicht nur zu viert, sondern auch zu dritt kann diese Jassart gespielt werden.

Ein Umgang passiert in insgesamt zehn Spielen. Grundsätzlich gehts bei den zehn Varianten um zwei Strategien: Von gewissen Spielen möglichst keine Karte oder keinen Stich zu machen und – genau umgekehrt – nachher genau dieses Spiel oder diese Karte zu machen. Hier also der genaue Ablauf für Plus- und Minuspunkte in zwei Serien.

Die erste Serie läuft wie folgt ab:

1. Spiel: möglichst wenig Stiche machen,
2. Spiel: möglichst wenig Herzkarten (Schellenkarten) machen,
3. Spiel: möglichst wenig Damen (Ober) machen,
4. Spiel: den Kreuz-König (Rosen-König) nicht machen,
5. Spiel: den letzten Stich nicht machen. Alle Stiche bzw. Karten in diesen fünf Varianten bringen Minuspunkte.

Die zweite Serie beinhaltet die oben erwähnten Möglichkeiten, doch jetzt ist es wertvoll, so *vielen* Stiche resp. Karten wie möglich zu erzielen; dafür gibt es Pluspunkte. Ein Schreiber notiert die Anzahl Minus-, nachher die Pluspunkte. Es



Der Kreuz-König oder Rosen-König kommt beim Guggitaler gross heraus, zählt er doch 40 Minus- oder Pluspunkte!

ergeben sich gleich viele Minus- wie Pluspunkte, doch die abschliessende Abrechnung wird zeigen, welche Spielerin, welcher Spieler mehr Plus- als Minuspunkte erhält.

Statt der Variante mit Pluspunkten wurde früher ein Domino gespielt, um Pluspunkte zu erhalten. Das Domino jedoch ist an vielen Jasstischen verschwunden. Der Kampf um Pluspunkte mit Stichen ist viel beliebter.

Die Bewertung

- Pro Stich 5 Minus- respektive 5 Pluspunkte.
- Pro Herzkarte (Schellenkarte) 10 Minus- respektive 10 Pluspunkte.

- Kreuz-König (Rosen-König) bringt 40 Minus- respektive 40 Pluspunkte.
- Der letzte Stich ergibt 50 Minus- respektive 50 Pluspunkte.

Der Guggitaler wird in Zukunft, da bin ich überzeugt, zu Ihrer wöchentlichen Abwechslung beim Jass gehören. Viel Vergnügen! ■

Jeden Samstagnachmittag um 15.30 Uhr sind beim Schweizer Radio DRS1 Neuigkeiten vom Jassen und anschliessend Antworten auf Jassprobleme zu hören.

Richten Sie Ihre Jassfragen bitte an folgende Anschrift: Zeitlupe, Jassen mit Göpf, Postfach 642, 8027 Zürich.

LÖSUNG KREUZWORTRÄTSEL 12 · 2002

Waagrecht: 1 Schwiegermutter, 6 Georg, 10 Psalm, 14 Liren, 15 Allee, 16 Elan, 18 Morse, 20 Asen, 22 Mutz, 23 Amati, 24 Stab, 25 Zecke, 27 Ogier, 29 Ellen, 30 Rhone, 32 Koloratursopran.

Senkrecht: 1 Systematik, 2 Igor, 3 Ex, 4 Ural, 5 Regenbogen, 6 Glatze, 7 Einzel, 8 Remake, 9 Gnomen, 10 Pastor, 11 (Bob)sleigh, 12 leasen, 13 Mestre, 17 LU, 19 RA (Roald Amundsen), 21 ea(sy), 26 Clar(ens), 28 Iono(sphäre), 31 Au.

LÖSUNGSWORT: GLASKUGEL